



JAVA – HÉRITAGE

Wijin
v1.0 2024



PLAN

- Introduction à l'héritage
- La protection avec le mot clé final
- Mise en œuvre de l'héritage
- Classes abstraites et polymorphisme
- Visibilité des membres avec l'héritage

JAVA - INTRODUCTION À L'HÉRITAGE



Java – Introduction à l'héritage

- **Héritage** : notion indissociable du langage Java et de la programmation orientée objet
 - Est-ce que ma classe est une sorte d'autre classe, plus **générique** ?
 - Exemple : est-ce qu'un Smartphone est une sorte de téléphone ?



Java – Introduction à l'héritage

- **Hypothèse** : un Smartphone est une sorte de Téléphone
- 2 classes : **Smartphone** et **Telephone**
- L'héritage s'exprime de cette manière :

```
class Smartphone extends Telephone {  
    ...  
}
```



Smartphone hérite de
Telephone



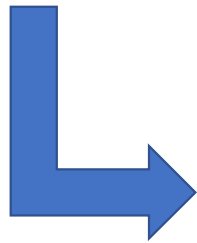
Java – Introduction à l'héritage

- Les types génériques en Java héritent **TOUS** d'une classe nommée **Object**
- Seuls les types de bases n'héritent pas de la classe **Object**
- **Conséquence** : la création d'une classe qui n'hérite de rien explicitement, hérite quand même de la classe **Object**



Java – Introduction à l'héritage

```
1 package heritage;|
2
3 public class Livre {
4
5     private String titre;
6
7     public Livre(String titre) {
8         super();
9         this.titre = titre;
10    }
11
12 }
```



Equivalent

L'instruction « *extends Object* »
n'est pas nécessaire
car implicite !

```
1 package heritage;|
2
3 public class Livre extends Object {
4
5     private String titre;
6
7     public Livre(String titre) {
8         super();
9         this.titre = titre;
10    }
11
12 }
```



Java – Introduction à l'héritage

Test dans Eclipse : saisir « **this.** » et regarder les propriétés et méthodes disponible pour l'objet en cours...

```
1 package heritage;|
2
3 public class Livre {
4
5     private String titre;
6
7     public Livre(String titre) {
8         super();
9         this.titre = titre;
10    }
11
12 }
```



Java – Introduction à l'héritage

- Avec l'héritage, on peut **redéfinir** les méthodes héritées

```
1 package heritage;
2
3 public class Livre extends Object {
4
5     private String titre;
6
7     public Livre(String titre) {
8         super();
9         this.titre = titre;
10    }
11
12    @Override
13    public String toString() {
14        return "Objet de type Livre avec le titre " + this.titre;
15    }
16
17 }
```

Redéfinition de la méthode
toString de la classe **Object**



Java – Introduction à l'héritage

- L'annotation « **@Override** » n'est pas obligatoire
- C'est une **bonne pratique** :
 - Pour indiquer aux **développeurs** qu'il s'agit d'une **méthode redéfinie**
 - Pour indiquer au **compilateur** qu'il s'agit d'une **méthode redéfinie**
 - Le compilateur va vérifier que la redéfinition est correcte !



Java – Introduction à l'héritage

- Ce qui précède est appelée **l'héritage naturel**
- Il est possible également d'utiliser une **méthode** de la classe héritée :
 - Mot-clé **super**
 - A faire suivre du **nom de la méthode** qui nous intéresse dans la classe héritée



Java – Introduction à l'héritage

```
1 package heritage;
2
3 public class Livre extends Object {
4
5     private String titre;
6
7     public Livre(String titre) {
8         super();
9         this.titre = titre;
10    }
11
12    @Override
13    public String toString() {
14        return super.toString() + " Objet de type Livre avec le titre " + this.titre;
15    }
16
17 }
```

Appel de la méthode
toString de la classe héritée
(ici : **Object**)

Concaténation avec autre
chose



Java – Introduction à l'héritage

- Synthèse
 - **this** permet de référencer les propriétés et méthodes de l'objet en cours et de l'objet dont on hérite (à condition d'être accessible : **public** ou **protected**)
 - **super** permet d'accéder aux propriétés et méthodes de l'objet dont on hérite (à condition d'être accessible : **public** ou **protected**)



JAVA - LA PROTECTION AVEC LE MOT CLÉ FINAL



Java - La protection avec le mot clé final

- L'héritage peut être **bloqué** en Java !
- Utilisation du mot clé **final** sur la classe
 - Cela provoque un **blocage complet** : aucune autre classe ne pourra hériter d'une classe définie avec **final**



Java - La protection avec le mot clé final

```
1 package heritage;
2
3 final class Compte {
4     private Double solde;
5     private String proprietaire;
6
7     public Compte(Double solde, String proprietaire) {
8         super();
9         this.solde = solde;
10        this.proprietaire = proprietaire;
11    }
12
13    protected String getElements() {
14        return "Propriétaire = " + this.proprietaire + ", solde = " + this.solde;
15    }
16 }
17
18 class CompteBancaire extends Compte {
19     private String nomBanque;
20
21     public CompteBancaire(Double solde, String proprietaire, String nomBanque) {
22         super(solde, proprietaire);
23         this.nomBanque = nomBanque;
24     }
25
26     @Override
27     public String getElements() {
28         return super.getElements() + ", nom de la banque = " + this.nomBanque;
29     }
30 }
```

Classe **Compte** définie avec **final**

Impossible d'hériter de la classe **Compte** (erreur de compilation) !



Java - La protection avec le mot clé final

- Il est possible de **limiter** le blocage de l'héritage
 - Limitation à une méthode en utilisant le mot clé **final** sur la méthode
 - Limitation à une propriété en utilisant le mot clé **final** sur la propriété (lecture seule !)



Java - La protection avec le mot clé final

```
1 package heritage;
2
3 public class Compte {
4     private final Double solde;
5     private String proprietaire;
6
7     public Compte(Double solde, String proprietaire) {
8         super();
9         this.solde = solde;
10        this.proprietaire = proprietaire;
11    }
12
13    public final String getElements() {
14        this.solde = 100.0;
15        return "Propriétaire = " + this.proprietaire + ", solde = " + this.solde;
16    }
17 }
18
19 class CompteBancaire extends Compte {
20     private String nomBanque;
21
22     public CompteBancaire(Double solde, String proprietaire, String nomBanque) {
23         super(solde, proprietaire);
24         this.nomBanque = nomBanque;
25     }
26
27     @Override
28     public String getElements() {
29         return super.getElements() + ", nom de la banque = " + this.nomBanque;
30     }
31 }
```

Propriété *solde* déclarée avec **final**

Méthode *getElements()* déclarée avec **final**

Modification de la propriété *solde* impossible ! (erreur de compilation)

Redéfinition de la méthode *getElements()* impossible ! (erreur de compilation)



JAVA - MISE EN ŒUVRE DE L'HÉRITAGE



Java – Mise en œuvre de l'héritage

```
3 public class Compte {
4     private Double solde;
5     private String proprietaire;
6
7     public Compte(Double solde, String proprietaire) {
8         super();
9         this.solde = solde;
10        this.proprietaire = proprietaire;
11    }
12
13    public String getElements() {
14        return "Propriétaire = " + this.proprietaire + ", solde = " + this.solde;
15    }
16 }
17
18 class CompteBancaire extends Compte {
19     private String nomBanque;
20
21     public CompteBancaire(Double solde, String proprietaire, String nomBanque) {
22         super(solde, proprietaire);
23         this.nomBanque = nomBanque;
24     }
25 }
```

La classe **Compte** dispose d'un constructeur à 2 paramètres

La classe **CompteBancaire** hérite de **Compte**

Appel du constructeur de la classe héritée (**Compte**)



Java – Mise en œuvre de l'héritage

- **Héritage** : si une méthode est déclarée dans la classe héritée (classe mère), et qu'elle n'est **pas redéfinie** dans la classe qui hérite (classe fille), alors cette méthode est **accessible** depuis un objet de la classe qui hérite (classe fille)
 - Si la **visibilité** le permet !



Java – Mise en œuvre de l'héritage

```
3 public class Compte {
4     private Double solde;
5     private String proprietaire;
6
7     public Compte(Double solde, String proprietaire) {
8         super();
9         this.solde = solde;
10        this.proprietaire = proprietaire;
11    }
12
13    public String getElements() {
14        return "Propriétaire = " + this.proprietaire + ", solde = " + this.solde;
15    }
16 }
17
18 class CompteBancaire extends Compte {
19     private String nomBanque;
20
21     public CompteBancaire(Double solde, String proprietaire, String nomBanque) {
22         super(solde, proprietaire);
23         this.nomBanque = nomBanque;
24     }
25 }
```

Méthode accessible depuis les
objets de la classe
CompteBancaire



Java – Mise en œuvre de l'héritage

```
1 package heritage;
2
3 public class TestComptes {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         CompteBancaire cb = new CompteBancaire(100.0, "Dupont", "BNP");
7         System.out.println(cb.getElements());
8     }
9 }
10
```

Méthode accessible depuis
l'objet de type
CompteBancaire



Java – Mise en œuvre de l'héritage

```
3 public class Compte {
4     private Double solde;
5     private String proprietaire;
6
7     public Compte(Double solde, String proprietaire) {
8         super();
9         this.solde = solde;
10        this.proprietaire = proprietaire;
11    }
12
13    public String getElements() {
14        return "Propriétaire = " + this.proprietaire + ", solde = " + this.solde;
15    }
16 }
17
18 class CompteBancaire extends Compte {
19     private String nomBanque;
20
21    public CompteBancaire(Double solde, String proprietaire, String nomBanque) {
22        super(solde, proprietaire);
23        this.nomBanque = nomBanque;
24    }
25
26    @Override
27    public String getElements() {
28        return super.getElements() + ", nom de la banque = " + this.nomBanque;
29    }
30 }
```

Redéfinition de `getElements()` avec utilisation de *super* pour appeler la méthode de la classe héritée



Java – Mise en œuvre de l'héritage

```
1 package heritage;  
2  
3 public class TestComptes {  
4  
5     public static void main(String[] args) {  
6         CompteBancaire cb = new CompteBancaire(100.0, "Dupont", "BNP");  
7         System.out.println(cb.getElements());  
8     }  
9 }  
10
```

Appel de *getElements()* de **Compte**
dans la méthode *getElements()* de
CompteBancaire



Java – Mise en œuvre de l'héritage

- **Uniquement de l'héritage simple** en Java !
 - Une classe ne peut hériter directement **que d'une seule classe** : pas d'héritage multiple !
 - Par contre, il est possible de constituer un **chainage** avec de l'héritage simple



JAVA - CLASSES ABSTRAITES ET POLYMORPHISME



Java – Classes abstraites et polymorphisme

- Dans une classe, il est possible de déclarer des méthodes **sans code associé**
 - Parce qu'il n'est **pas possible** de fournir un code pour ce **niveau d'abstraction**
 - Parce qu'on veut mettre en œuvre le **polymorphisme**



Java – Classes abstraites et polymorphisme

- Exemple
 - 1 Classe **Voiture** avec une méthode *rouler()*
 - 1 Classe **Camion** avec une méthode *rouler()*
 - 1 Classe **Vehicule** avec une méthode *rouler()* sans code !
 - On ne sais pas dire comment le véhicule roule, c'est trop abstrait à ce niveau !



Java – Classes abstraites et polymorphisme

- Exemple
 - La méthode *rouler()* est définie dans **Vehicule**, sans code, mais on peut l'appeler !

```
1 package heritage;  
2  
3 public abstract class Vehicule {  
4  
5     protected Boolean type;  
6  
7     public Vehicule(Boolean type) {  
8         this.type = type;  
9     }  
10  
11     public abstract void rouler();  
12  
13 }
```

La classe doit être abstraite également : utilisation du mot clé **abstract** sur la classe !

Utilisation du mot clé **abstract** sur la méthode *rouler()* sans code !



Java – Classes abstraites et polymorphisme

- Exemple

```
1 package heritage;
2
3 public class Voiture extends Vehicule {
4
5     public Voiture(Boolean type) {
6         super(type);
7     }
8
9     @Override
10    public void rouler() {
11        System.out.println("La voiture roule.");
12    }
13 }
```

La classe **Voiture** hérite de **Vehicule**

Implémentation de la méthode *rouler()* pour la classe **Voiture**

```
1 package heritage;
2
3 public class Camion extends Vehicule {
4
5     public Camion(Boolean type) {
6         super(type);
7     }
8
9     public void rouler() {
10        System.out.println("Le camion roule!");
11    }
12
13 }
```

La classe **Camion** hérite de **Vehicule**

Implémentation de la méthode *rouler()* pour la classe **Camion**



Java – Classes abstraites et polymorphisme

- Exemple

```
1 package heritage;
2
3 public class Garage {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         Vehicule vehicule1 = new Voiture(true);
8         vehicule1.rouler();
9
10        Vehicule vehicule2 = new Camion(false);
11        vehicule2.rouler();
12
13    }
14
15 }
```

Création de 2 objets de type **Vehicule** : 1 compatible avec **Voiture** et 1 compatible avec **Camion**

Appel de la méthode *rouler()* possible car *rouler()* a été défini dans **Vehicule**

A l'exécution, c'est la méthode définie sur l'objet réel qui est appelée !
→ **Polymorphisme**



Java – Classes abstraites et polymorphisme

- **Polymorphisme**
 - Fournir une **interface unique** à des entités pouvant avoir **différents types**



Java – Classes abstraites et polymorphisme

- Autre exemple de polymorphisme

```
1 package heritage;
2
3 public abstract class Vehicule {
4
5     protected Boolean type;
6
7     public Vehicule(Boolean type) {
8         this.type = type;
9     }
10
11     public void demarrer() {
12         this.rouler();
13     }
14
15     public abstract void rouler();
16
17 }
```

Ajout d'une méthode concrète
demarrer()

rouler() ne sera jamais exécutée sur
Vehicule, mais sur une classe concrète
(**Voiture** ou **Camion**)



Java – Classes abstraites et polymorphisme

- Autre exemple de polymorphisme

```
3 public class Voiture extends Vehicule {
4
5     public Voiture(Boolean type) {
6         super(type);
7     }
8
9     @Override
10    public void rouler() {
11        System.out.println("La voiture roule.");
12    }
13
14 }
```

Définition de la méthode *rouler()* pour **Voiture**

```
3 public class Garage {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         Vehicule vehicule1 = new Voiture(true);
8         vehicule1.demarrer();
9     }
10
11 }
```

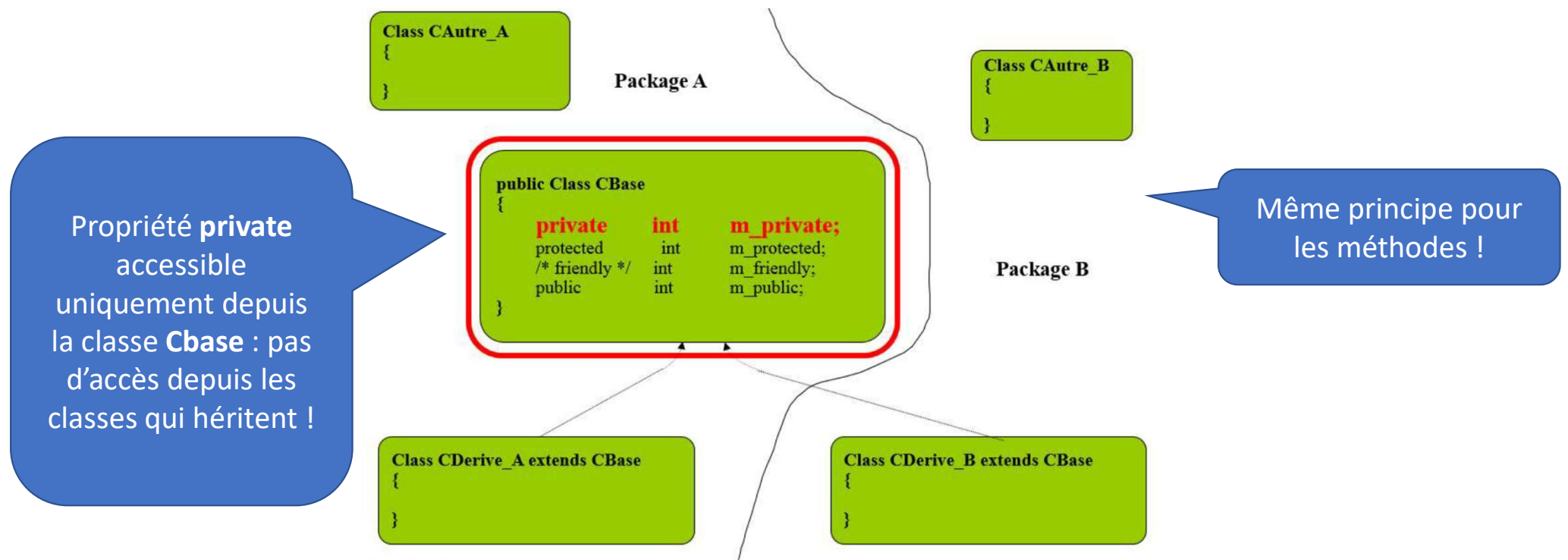
Création d'un objet de type **Vehicule** (avec le constructeur de **Voiture**) et appel de *demarrer()*



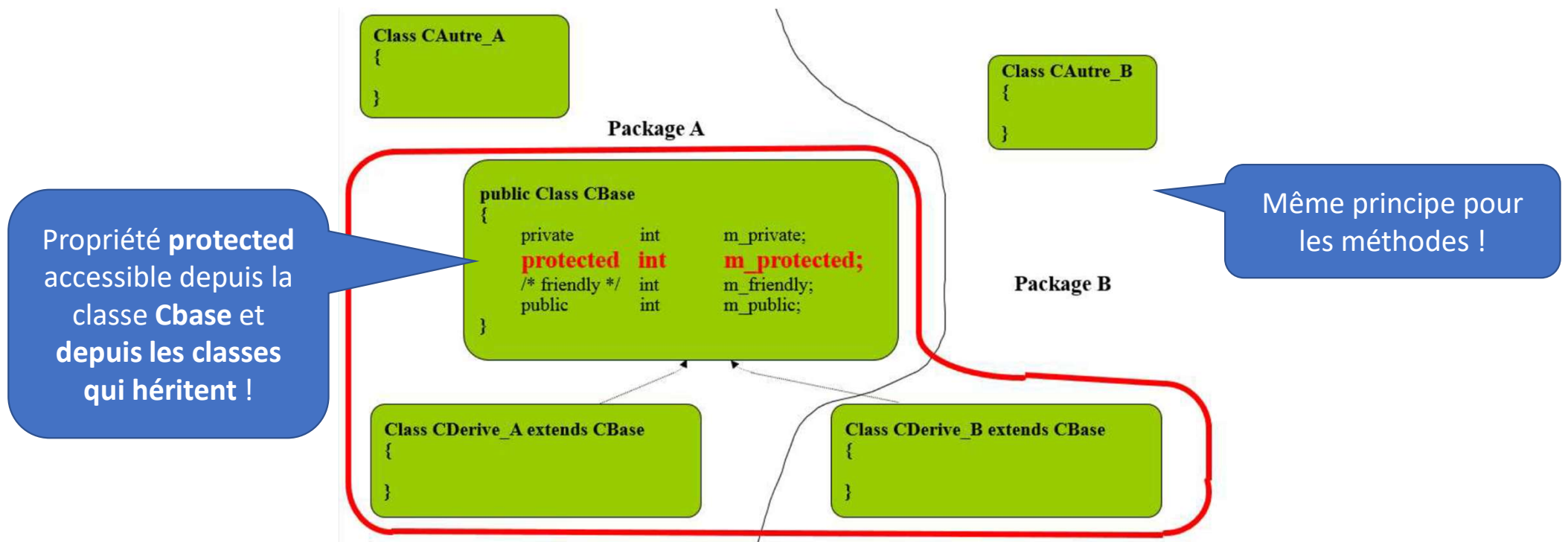
JAVA – VISIBILITÉ DES MEMBRES AVEC L'HÉRITAGE



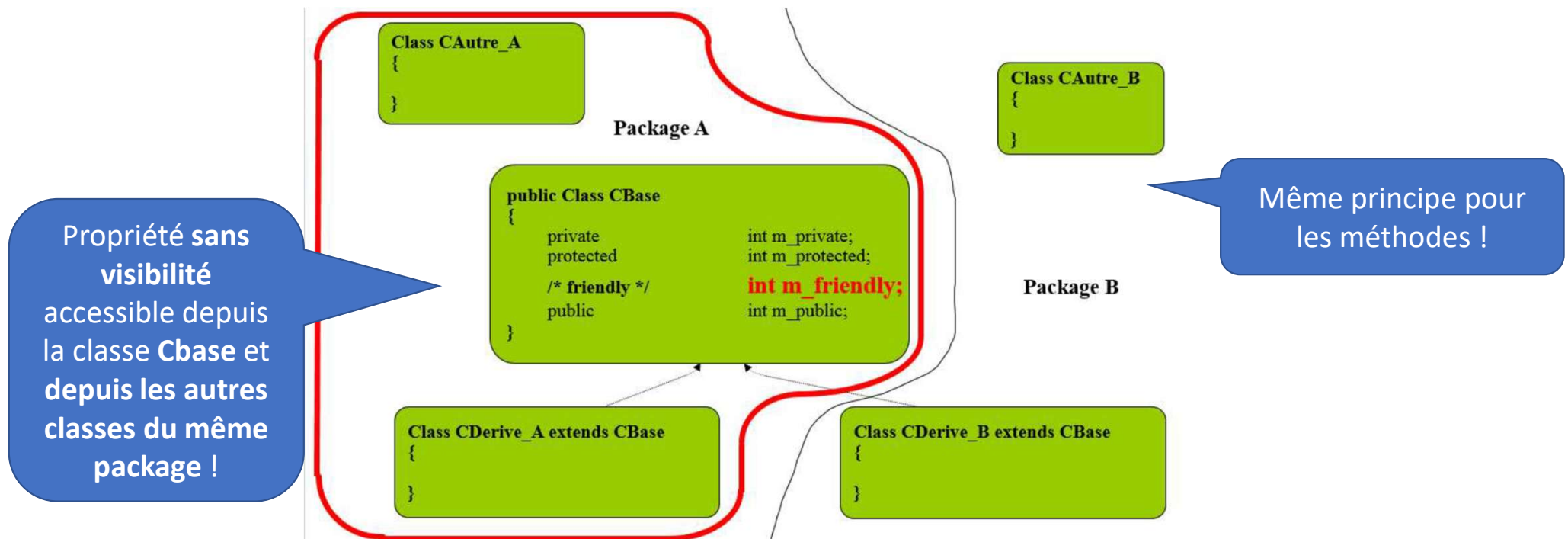
Java – Visibilité des membres avec l'héritage



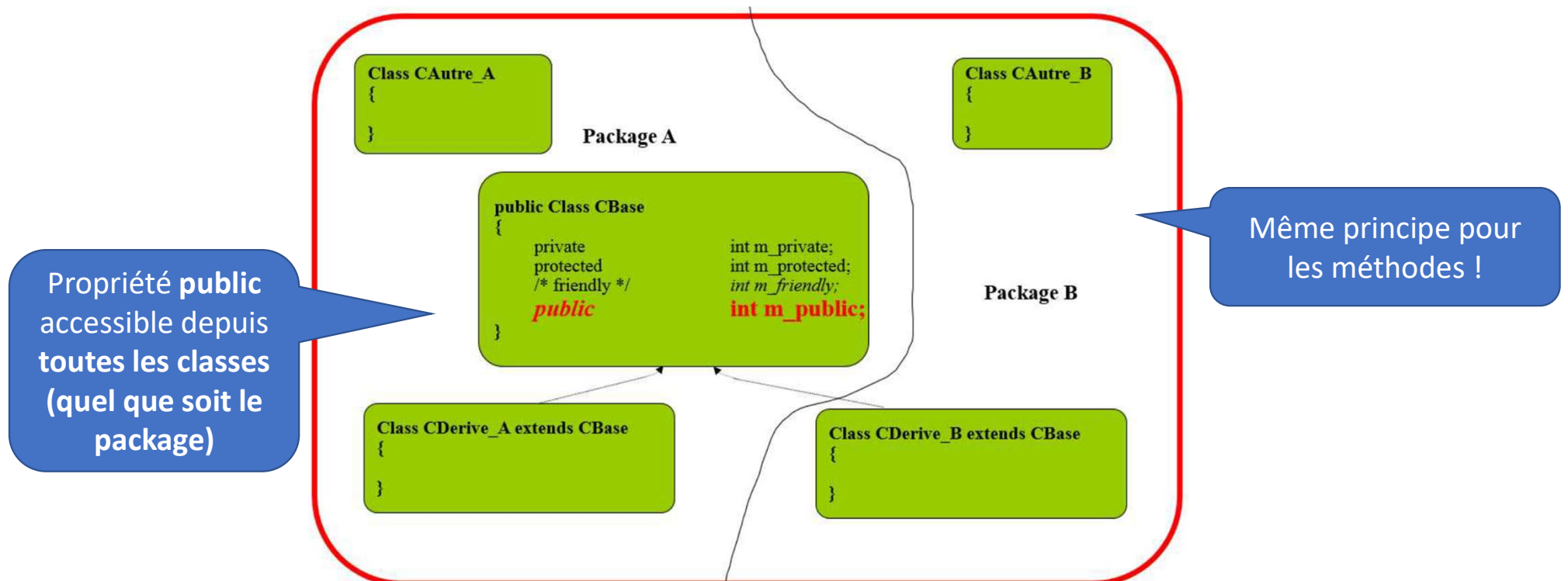
Java – Visibilité des membres avec l'héritage



Java – Visibilité des membres avec l'héritage



Java – Visibilité des membres avec l'héritage



JAVA - QUIZ



Java – Quiz

- L'héritage multiple est possible en Java ?

- **Vrai**

- **Faux**



Java – Quiz

- Une propriété **private** est visible :
 - Uniquement depuis les classes « **static** »
 - Depuis la classe dans laquelle elle a été définie, ainsi que dans les classes qui en héritent
- Uniquement depuis la classe dans laquelle elle a été définie



Java – Quiz

- Quelle est la syntaxe pour définir qu'une classe B hérite d'une classe A ?

• class B extends A

• class B : A

• class B implements A



Java – Quiz

- Comment, depuis le constructeur d'une classe, peut-on appeler le constructeur de la classe dont on hérite, et qui attend deux String en paramètre ?
 - `parent("chaine1", "chaine2")`
 - `ClassSuper("chaine1", "chaine2")`
 - `super("chaine1", "chaine2")`
 - `this("chaine1", "chaine2")`



Java – Quiz

- Comment appelle-t-on en Java le fait que 2 méthodes ayant le même nom soient déclarées à des niveaux d'héritage différents ?
 - L'overcraft
 - L'overload
 - La surcharge
 - La redéfinition



Java – Quiz

- Qu'est-ce que le **polymorphisme** en Java ?
 - Le fait qu'une méthode appelée dépende de la classe dans laquelle elle a été déclarée
 - Le fait qu'un même appel de méthode peut avoir des comportements différents
 - Le fait qu'un même appel de méthode déclenche un traitement partagé



Java – Quiz

- Comment faire pour qu'une propriété d'une classe soit visible de cette classe ainsi que des classes qui en héritent uniquement ?

- On utilise le mot clé **protected** sur la propriété
- C'est le comportement par défaut, donc rien de particulier
- On utilise le mot clé **default** sur la propriété
- On utilise le mot clé **public** sur la propriété



Java – Quiz

- Il est possible de faire un **new** sur une classe **abstraite**
 - Vrai
 - Faux



Java – Quiz

- Une méthode déclarée **abstract** oblige de déclarer la classe en **abstract**

• Vrai

• Faux



MERCI POUR VOTRE
ATTENTION

Faites-moi part de vos remarques
concernant le cours afin qu'il soit
amélioré pour les prochaines
sessions : nicolas.sanou@wijin.tech