

# TP1 - Introduction au HTML

M. Tellene

## I Explication du projet

Une entreprise du nom de *Netflux*<sup>1</sup> veut se lancer dans la distribution et l'exploitation d'oeuvres cinématographiques et télévisuelles. Elle fait appel à vos services pour la réalisation de leur site web. Ce site devra utiliser du HTML, du CSS et du JavaScript (JS)

À travers une série de TPs, vous construirez pas à pas le site demandé par *Netflux*.

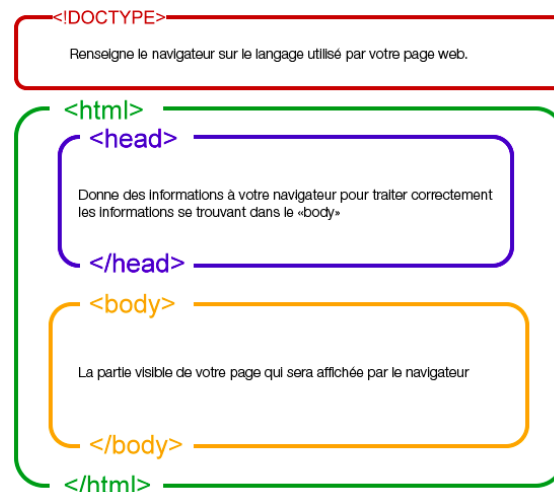
Étant donné que le HTML est un langage très permissif, *Netflux* ne veut pas que vous créiez leur site n'importe comment. Ce dernier doit être valide selon les règles posées par le W3C<sup>2</sup>. Votre site devra donc être validé par le validateur W3C. Toutes erreurs lors du rendu de votre site aura des conséquences appliquées par *Netflux*.

Dans cette première partie nous ne nous intéresserons qu'à la partie HTML.

## II Le HTML

HTML veut dire *HyperText Markup Language*. Pour rappel, ce langage permet d'écrire de l'hypertexte (d'où son nom), de structurer sémantiquement une page web, de mettre en forme du contenu, de créer des formulaires de saisie ou encore d'inclure des ressources multimédias dont des images, des vidéos, et des programmes informatiques. Le HTML offre également la possibilité de créer des documents interopérables avec des équipements très variés et conformément aux exigences de l'accessibilité du web.

La structure de base d'une page web est la suivante :



1. Toutes ressemblances avec une entreprise déjà existante est purement fortuite

2. Le W3C (*World Wide Web Consortium*) désigne un organisme international à but non lucratif. Son rôle est de définir les standards techniques liés au web.

---

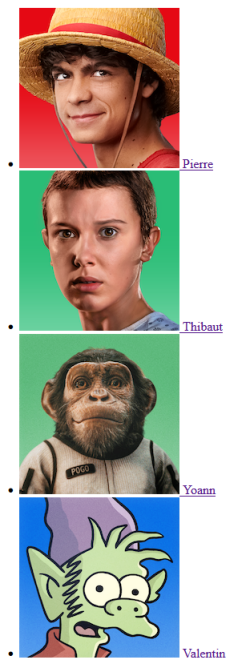
Vous trouverez ici des ressources concernant le HTML.

### III Travail à faire

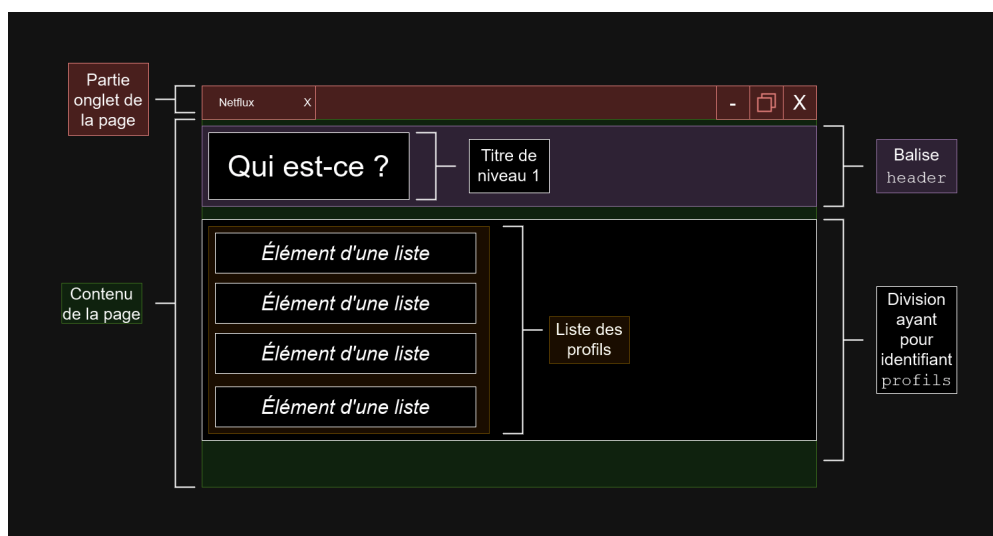
#### III/1 Page `index.html`

Commencer par créer une page `index.html`. Ce sera la page d'accueil du site de *Netflux*. À la fin de cette première partie cette page devra ressembler à ceci :

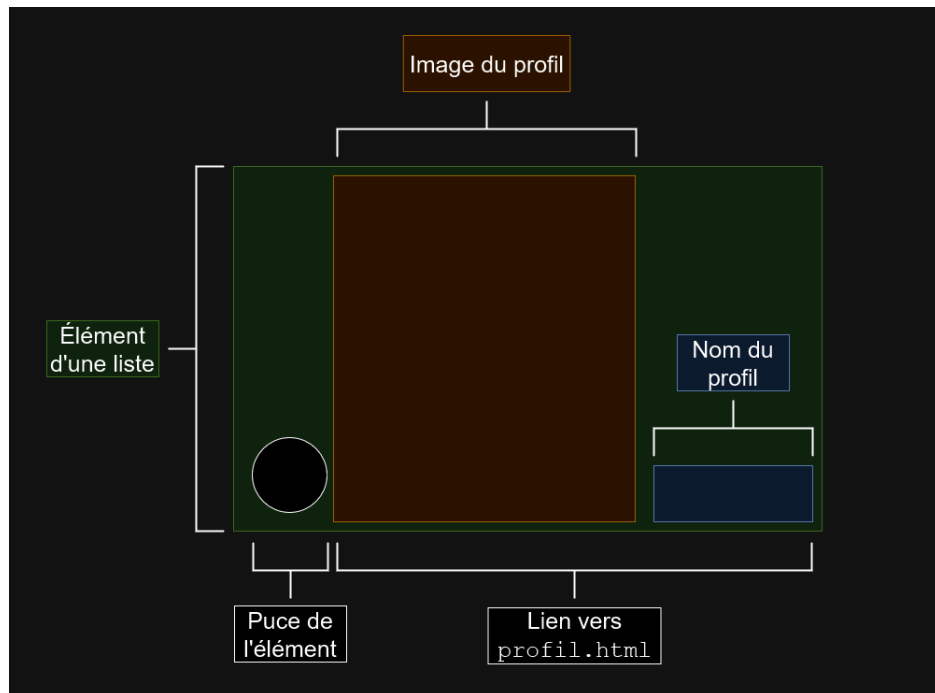
Qui est-ce ?



Il est indiqué ci-dessous quelques éléments peu voire pas visibles ou déterminables à l'écran.



Détail de la page d'accueil



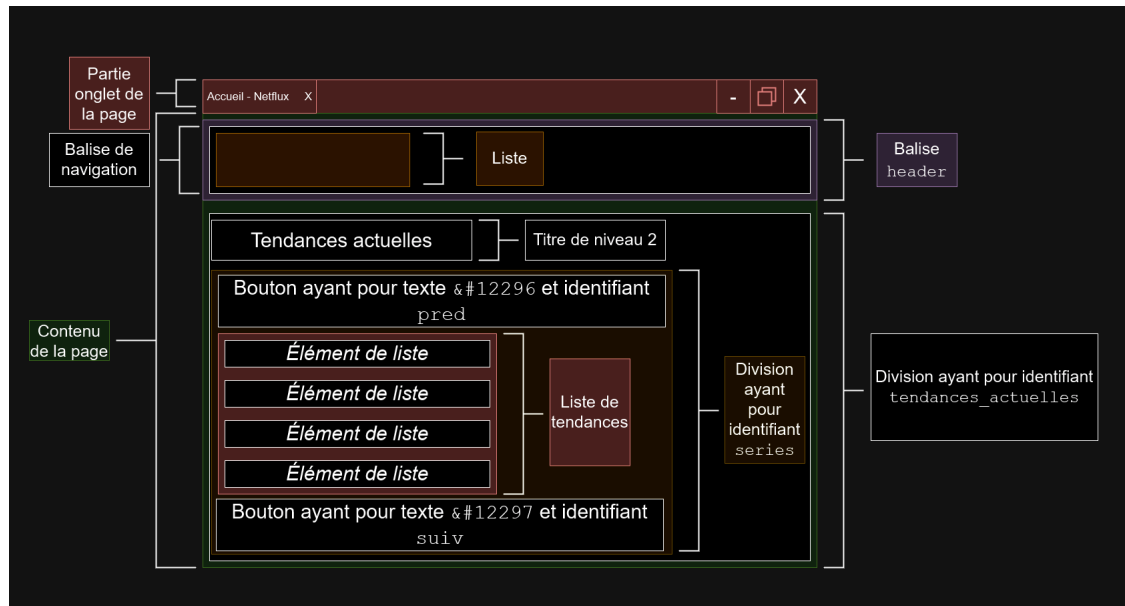
Détail d'un élément de la liste de profils

### III/2 Page `profil.html`

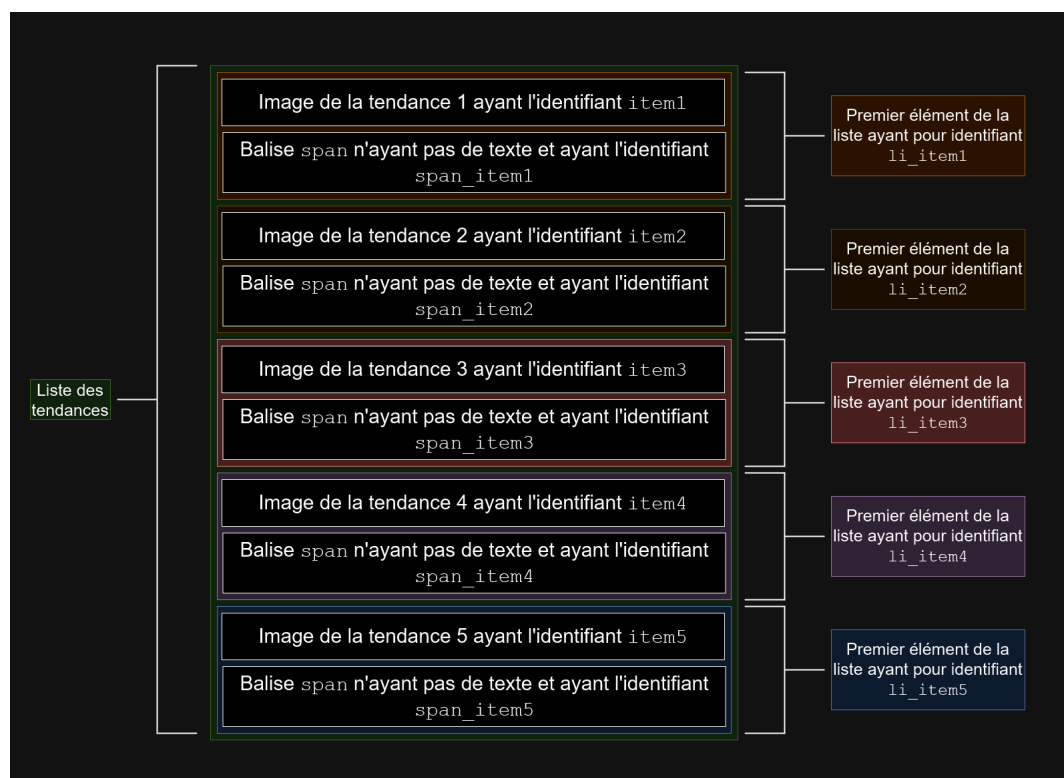
Dans un souci de simplicité, nous ferons rediriger tous les profils vers la page `profil.html`. Cette page permettra à l'utilisateur de choisir ce qu'il veut regarder. À la fin de cette première partie cette page devra ressembler à ceci :



Il est indiqué ci-dessous quelques éléments peu voire pas visibles ou déterminables à l'écran.



Détail de la page du profil



Détail de la liste de tendances