BSP 581 BİLGİSAYAR PROGRAMLAMA LABORATUVARI

5.3 HAFTA LABORATUVAR DÖKÜMANI

Exercise 1 - Üç kenar uzunlugu verilen üçgenin çizilip çizilemiyeceğini sınayan, eğer çizilebiliyorsa sıfır dışı değerle, çizilemiyorsa 0 değeri ile geri dönen, is\_triangle isimli fonksiyonu yazın. fonksiyonun bildirimi aşağıdaki gibidir:

int is\_triangle(int a, int b, int c);

Exercise 2 - Kendisine gönderilen int türden üç sayının en büyük olanına geri dönen, get\_max3 isimli fonksiyonu tanımlayın:

int get\_max3(int number1, int number2, int number3);

Exercise 3 - Kendisine gönderilen int türden bir tamsayının negatif mi, 0 mı, pozitif mi olduğunu sınayan signum isimli fonksiyonu tanımlayın:

int signum(int value);

Fonksiyon

value == 0 olması durumunda 0 değerine    
value < 0 olması durumunda -1 değerine    
value > 0 olması durumunda 1 değerine

geri dönmeli.

Exercise 4 – Kendisine gönderilen int türden bir değerin tersiyle (basamaklarının ters çevrilmiş biçimiyle geri dönen reverse\_val isimli fonksiyonu tanımlayınız.

Fonksiyonun bildirimi

int reverse\_val(int value);

şeklindedir.

reverse\_val fonksiyonu parametre değişkenine kopyalanan değerin basamakları ters çevrilerek elde edilen değere geri döner.

Exercise 5 – Verilen sayının çarpanlarını bulan fonksiyonu yazın. Fonksiyon protoipi aşağıdaki gibidir.

public static int[] findFactors(int number)

Exercise 5 – x, y pozitif tamsayılar olmak üzere, eğer x sayısının çarpanları toplamı y sayısına, ve aynı zamanda y sayısının çarpanları toplamı x sayısına eşit ise, bu sayılar "arkadaştır" denir. Örneğin 220 ve 284 arkadaş sayılardır:

220 => 1 + 2 + 4 + 5 + 10 + 11 + 20 + 22 + 44 + 55 + 110 = 284  
284 => 1 + 2 + 4 + 71 + 142 = 220

Kendisine gönderilen iki tamsayının arkadaş olup olmadıklarını sınayan, areFriends fonksiyonunu tanımlayın:

Public static boolean areFriends(int number1, int number2)