AutoCAD 2D 入門(3)

張明泰 mtchang.tw@gmail.com

1 2014/6/19

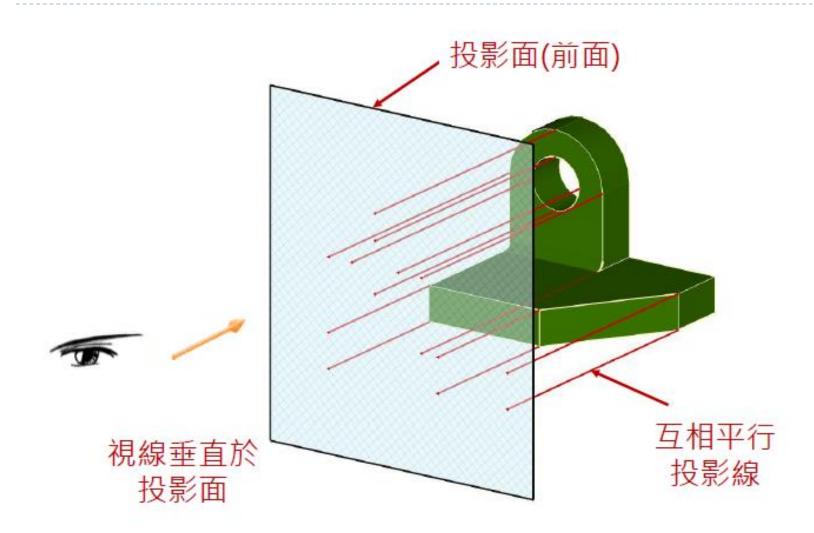
課程大綱

- ▶ 概念:正投影的基本概念
- ▶ 概念:投影面的選擇和安排
- 概念:隱藏線和中心線
- ▶ 實作:AutoCAD 摯點模式
- ▶ 實作:AutoCAD 圖層管理
- 實作:線形管理
- 實作:物件性質
- ▶ 實作:區塊(block)建立與插入(insert)
- ▶ 實作:標註尺寸與形式
- 綜合練習
- **作業**

概念:正投影的基本概念

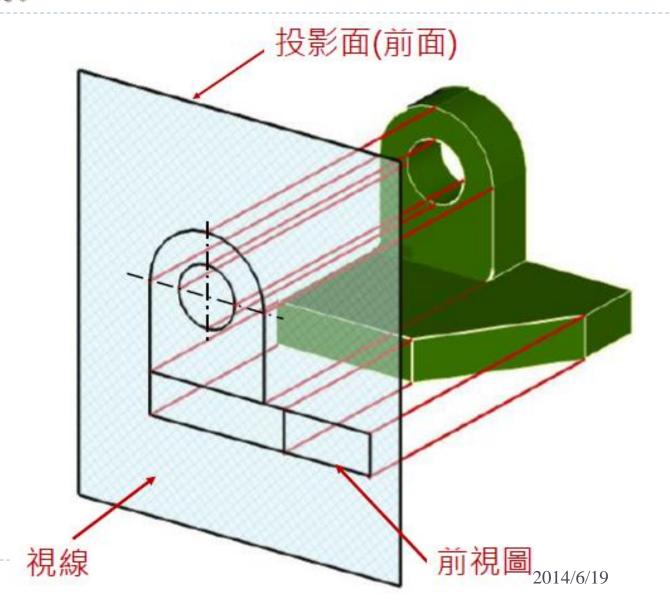
- 了解如何正確繪製正投影圖,利用正投影表達出立體的資訊。
- 了解何謂六個主要的正投影:包含上視、下視、 前視、後視、左側視、右側視等。

正投影

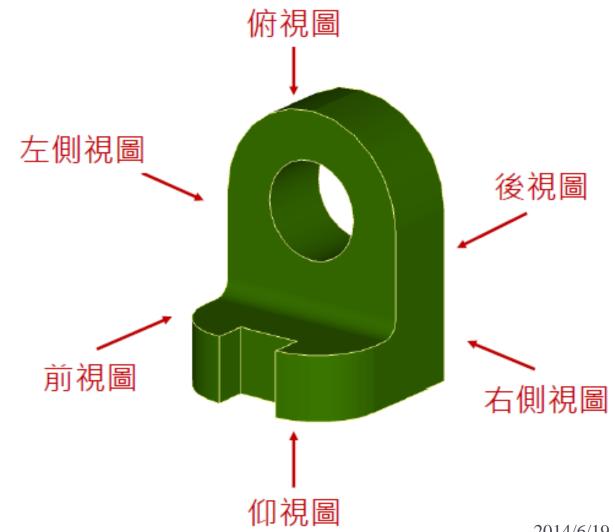


2014/6/19

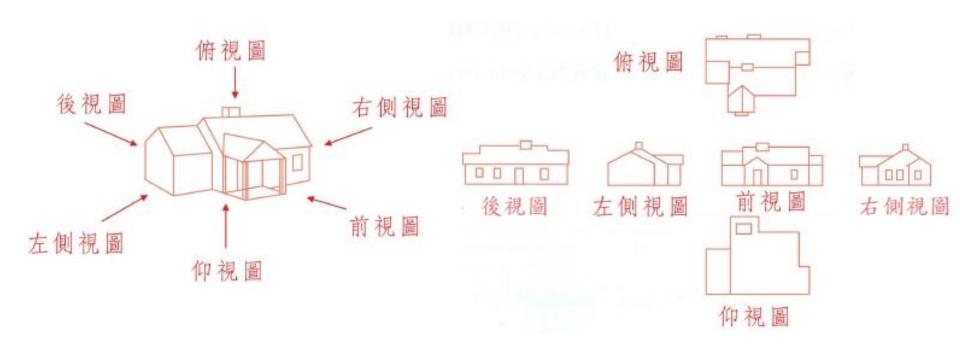
正投影



六個主要投影

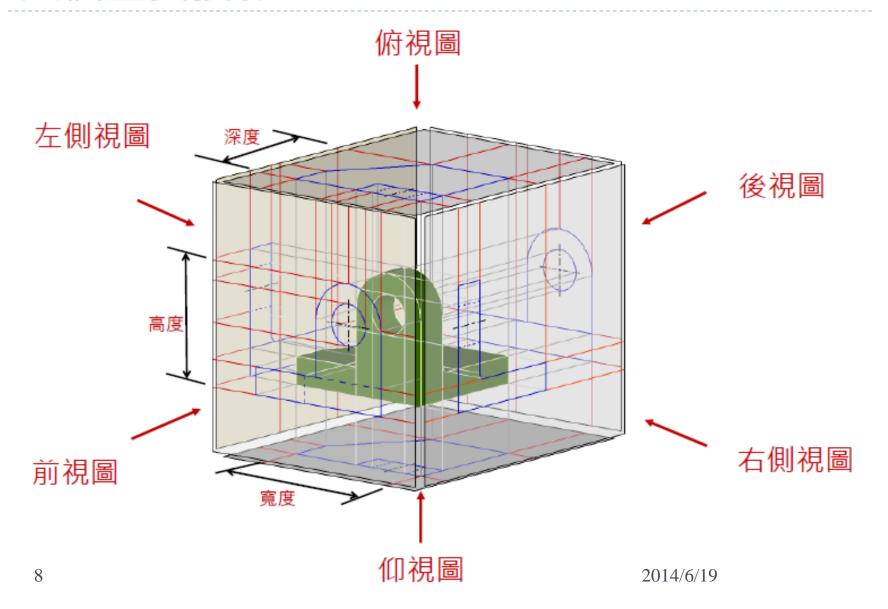


六個主要投影



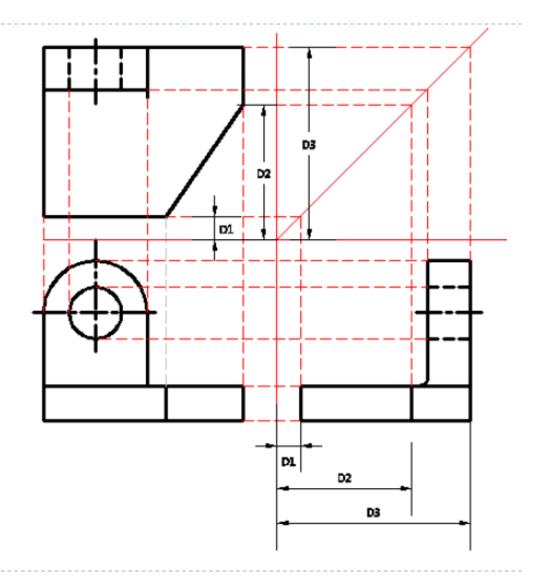
2014/6/19

六個主要投影



三視圖

▶為了簡化繪製的 步驟,一般都選 擇三個投影面, 包含正視圖、上 視圖、側視圖。

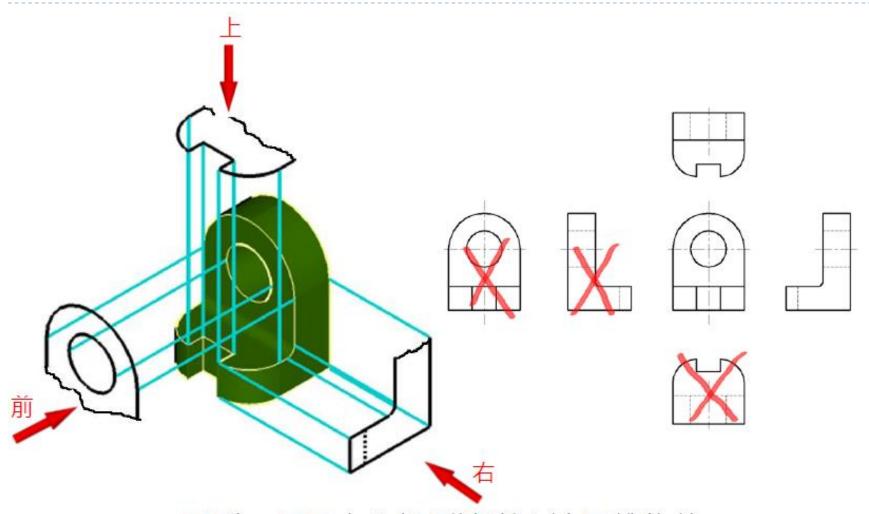


概念:投影面的選擇和安排

- ▶ 了解必要投影面(necessary view)的概念。
- 如何用兩個投影面、一個投影面表達物件。
- 了解如何選擇前視圖。
- ▶ 了解如何以最合適的方式,安排多投影至一張圖紙上

0 2014/6/19

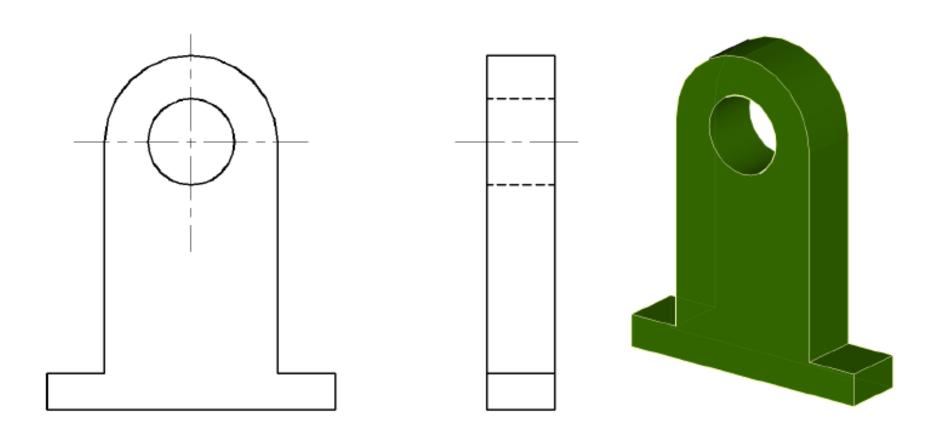
必要投影面



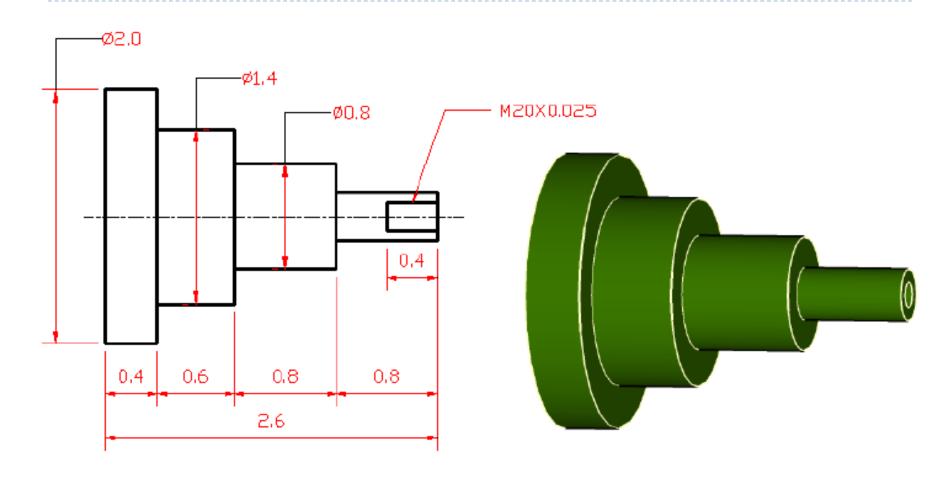
原則:用最少的投影清晰表達三維物件

2014/6/19

兩個必要投影



一個必要投影

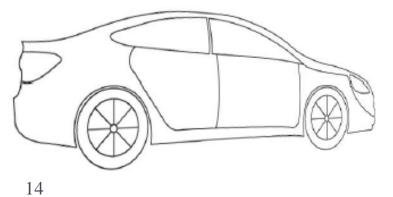


13 2014/6/19

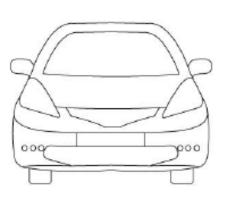
選擇正面



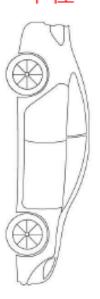




不佳

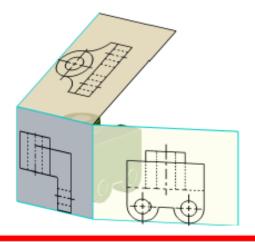


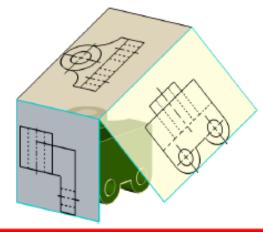
不佳

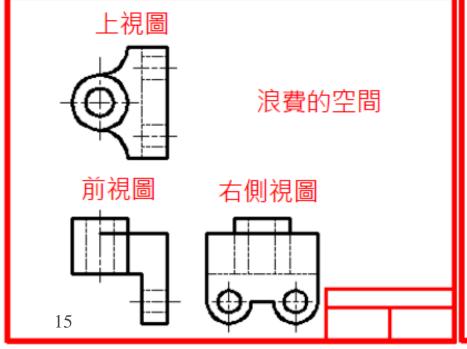


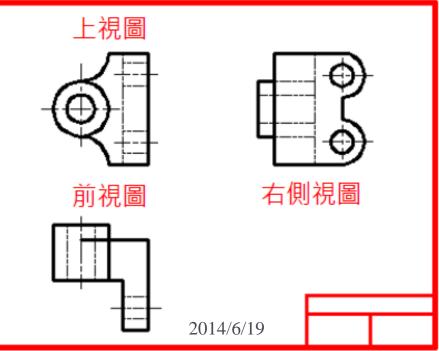
2014/6/19

投影繪製位置安排(1/2)

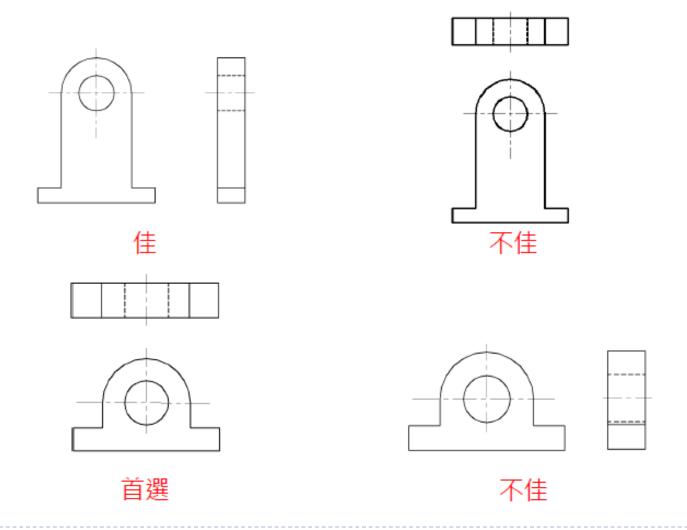








投影繪製位置安排(2/2)



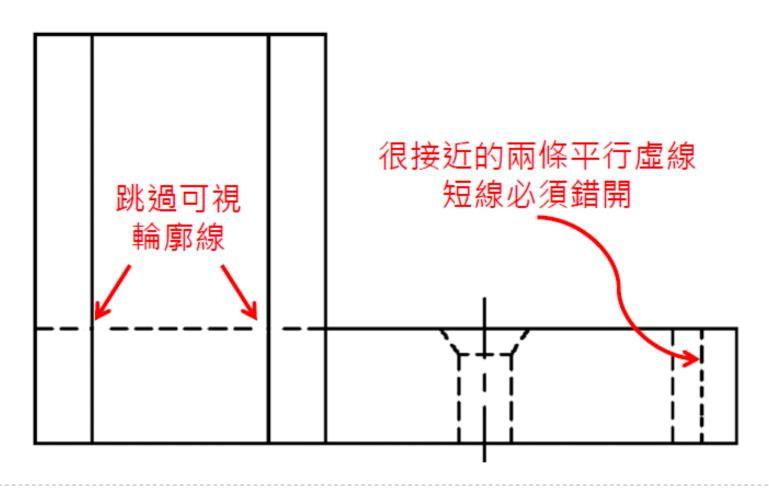
必要投影

- 必要投影是在清晰表達三維物體的原則下,最少的投影數。
- 必要投影一般包含三視(前視、上視、側視),每一 視可表達兩個維度資訊。有些維度資訊較單純的物體, 可以用兩視甚至一視即可表達清晰。
- 正視圖一般選擇「最多資訊」或是「最複雜」的面。
- 投影製圖時,應以合適的投影選擇與安排,以減少圖 紙空間浪費,清晰表達有用的資訊。

2014/6/19

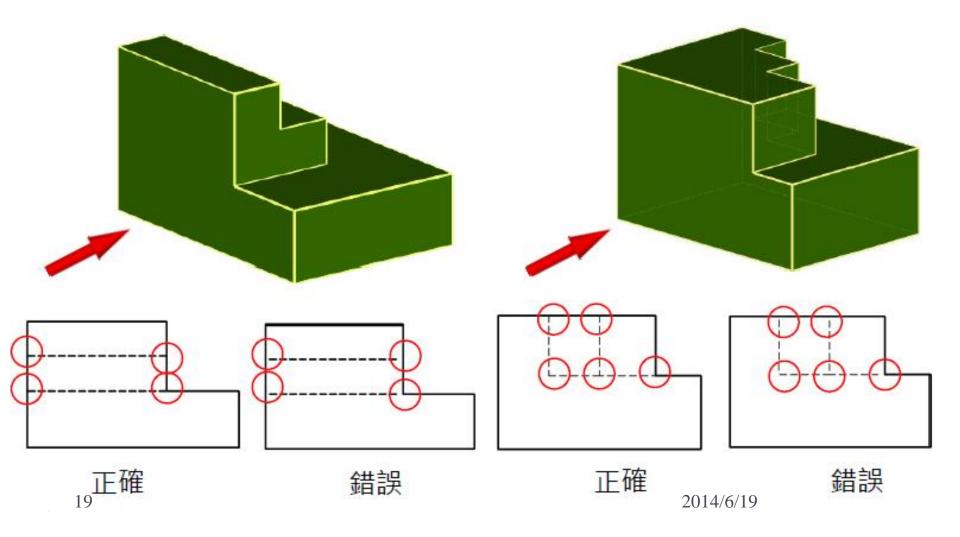
概念:隱藏線和中心線

▶ 原則:表達物體的隱藏資訊



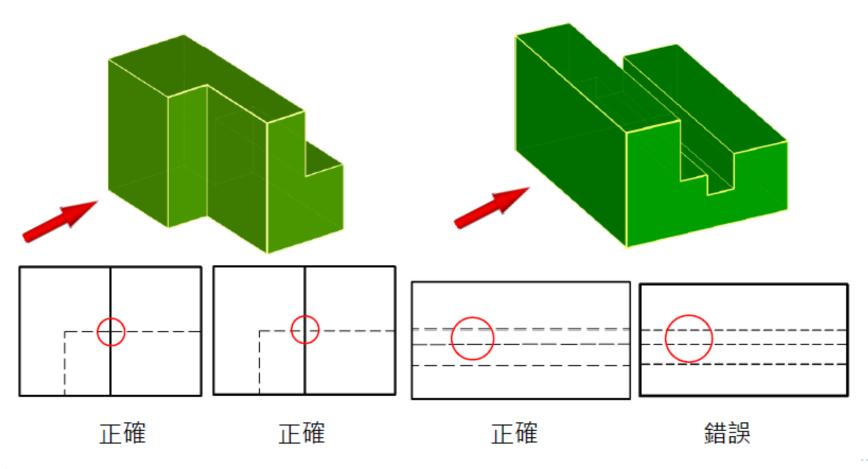
隱藏線細節(1/4)

▶和邊界需要相連

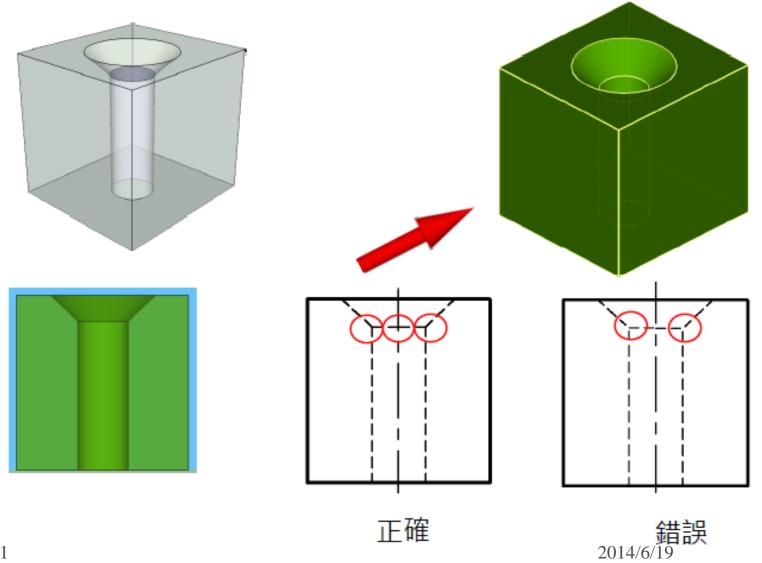


隱藏線細節(2/4)

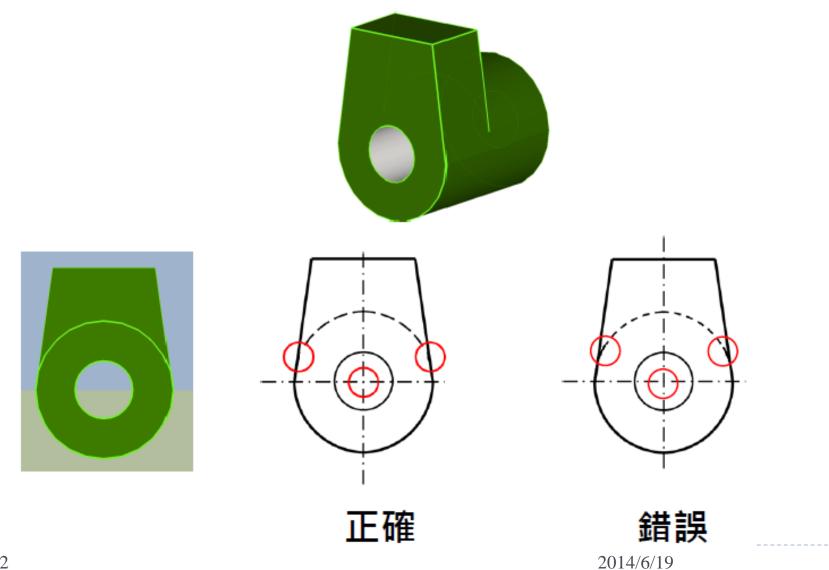
▶ 可使用不同比例的 hidden 線形以區隔不同



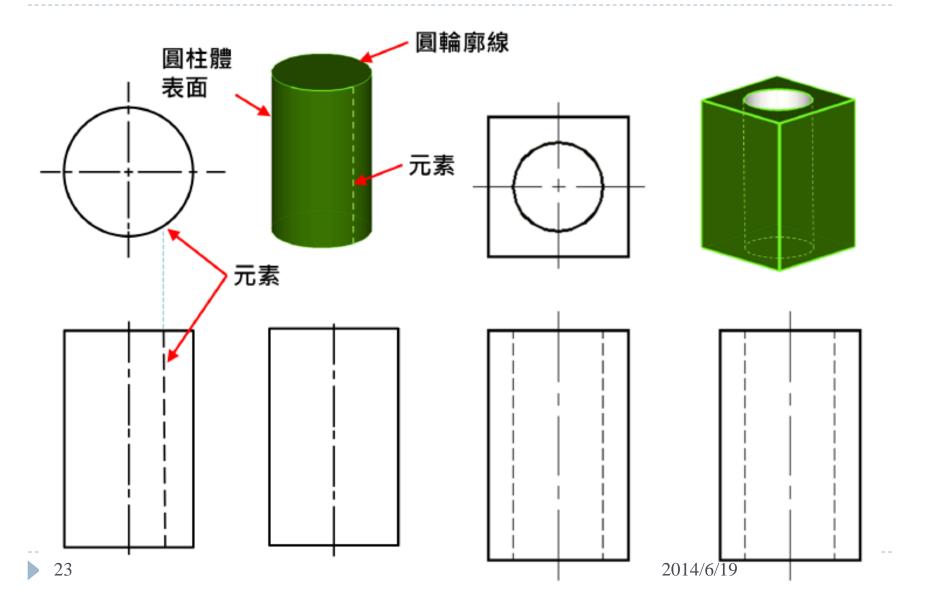
隱藏線細節(3/4)



隱藏線細節(4/4)

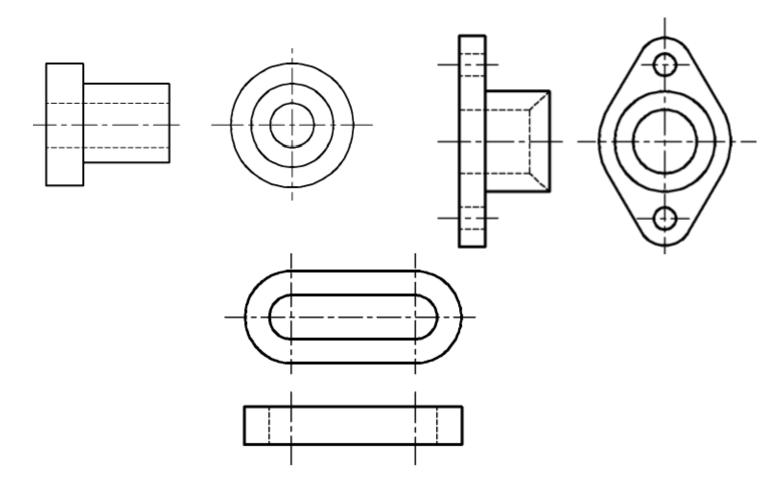


中心線



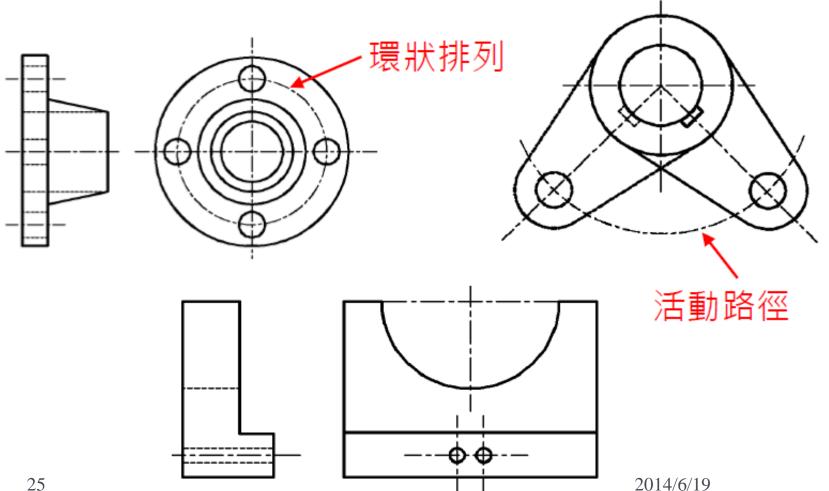
中心線

▶ 表達物體的中間分隔線

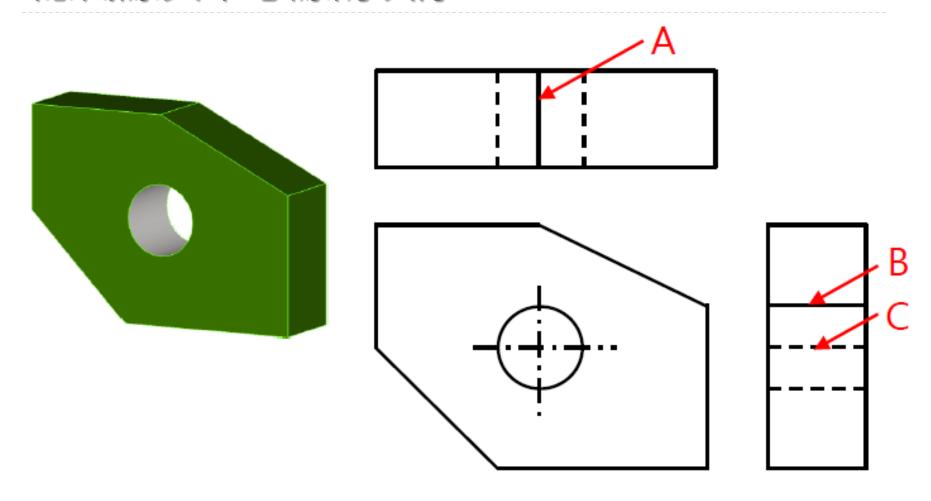


中心線

▶ 應用於環狀排列與活動路徑



隱藏線與中心線的次序



重疊之不同線形的繪圖優先順序:實線>虛線>中心線

2014/6/19

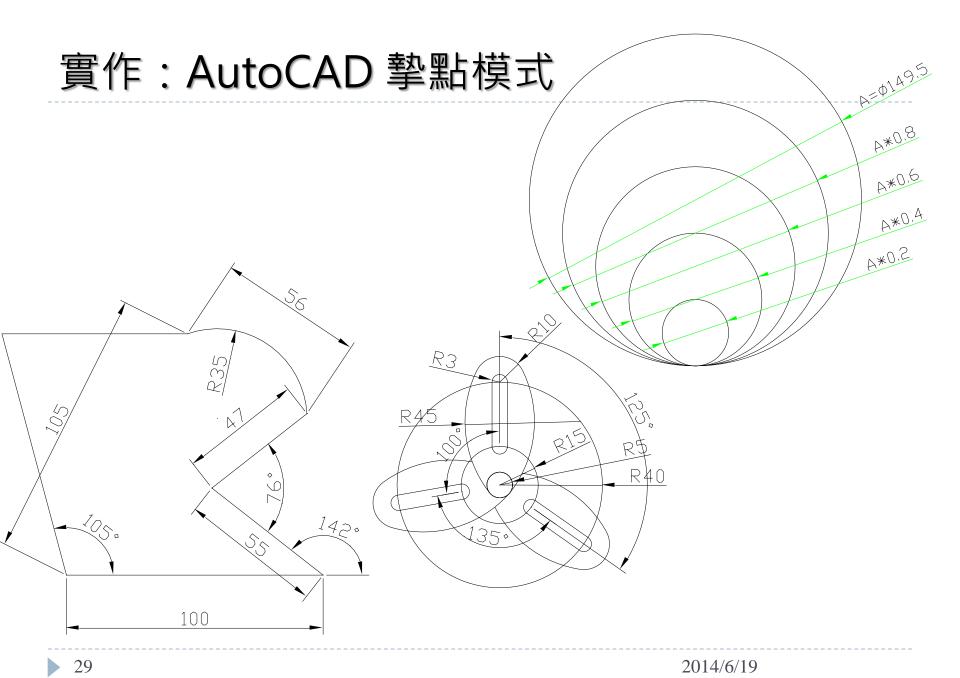
隱藏線和中心線

- 隱藏線是表達不同投影面上看不到的資訊。
- ▶ 虛線與實線成T形相交時,相交點不可有間隙。
- 在製圖時,隱藏線與實線成十字相交時,隱藏線必不 不可與實線相交。
- 因圓柱狀造成的平行隱藏線必須對齊相同,但兩個不同平面造成的隱藏線,虛線必須交錯。
- 中心線可表達圓心、圓柱軸、環狀排列、圓弧路徑等。
- 當實線、隱藏線、中心線相重疊時,繪圖優先次序為 實線,隱藏線,最後才是中心線。

實作: AutoCAD 摯點模式

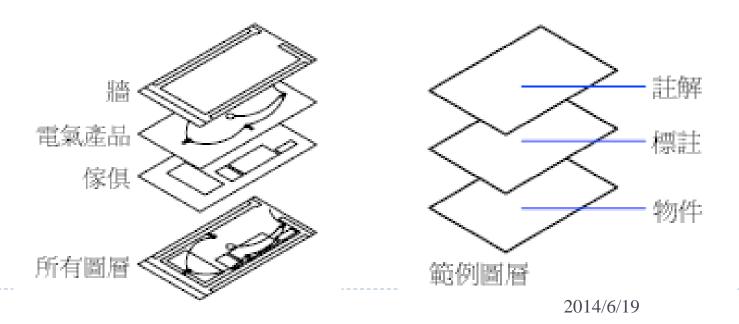
- 五大編輯指令
- ▶ 指令:先選取物件,在配合使用編輯指令
- 使用方式(1):選取物件後,按滑鼠右鍵會出現功能表選單,可以選取功能使用。
- ▶ 使用方式(2):選取物件,再點一下物件方框(藍色變成紅色), 按空白鍵 OR [Enter]鍵可以循環切換:
- ** 拉伸 **
- ▶ 指定拉伸點或 [基準點(B)/複製(C)/退回(U)/結束(X)]:
- ▶ ** 移動 **
- ▶ 指定移動點或 [基準點(B)/複製(C)/退回(U)/結束(X)]:
- ▶ ** 旋轉 **
- ▶ 指定旋轉角度或 [基準點(B)/複製(C)/退回(U)/參考(R)/結束(X)]:
- ▶ ** 比例 **
- ▶ 指定比例係數或 [基準點(B)/複製(C)/退回(U)/參考(R)/結束(X)]:
- ▶ ** 鏡射 **
- ▶ 指定第二點或 [基準點(B)/複製(C)/退回(U)/結束(X)]:





實作: AutoCAD 圖層管理

- ▶ 圖層就像是一張張透明的描圖紙,可以利用來組織與群組 圖面中的物件。
- 圖層用於依功能群組圖面中的資訊以及套用線型、顏色與 其它標準。
- 圖層與基於圖紙的製圖中所用的覆疊對等。圖層是圖面中 使用的主要組織工具。



實作: AutoCAD 圖層管理

- ▶ 每個圖面都包括一個名為 0 的圖層。您無法刪除或更名圖層 0。它有兩項用途:
- ▶ 1. 確保每張圖面至少包括一個圖層
- 2. 提供一個與圖塊中的顏色控制相關的特殊圖層
- 注意事項:建議您建立多個新圖層來組織圖面,而不是將整個圖面建立在圖層 0 上。



實作: AutoCAD 圖層管理

- ▶ 指令輸入: layer (或 'layer · 用於透通式使用)
- 螢幕上將顯示圖層性質管理員。
- ▶ 如果於指令提示下輸入 -layer,則選項會於指令提示下顯示。

圖層管理項目	螢幕視覺上	編輯處理結果	目前層
關閉	看不到	可編輯	可
冷凍	看不到	不可編輯	不可
鎖護	看得到	不可編輯	可
不出圖	看得到	不出圖	可

實作:線形管理

- ▶ 指令:LINETYPE 載入、設定與修改線型
- 線型是線或曲線中所顯示的虛線、圓點與空格的重複樣式。您可以依 圖層指定物件的線型,也可以獨立於圖層之外明確地指定線型。
- 注意事項:不要將這些線型與某些繪圖機所提供的硬體線型相混淆。



實作:線形管理

- ▶ 指令:LTSCALE 設定整體的線型比例係數。
- 透過整體或個別變更每個物件的線型比例係數,您可以使用不同比例的同一線型。
- ▶ 依預設,整體線型與個別線型比例均設為 1.0。比例越小,每圖面單位產生的重複樣式越多。例如,使用設定 0.5,將為每個圖面單位顯示兩個線型定義中的重複樣式。不能顯示一個完整線型樣式的短線段將連續顯示。對於太短而甚至不能顯示一條連續虛線的線,您可以使用較小的線型比例。

LTSCALE = 1

LTSCALE = .5

LTSCALE = .25

實作:物件性質

- ▶ 指令:PROPERTIES 控制既有物件性質
- 您可以顯示與變更圖面中任一物件的目前性質。
- ▶ 指令: matchprop

35

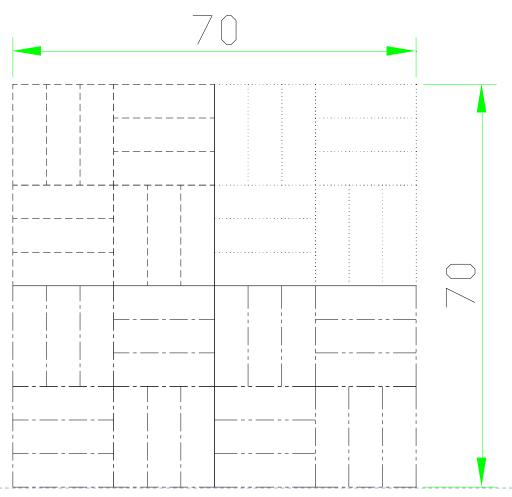
將所選物件的性質套用至其他物件。



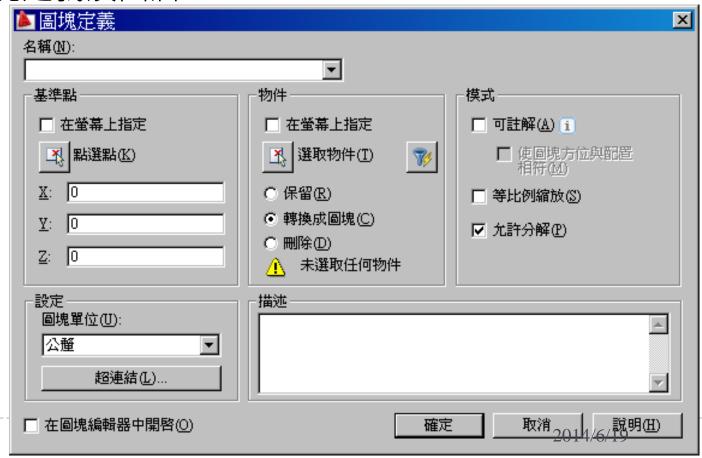
2014/6/19

實作:物件性質

▶ 請繪製並設定線型符合底下圖面的呈現:



- ▶ 指令:BLOCK 自您選取的物件中建立一個圖塊定義
- ▶ 指令:PURGE 從圖面中移除所有未使用的具名項目,如 圖塊定義及圖層

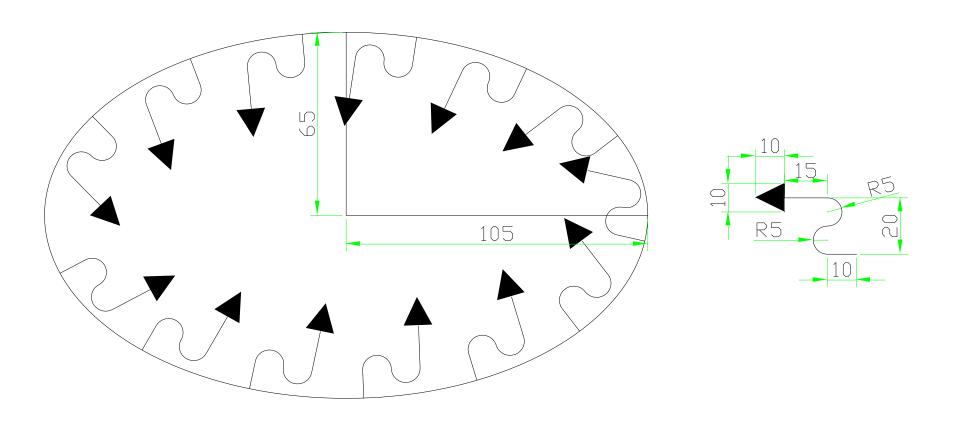


▶ 指令: insert 插入指定的 block 到圖面中



2014/6/19

▶ 練習:使用 div + block 指令

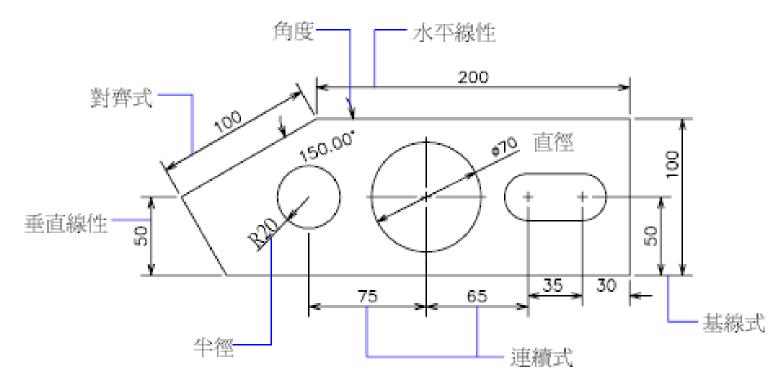


- ▶網路上的圖檔資源:
- ▶ http://pcces.archnowledge.com/csi/Default.aspx?FunID=F
 un_5_3&SearchType=C 公共工程基本圖下載區
- http://www.hermanmiller.com/design-resources.html
 Hermanmiller Design Resources DL: <u>CAD pack</u>
- ▶ SFK 軸承 <u>3D 模型</u>
- ▶ GoodHAND 夾具, 模型及圖形

40 2014/6/19

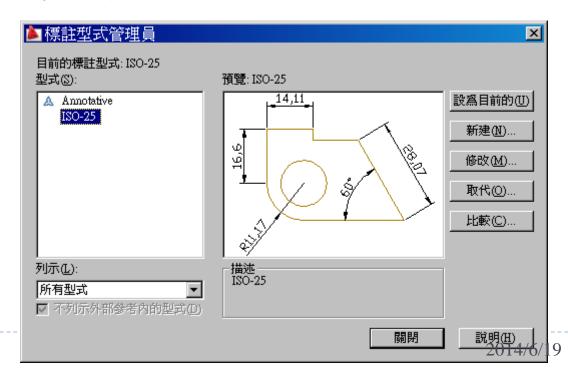
實作:標註尺寸與文字形式

- ▶ 標註常用變數與文字符號:
- <> 代表該標註的數值變數本身
- ▶ %%c 代表 Ø 符號
- ▶ %%d 代表 % 符號



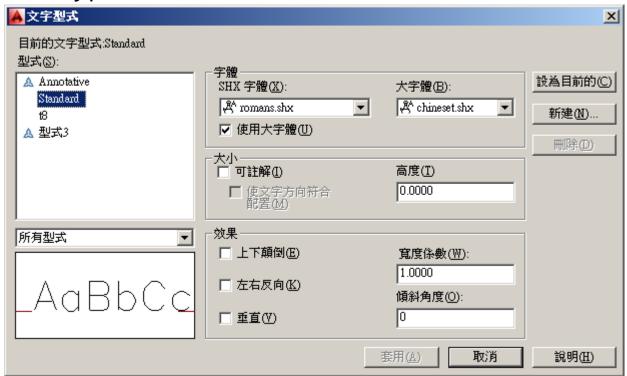
實作:標註尺寸與文字形式

- ▶ 指令輸入: dimstyle 標註型式是控制標註外觀的標註設定的具名集合。可以建立標註型式以快速指定標註的格式,並確保標註符合標準。
- ▶ 顯示目前標註型式的名稱。預設標註型式為 STANDARD。
- 目前的型式會被套用到您建立的標註。



實作:標註尺寸與文字形式

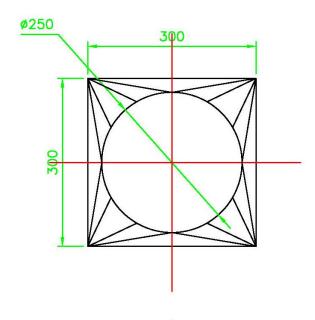
- 文字形式:style
- 建立、修改或指定文字型式。
- Romans.shx, Chineset.shx 大字體
- TTF: true type font

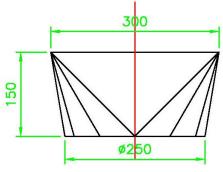


實作:標註尺寸與形式

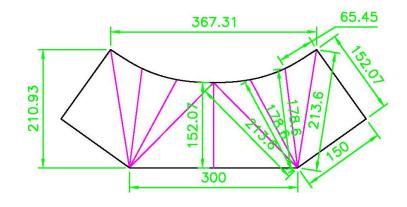
- ▶ 調整註解比例概述
- ▶ 通常用於註解圖面的物件具有稱為「可註解」。此性質可讓您使調整 註解比例的過程自動執行,以便在圖紙上以正確大小出圖或顯示註解。
- ▶ 以下物件通常用於註解圖面且包含「可註解」性質:
- > 文字
- ▶ 標註
- ▶ 填充線
- ▶ 公差
- > 多重引線
- ▶圖塊
- ▶ 屬性
- ▶ 這些物件的「可註解」性質為打開(設定為「是」)時,這些物件便稱 為*可註解物件*。
- 您可定義可註解物件的圖紙大小。為配置視埠和模型空間設定的註解 比例決定這些空間內可註解物件的大小。

綜合練習1:

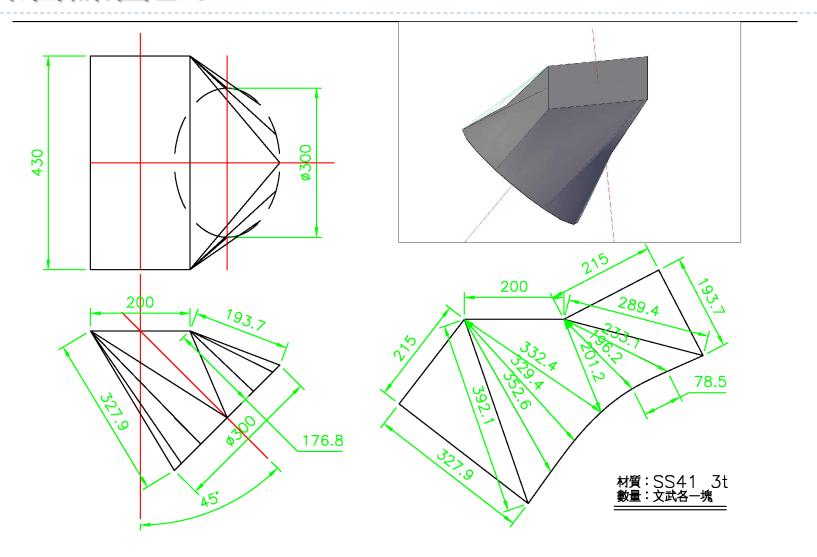






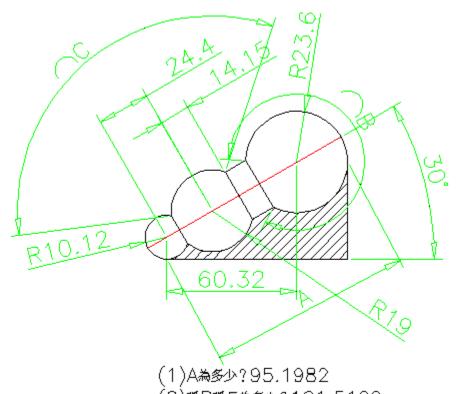


綜合練習2:

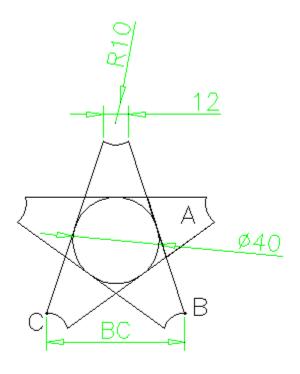


綜合練習3:

- ▶ 請繪製標註並測量底下圖形
- ▶ 測量面積使用:Boundary 製作面域,配合 list 或 area 測量面積.
- ▶ 測量距離使用: Dist 量任意兩點距離



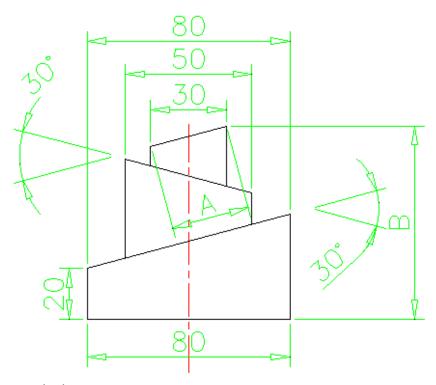
- 3)弧C弧長為多少?38.2045



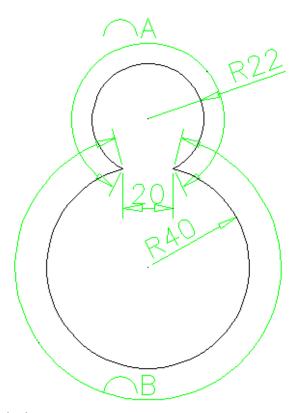
- (1)區域A所圍成的周長為多少?97、1445
- (2)R10的弧長為多少?12.87
- (3)B點至C點的距離為多少?64.0845

作業:

▶ 請繪製標註並測量底下圖形



-)請問A的數據為多少?31.0583
-)請問B的數據為多少?76,1731
- 3)請問此圖形所圍成的面積為多少?4218.4647



-)請問A弧長為多少?117.4682
-)請問B胍長為多少?231.113
-)請問此圖形圍成的面積為多少?6497.6671

感謝與參考

- > 參考資料:
- https://class.coursera.org/graph-001/wiki/syllabus
- http://www.books.com.tw/products/0010592911
- AutoCAD HELP

http://exchange.autodesk.com/autocadlt/cht/help

49 2014/6/19