

Program ma za zadanie przedstawić kolekcję broni, która mogłaby wyświetlać informacje o przedmiotach, np. z gry. Wypisuje m. in. informacje o szybkostrzelności broni, wielkości magazynka, czy obrażeniach. Oprócz wypisywania informacji na ekran konsoli, program może wczytywać dane z pliku dane.txt i zapisywać dane do pliku info.txt. Można też dodać program do kolekcji z poziomu konsoli za pomocą komendy cin. Program obsługuje pięć typów broni: AR, Sniper, Shotgun, RPG, GLauncher.