

TP2 - Fonctions

M. Tellene

Oct 2021

1 C'est à vous!

EXERCICE 1

Exercice etat.py TP sur les types, partie en plus

EXERCICE 2

Pour cet exercice, il faudra créer un fichier masquage.py

Écrire une fonction masquage qui prend en argument un mot entré par l'utilisateur et retourne un mot masqué à l'aide du caractère "*". Pour vous aider, penser à quelle fonction permet de récupérer la taille d'une chaîne de caractère et quel est l'opérateur de la répétition de chaîne de caractère.

Exemple de rendu :

```
1 >>> Entrer un mot : anonyme
2 *****
```

EXERCICE 3

Exercice inegalite_triangulaire.py TP sur les types, partie en plus

EXERCICE 4

Pour cet exercice, il faudra créer un fichier decodeur_octet.py

Vous allez réaliser un décodeur octet.

1. **Pour la première étape, nous allons juste passer l'octet en binaire.** Écrire une fonction decodage qui prend en argument un octet au format décimal (0-255) et qui retourne l'octet décodé en binaire.

Si vous ne voyez pas comment faire, renseignez-vous sur la fonction bin()

Attention, vous aurez sûrement comme résultat quelques choses comme ceci : 0bxxxxxxxx.
Nous voulons que notre décodeur affiche le résultat comme ceci : xxxxxxxx.

Exemple de rendu :

```
1 >>> decodage(42)
2 '101010'
```

2. **Pour la deuxième étape, nous allons, en plus de renvoyer l'équivalent binaire, renvoyer l'équivalent hexadécimal et ASCII.** Modifier la fonction decodage pour qu'elle retourne en plus de la conversion binaire, la conversion en hexadécimal et la conversions en caractère ASCII.

Si vous ne voyez pas comment faire, renseignez-vous sur la fonction `hex()` et `chr()`

Attention, vous aurez sûrement comme résultat quelques choses comme ceci (pour l'hexadécimal) : 0xxx (0x suivi de la conversion hexadécimale). Nous voulons que notre décodeur affiche le résultat comme ceci : xx.

Exemple de rendu :

```
1 >>> decodage(42)
2 ('101010', '2a', '*')
```

3. **Pour la troisième étape, nous allons ajouter le renvoie de l'octet passé en argument.** Modifier la fonction decodage pour qu'elle retourne en plus de la conversion binaire, hexadécimale et ASCII, l'octet entré en paramètre.

Exemple de rendu :

```
1 >>> decodage(42)
2 ('101010', '2a', '*', 42)
```

4. **Pour la quatrième étape, il faudra récupérer ce qui est renvoyé par la fonction dans une variable.** Modifier votre programme pour que les valeurs retournées par decodage soient récupérées dans une variable (disons n). Par conséquent, si à la fin du programme on écrit `print(n)`, cela devra afficher : ('101010', '2a', '*', 42) (**si l'octet passé en paramètre est 42!**)

EXERCICE 5

Pour cet exercice, il faudra créer un fichier `discriminant.py`

On souhaite écrire une fonction qui peut résoudre des équations d'ordre 2. Une équation d'ordre 2 est de la forme : $ax^2 + bx + c = 0$.

La méthode de résolution se passe en deux étapes :

- la première consiste à calculer $\Delta = b^2 - 4ac$
- la seconde étape consiste à trouver les solutions en fonction du signe de Δ . Si celui est positif et non nul alors les solutions seront :

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} \text{ et } x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$

1. Écrire une fonction `calcul_delta` qui s'occupera de faire la première étape de la méthode. Cette fonction doit prendre en argument 3 nombres et retourne le Δ calculé
2. Sous votre fonction `calcul_delta`, écrire une fonction `resolution`. Cette fonction devra tout d'abord appeler `calcul_delta` et devra faire la seconde étape de la méthode.

Pour utiliser la racine carrée dans votre programme, ajouter la ligne : `from math import sqrt` au tout début de votre programme (ligne 1). `sqrt(delta)` revient à faire $\sqrt{\Delta}$

Exemple d'exécutions :

```
1 >>> resolution(1, 4, 3)
```