

Marco Tejedor González

Curriculum Vitae

Aptitudes

- **Programación, programación orientada a objetos:** python, C#, java, NI LabView, JavaScript, ADA, ensamblador (MIPS32), MatLab
- **Videojuegos:** Unity3D, diseño de videojuegos, OpenGL, Unreal Engine, Construct, .
- **Tecnologías Web** Django, NodeJS, HTML (HTML5), Cookies, AJAX, WebSockets, WebRTC, RTP, SIP.
- **Informática:** arquitectura de redes de ordenadores, arquitectura de internet.
- **Multimedia:** protocolos de transmisión multimedia en internet y TV, estándares de codificación de audio y video, tratamiento de imagen.
- **Análisis de señales:** sistemas lineales, codificación, diseño y análisis de filtros, procesado de señales.
- **Acústica:** acústica en campo libre, acústica de recintos.
- **Electrónica:** electroacústica, VHDL, electrónica digital, análisis y diseño de circuitos.
- **Telecomunicaciones:** fundamentos, antenas, sistemas de comunicación audiovisual.
- **Audio y música:** ProTools, Cubase, instrumento: guitarra eléctrica



Portfolio

Proyecto del Máster en Diseño y Desarrollo de Videojuegos: diseño e implementación completa en Unity3D desde cero del videojuego Saint Manick, cuyo tráiler se puede ver en [YouTube](#), en un grupo de trabajo multidisciplinar en el cual implementé, en C#, la Inteligencia Artificial y la lógica del juego.

Proyecto del grado en Ingeniería de Sistemas Audiovisuales y Multimedia: Diseño e Implementación de un Procesador de Señal de Audio, implementando en LabView, de National Instruments, múltiples efectos de procesado de audio a tiempo real completamente configurables.

Durante el periodo de prácticas en el estudio de grabación de Ritmo y Compás, he desarrollado las funciones de reparación de equipo, montaje y preparación de la sala de grabación y post-procesado de las señales en ProTools.

Idiomas

- Español nativo
- Inglés fluido
- Alemán intermedio

Experiencia laboral y Cursos realizados

Historial		
2016	Estudio de Grabación Ritmo y Compás – Madrid	Prácticas Universitarias
2016	Curso Superior Universitario en Robótica	URJC
2015	Curso de introducción a Unity	
2013	Curso de Sonido básico – Captación y mezcla	

Formación

- 2016-2017
Máster en Diseño y Desarrollo de Videojuegos
Universidad Complutense - Madrid
- 2012-2016
Grado en Ingeniería de Sistemas Audiovisuales y Multimedia
Universidad Rey Juan Carlos – Fuenlabrada
- 2012
Selectividad en Carlos III de Madrid
- 2010-2012
Bachillerato en PPEE La Inmaculada, Getafe
- 2000-2010
Educación Primaria y ESO (Educación Secundaria Obligatoria) en PPEE La Inmaculada, Getafe

Mail: marco.tejedorg@gmail.com

Tlf: 661039246

GitHub: <https://github.com/mtejedorg>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/marcotejedorgonzalez/>