



# COMUNICACIÓN C.D.C.

Ing. Juan Manuel Molina Amaro.

Depto. de

Instrumentación CICY Agosto 2011





# CDC (Comunicatión Device Class).

Es una comunicación a baja velocidad, en la cual el microcontrolador emula un puerto serial, utilizando un driver que provee directamente Microchip; la gran ventaja del protocolo es que podemos convertir una complicada comunicación USB, en una sencilla comunicación por RS232, que es la más común y que todos han podido utilizar.

Para la realización del firmware del micro controlador se utilizan las librerías · usb\_desc\_cdc.h · usb\_cdc.h

De las cuales nos interesa modificar la usb\_desc\_cdc.h, para personalizar valores del dispositivo, tales como el vendor id y product id (vid, pid), como se mostrará mas adelante.

# Comunicación con otros dispositivos por medio de RS232 ¡ACTUALMENTE NO DISPONIBLE EN LOS ORDENADORES!







Principalmente los ordenadores ya no cuentan con RS232 pero si con i USB!



### firmware



LIBRERIAS	UBICACION
USB_CDC.H	C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\PICC\DRIVERS
USB_DESC_CDC.H	C:\ARCHIVOS DE PROGRAMA\PICC\DRIVERS

### **IDENTIFICADOR DE FABRICANTE**

**IDENTIFICADOR DEL PRODUCTO** 



### firmware



La segunda fila es de vital importancia. Ya que este nos permite personalizar nuestro COM virtual VID: es un número de 16 bits que significa Vendor Identification o código que identifica al fabricante del hardware. EL Código de Microchip es 04D8h. Un VID = 04D8h.identifica a Microchip.

PID (USB Physical Interface Device): es un número de 16 bits que significa Product Identification o código que identifica al dispositivo. En éste caso lo cambiamos por 0044h.



Para poder establecer una comunicación USB se debe garantizar una frecuencia para el módulo USB de 48Mhz.

FUNCIONES QUE NOS PROPORCIONA LA LIBRERÍA USB\_CDC.H

DESCRIPCION	
DETERMINA LOS PARAMATROS DEL PUERTO CDC	
CREA EL PUERTO VIRTUAL E INICIALIZA EL STACK	
CREA EL PUERTO VIRTUAL E INICIALIZA EL STACK	
ESPERA HASTA QUE SEA ENUMERADO POR EL HOST	
DETERMINA SI SE HA RECIBIDO UN CARÁCTER	
OBTIENE EL CARÁCTER RECIBIDO EN EL BUFER RX	
PONE UN CARÁCTER EN EL BUFER DE TX	
PERMITE CONECTAR AL BUS USB	
PERMITE DESCONECTAR DEL BUS	

### USB\_CDC\_INIT() CONFIGURACION DEL COM

```
void usb_cdc_init(void)
 usb_cdc_line_coding.dwDTERrate = 9600;
 usb_cdc_line_coding.bCharFormat = 0;
 usb_cdc_line_coding.bParityType = 0;
 usb_cdc_line_coding.bDataBits = 8;
 (int8)usb_cdc_carrier = 0;
 usb_cdc_got_set_line_coding = FALSE;
 usb_cdc_break = 0;
 usb_cdc_put_buffer_nextin = 0;
 usb_cdc_get_buffer_status.got = 0;
```

### USB\_INIT()

ESTA FUNCION NOS CREA EL PUERTO VIRTUAL EN LA PC Y PONE A DISPOSICION UN STACK DE FUNCIONES PARA CONTROLAR LA COMUNICACIÓN CDC. Y ESPERA EN UN BUCLE INFINITO HASTA QUE EL DISPOSITVO SEA CONECTADO AL BUS; PERO NO DETERMINA SI EL DISPOSITIVO HA SIDO ENUMERADO

### USB\_INIT\_CS()

ESTA FUNCION HACE LO MISMO QUE USB\_INIT(). PERO ESTA NO ESPERA EN UN CICLO INIFINITO A QUE EL DISPOSITIVO SEA CONECTADO.

### **USB\_ENUMERATE()**

ESTA FUNCION DEVUELVE VERDADERO SI EL DISPOSITIVO HA SIDO ENUMERDO POR LA PC.

USB\_KBHIT()

ESTA FUNCION DEVUELVE VERDADERO SI HA RECIBIDO UN CARÁCTER EN EL BUFER DE RECEPCION.

USB\_CDC\_GETC() USB\_CDC\_PUTC()

ESTA FUNCION ES LEE O PONE EL CARÁCTER EN EL B UFER RX Y TX.
PODRÍAN QUEDARSE INDEFINIDAMENTE ESPERANDO EL CARÁCTER.
ESPERANDO SI EL BUFER ESTA LLENO.

### PERSONALIZAR DESCRIPTOR

CREAR UNA CARPETA PRACTICAS CDC

COPIAR DESDE :\ARCHIVOS DE PROGRAMA\PICC\DRIVER
LOS ARCHIVOS USB\_CDC.H Y USB\_DESC\_CDC.H A
LA CARPETA CREADA

# DESCRIPTOR USB\_DESC\_CDC.H

```
Changed device to USB 1.10
26
28
             (C) Copyright 1996,2005 Custom Computer Services
29
      //// This source code may only be used by licensed users of the CCS ////
30
      //// C compiler. This source code may only be distributed to other ////
31
      //// licensed users of the CCS C compiler. No other use,
32
      //// reproduction or distribution is permitted without written
                                                          ////
      //// permission. Derivative programs created using this software ////
33
      //// in object code form are not restricted in any way.
34
                                                          ////
35
      36
37

□ #IFNDEF USB DESCRIPTORS

38
      #DEFINE USB DESCRIPTORS
39
40
      illillill config options, although it's best to leave alone for this demo ////
41
      #define USB CONFIG PID
                                0x0033
42
      #define USB CONFIG VID
                                0x0461
43
      #define USB_CONFIG_BUS_POWER 100 //100mA (range is 0..500)
44
      #define USB_CONFIG_VERSION 0x0100 //01.00 //range is 00.00 to 99.99
      45
46
47
      #DEFINE USB HID DEVICE FALSE
      #DEFINE USB CDC DEVICE TRUE
48
49
50
      #define USB CDC COMM IN ENDPOINT
51
      #define USB CDC COMM IN SIZE
      #define USB EP1 TX ENABLE USB ENABLE INTERRUPT
52
      #define USB_EP1_TX_SIZE_USB_CDC_COMM_IN_SIZE
```



# CAMBIAR VID POR 0473 Y EL PID POR 0044

**NOS DESPLAZAMOS HASTA** 

USB\_DESC\_STRING\_TYPE

### CDC DESCRIPTOR

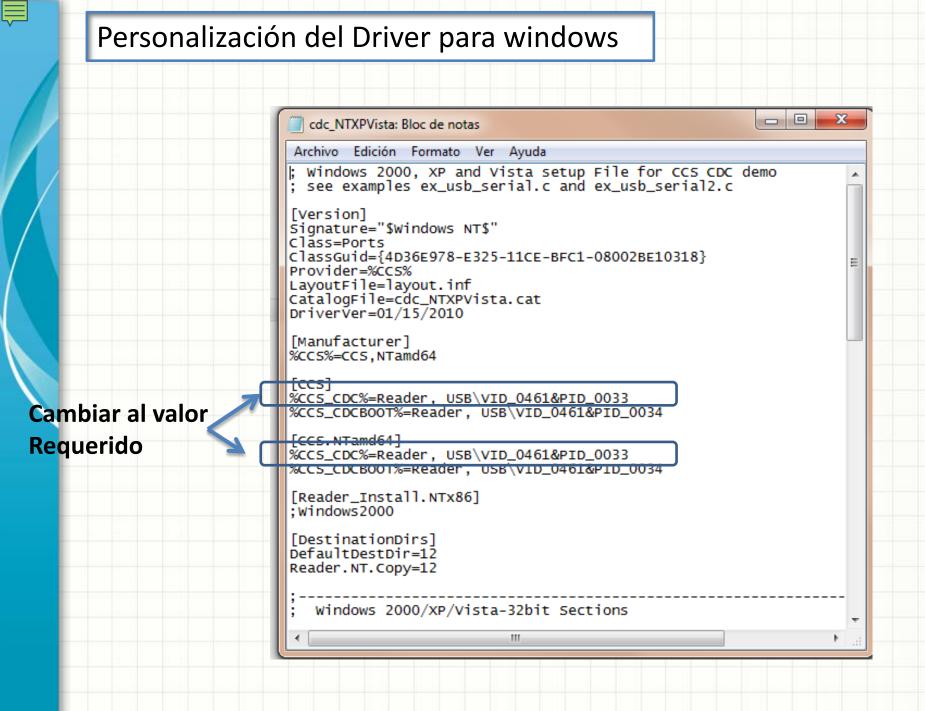
```
262
               38, //length of string index
263
               USB_DESC_STRING_TYPE, //descriptor type 0x03 (STRING)
               'C',0,
264
               'D',0,
265
266
               'C',0,
267
               "',0,
268
               'C',0,
269
               T,0,
               'C',0,
270
271
               "Y",0,
272
               "',0,
               'D',0,
273
274
               T,0,
275
               'P',0,
276
               'L',0,
277
               'O',0,
278
               'M',0,
279
               'A',0,
280
               'D',0,
281
               'O',0
282
283
         #endif //!defined(USB STRINGS OVERWRITTEN)
```

Nombre que aparece en el modelo de la pestaña de propiedades del dispositivo

### La librería USB\_CDC .h hace referencia al descriptor

```
187
188
                       □ #if USB PIC PERIF
189
                                     #if defined PCH
190
                                        #include <pic18 usb.h> //Microchip 18Fxx5x hardware layer for usb.c
191
                                     #else
192
                                        #include <pic24 usb.h> //Microchip 18Fxx5x hardware layer for usb.c
193
                                     #endif
194
                      □ #else
195
                                      #include <usbn960x.h>
196
197
                                #include "usb practica desc cdc.h" //USB Configuration and Device descriptors for this UBS device
198
                               #include <usb.c> //handles usb setup tokens and get descriptor reports
199
200

□ struct {
201
                                                 unsigned int32 dwDTERrate; //data terminal rate, in bits per second
202
                                                 unsigned int8 bCharFormat; //num of stop bits (0=1, 1=1.5, 2=2)
                                                                                                       bParityType; //parity (0=none, 1=odd, 2=even, 3=mark, 4=space)
203
                                                  unsigned int8
204
                                                  unsigned int8
                                                                                                       bDataBits: //data bits (5,6,7,8 or 16)
205
                                            attribute (Lipacked Lipacked L
```



### Personalización del Driver para windows

Cambiar el texto entre comillas por el texto deseado

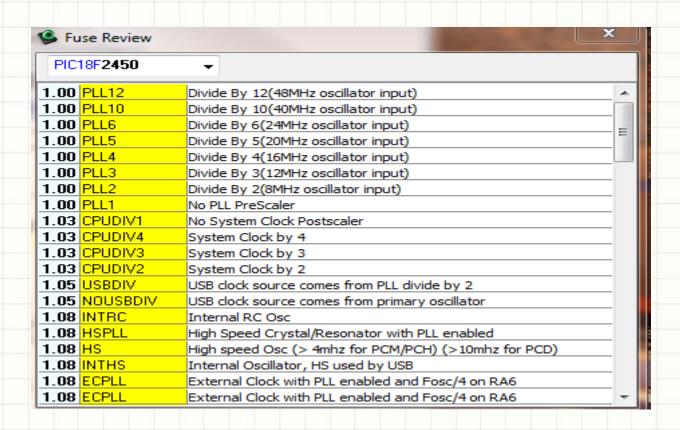
```
COC_INTAPVISTA: DIOC DE NOTAS
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
ServiceBinary = %12%\usbser.sys
LoadOrderGroup = Base
   Vista-64bit Sections
[Reader.NTamd64]
Include=mdmcpq.inf
CopyFiles=FakeModemCopyFileSection
AddReg=Reader.NT.AddReg
[Reader.NTamd64.AddReg]
HKR, , DevLoader, , *ntkern
HKR, NTMPDriver, usbser.sys
HKR, EnumPropPages32, "MsPorts.dll, SerialPortPropPageProvide
[Reader.NTamd64.Services]
AddService = usbser, 0x00000002, Service_Inst.NTamd64
[Service_Inst.NTamd64]
DisplayName = %Serial.SvcDesc%
ServiceType = 1 ; SERVICE_KERNEL_DRIVER
StartType = 3 ; SERVICE_DEMAND_START
ErrorControl = 1 ; SERVICE_ERROR_NORMAL
ServiceBinary = %12%\usbser.sys
LoadOrderGroup = Base
[Strings]
CCS = "CICY Computer Services, Inc."
CCS_CDC = "USB PRACTICA DIPLOMADO CICY"
CCS_CDCBOOT = "CCS CDC Bootloader"
Serial.SvcDesc = "USB Serial emulation driver"
```



### Preparando al pic para cdc

Paso 1 elegir el Micro #include<18F2550>

Paso 2 checar el PLL de los fuses adecuado para el cristal usado



Fusibles que necesita la comunicación USB

HSPLL necesario cuando el cristal es mayor de 4MHZ

USBDIV Significa que el Clock del USB se tomará del divisor por 2 del PLL de 96MHz,

PLL n se define de acuerdo al valor del cristal usado

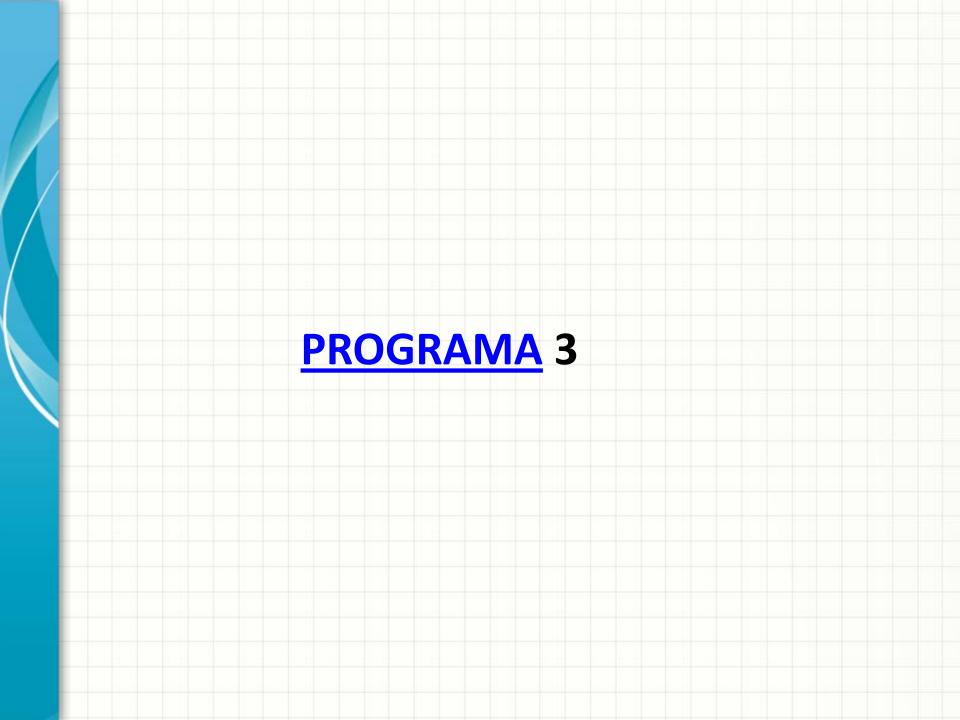
VREGEN Habilita el regulador de 3.3 volts que usa el Transceiver interno para el módulo USB.

Paso 3 incluimos las librerías que se requieren

Paso 4 Implementamos el programa

## programa1







### USB\_BOOTLOADER

EL BOOTLOADER ES UNA PEQUEÑA APLICACIÓN QUE SE GRABA POR PRIMERA VEZ AL MICRO POR MEDIO DE UN PROGRAMADOR COMO EL "PICKIT2", Y QUE POR MEDIO DE UNA PUSHBOTON SELECCIONA O NO EL BOOTLOADER

POSTERIORMENTE LA PROGRAMACION DE APLICACIONES SE HACE FACIL Y VELOZ POR MEDIO DEL PUERTO USB.

### UBICACIÓN DEL BOOTLOADER

EL BOOTLOADER SE ENCUENTRA EN LAS PRIMERAS LOCALIDADES DE MEMORIA .

Interrupt vector remapping: Es una pequeña área de memoria de programa en donde están mapeados los vectores de reset, e interrupciones de alta y baja prioridad. Aquí es donde las aplicaciones subidas por el bootloader ubican los saltos a sus funciones de main

### **FUNCIONAMIENTO** DEL BOOTLOADER

- CUANDO UN RESET OCURRE EL PUNTERO DEL PROGRAMA SE DIRIGE A LA LOCALIDAD DE MEMORIA 0X0000 COMO LO HARÍA DE NO EXISTIR EL BOOTLOADER. AQUÍ, SI NO; ESTA PRESIONADO EL ACTIVADOR DEL BOOTLOADER ESTE REDIRECCIONA A LA DIRECCIÓN
- DONDE SE ENCUENTRA UN NUEVO SALTO HACIA EL BUCLE MAIN DEL PROGRAMA, LO MISMO SUSCEDE CON LOS VECTORES DE INTERRUPCIONES ESTOS ENCUENTRAN SU NUEVO VALOR SUMANDO UN OFFSET DE LA DIRECCION ANTERIOR.

### **FUNCIONAMIENTO** DEL BOOTLOADER

USB configuration descriptor pointers: Son punteros hacia posiciones específicas del área USB descriptors. Son utilizados por el firmware en el momento de la enumeración del dispositivo. Incluyen cantidad de interfaces, consumo de energía, y dentro de las interfaces: cantidad de endpoints, código de clase, de subclase, etc.

# Personalizar bootloader

### Adquisición de datos en forma Inalambrica



