

Грамматика мотива

Вторая Московско-Тартуская летняя школа
9–12 октября 2017

Ведущий:

[Борис Валерьевич Орехов](#)

Участники (clickable):

[Яна Агафонова](#)

[Анна Герасимова](#)

[Виталий Гречачин](#)

[Ольга Закутняя](#)

[Татьяна Кувшинова](#)

[Анна Кондратьева](#)

[Тимофей Лукашевский](#)

[Юлия Минутина-](#)

[Лобанова](#)

[Алексей Панков](#)

[Александра Шрубок](#)

[Мария Такташева](#)

Что такое мотив?

**Мотив = цепочка событий
(Веселовский)**

- Муж на свадьбе своей жены
- Сделка с дьяволом
- Змееборство (АТ300А)
- ...

**Мотив = единица повествовательного
языка (Силантьев)**

- Дорога
- Одиночество
- Встреча
- Дружба
- ...

Ключевые свойства мотива:

- Вариативность
- Повторяемость
- Предикативность

Инструмент поиска мотива

Яндекс

КОМПАНИЯ

БЛОГ

ВАКАНСИИ

РАЗРАБОТЧИКАМ

РЕКЛАМА

Все технологии /

Томи́та-парсер

Томи́та-парсер создан для извлечения структурированных данных из текста на естественном языке. Вычленение фактов происходит при помощи контекстно-свободных грамматик и словарей ключевых слов. Парсер позволяет писать свои грамматики и добавлять словари для нужного языка. Исходный код проекта открыт и выложен на [GitHub](#).

Руководство разрабо

Видеокурс >

Репозиторий >

Как это работает:

```
#encoding "utf-8"
#include <drinking.cxx>
#GRAMMAR_ROOT S

S -> Who<sp-agr[1]> interp (Drinking.Who) AnyWord* Consuming<sp-agr[1]> interp (Drinking.Consuming)
    Someword* Drink<gram='acc'> interp (Drinking.Drink);

Who -> Noun<gram='anim'> | Word<gram="SPRO"> | Word<gram="APRO">;
Drink -> Noun<kwtype=alco> ;
Consuming -> Verb ;
Someword -> Noun | Adj | Adv | OrdinalNumeral | Participle | Prep | Verb<gram="partcp">
Someword -> Verb<gram="ger"> | Comma | Hyphen | LBracket | RBracket | QuoteDbl | Word<gram="CONJ">
Someword -> Word<gram="INTJ"> | Word<gram="PART"> | Word<gram="PR">;

S -> Noun<kwtype=situ> interp (PassiveDrinking.Situation);

AdjWord -> Adj | SimConjAnd | Comma;
S -> Adj<gnc-agr[2], kwtype=persadj> interp (DrankPerson.How) AdjWord* Noun<gnc-agr[2]>* interp (DrankPerson.Who);

DrVerb -> Verb<kwtype=drverbs>;
SDrVerb -> Verb<kwtype=sdrverbs>;
S -> Who<sp-agr[1],gram='anim'>* interp (VerbDrinking.Who) AnyWord*
    DrVerb<sp-agr[1],gram="intr"> interp (VerbDrinking.Consuming);
S -> Who<sp-agr[1],gram='anim'>* interp (VerbDrinking.Who) AnyWord*
    DrVerb<sp-agr[1],gram="tran"> interp (VerbDrinking.Consuming)
    Someword* Noun<gram='acc'> interp (VerbDrinking.Drink);
S -> Who<sp-agr[1],gram='anim'>* interp (VerbDrinking.Who) AnyWord*
    SDrVerb<sp-agr[1],gram="tran"> interp (VerbDrinking.Consuming)
    Someword* Drink<gram='acc'> interp (VerbDrinking.Drink);
S -> Noun<kwtype="емкость"> interp (VesselOfLiquid.Vess) AdjWord*
    Noun<gram="gen">* interp (VesselOfLiquid.Drink);
```

1. Выбор мотивов

Тема

- Погода

Мотив

- Движение
- Пьянство
- Смех

2. Составление словарей

Прилагательные

1. Алкогольный
2. Хмельной
- ...
6. Горячительный
- +
1. Запойный
2. Беспробудный
- ...
10. Навеселе

Существительные

1. Спирт
2. Абботс
- ...
382. Ягермайстер
- +
1. Рюмка
2. Чаша
- ...
11. Графинчик
- +
1. Загул
2. Выпивка
- ...
19. Алкоголик

Глаголы

1. Пить
2. Выпивать
3. Закладывать
- ...
44. Плеснуть
45. Злоупотреблять
46. Наполнить

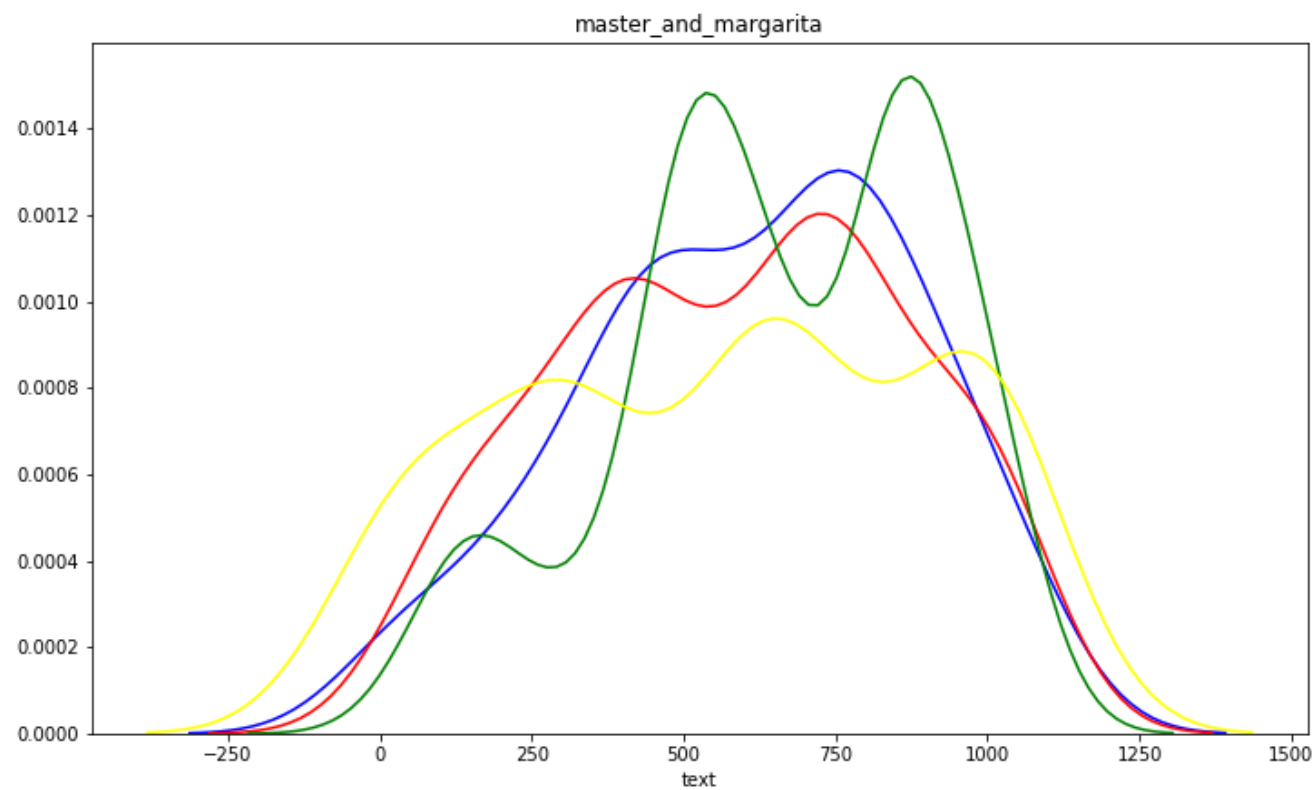
3. Написание грамматик

- Погода (простая)
- Смех (более ветвистая)
- Движение (с управлениями глаголов и т. д.)
- Пьянство (много вложенных правил)

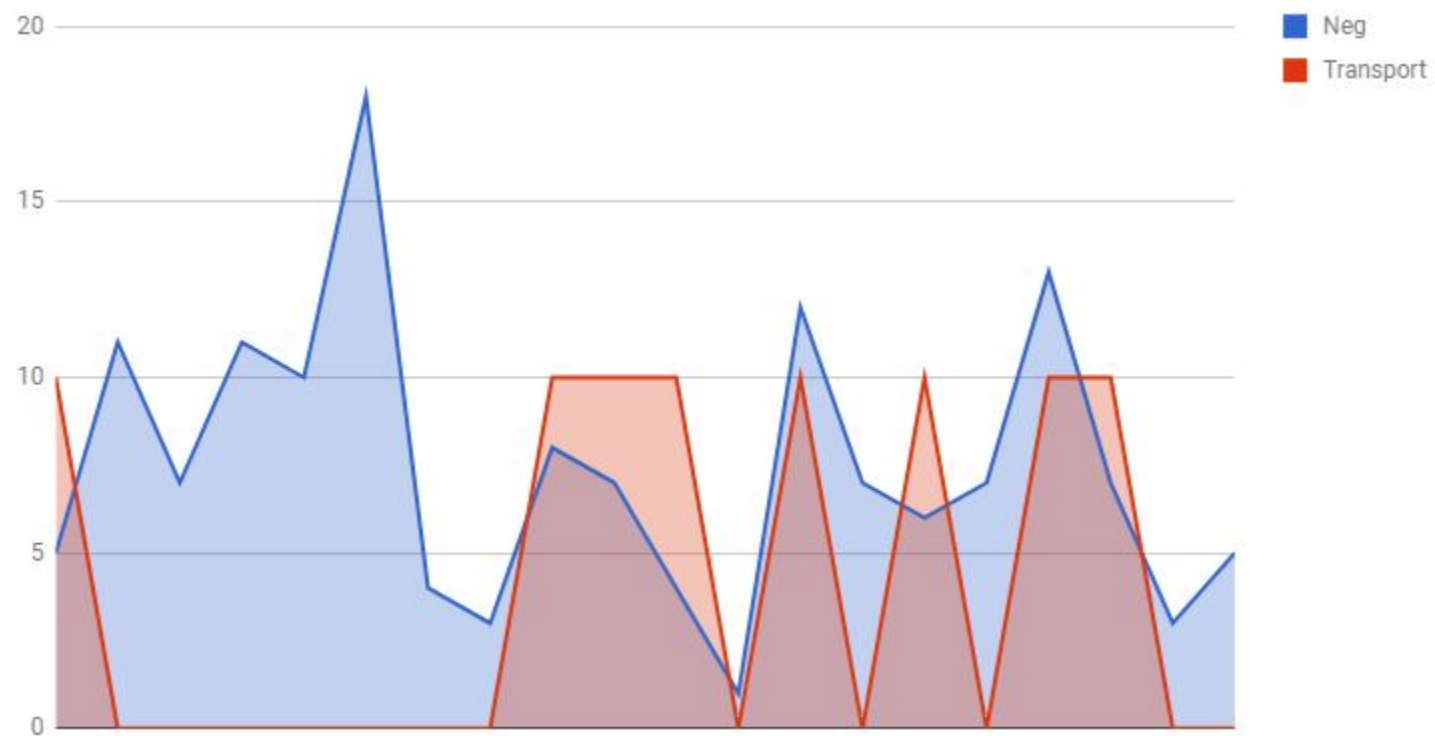
Проблемы и ограничения

- Высокий порог входа
- Полисемия
- Поиск в рамках одного предложения — проблемы с восстановлением контекста
- Сложность формализации естественного языка, особенно — художественного
- Несамообучающаяся система

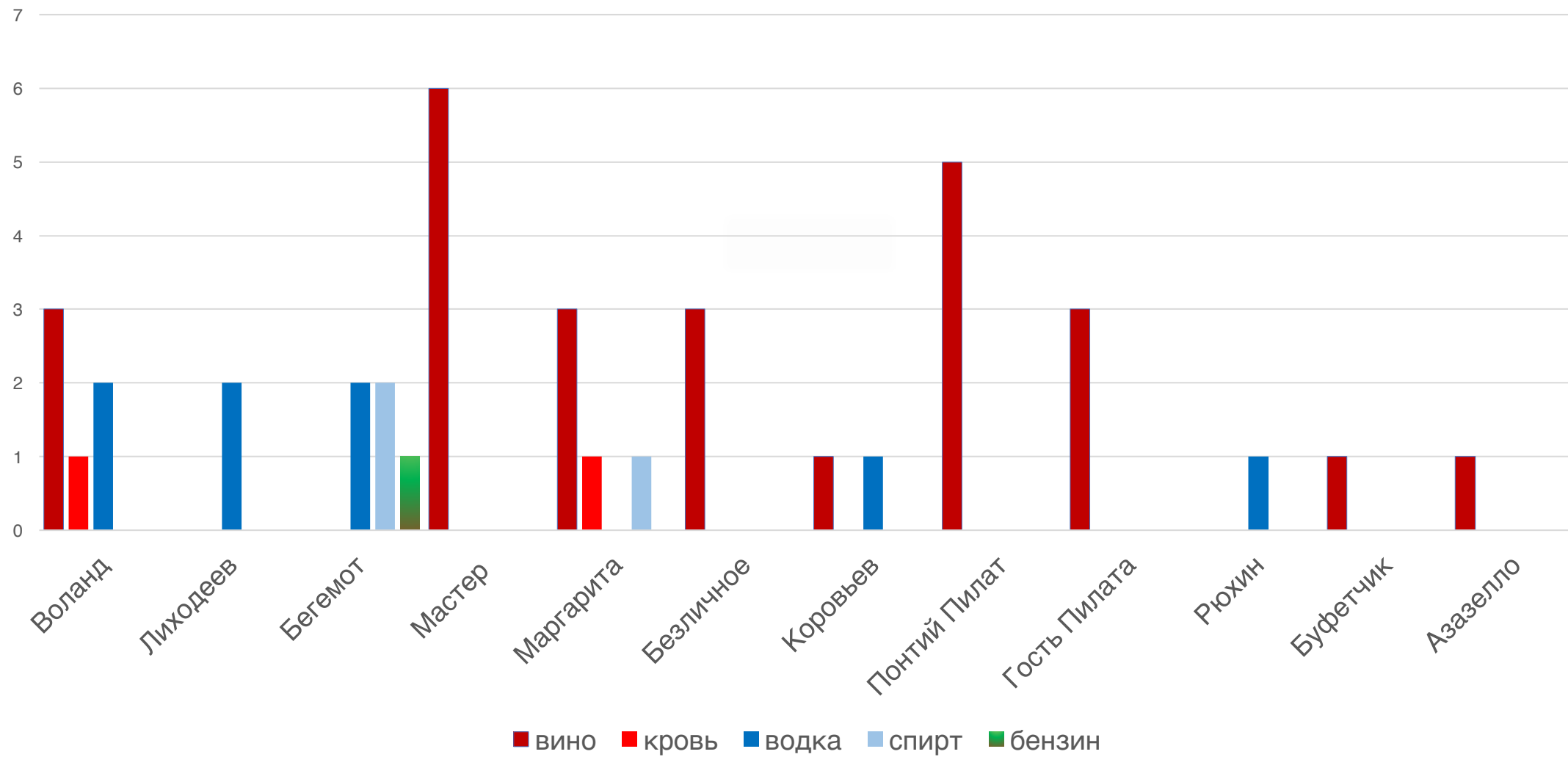
4. Визуализация и интерпретация результата («Мастер и Маргарита» как пилот)



Движение и тональность



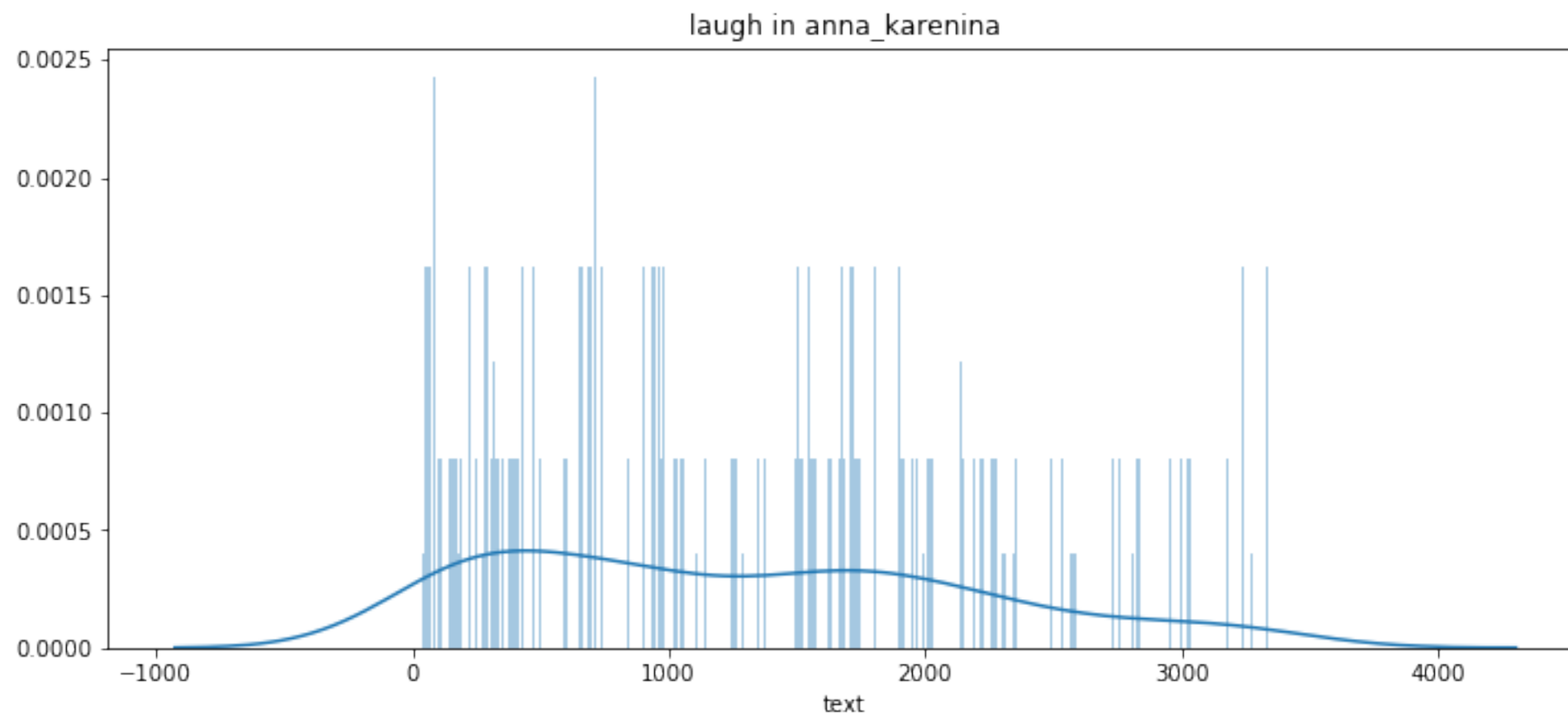
Самые пьющие герои



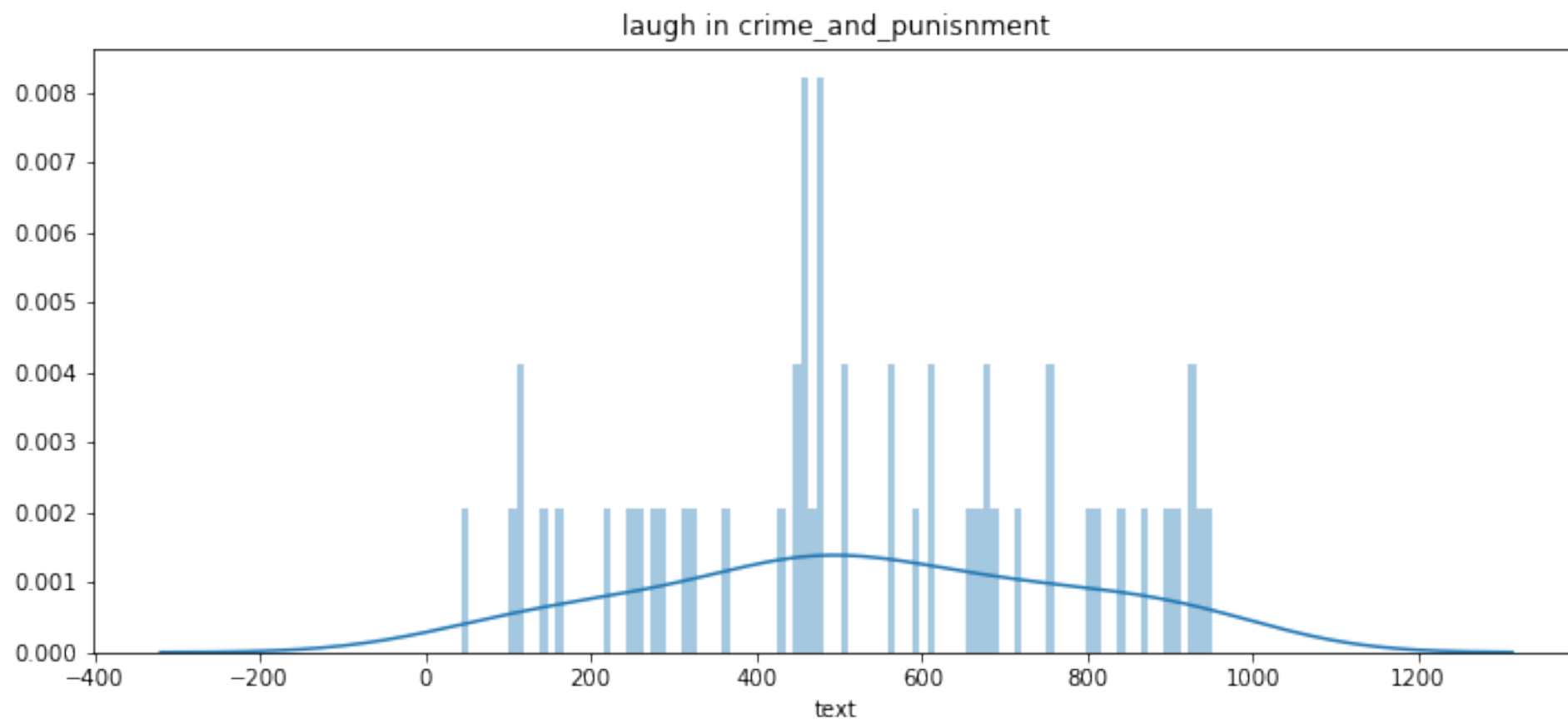
| Персонаж | Вино | Водка |
|--------------|------|-------|
| Воланд | 3 | 2 |
| Лиходеев | | 2 |
| Бегемот | | 2 |
| Мастер | 6 | |
| Маргарита | 3 | |
| Безличное | 3 | |
| Коровьев | 1 | 1 |
| Понтий Пилат | 5 | |
| Гость Пилата | 3 | |
| Рюхин | | 1 |
| Буфетчик | 1 | |
| Азазелло | 1 | |

В других текстах

Анна Каренина: история угасающего смеха



Равновесие преступления и наказания



Материалы можно найти здесь:

<https://github.com/mtaktash/motive-grammar/>