

Mohamed TELLi



+33 07 67 63 63 58



tellimohamed91@gmail.com



linkedin.com/in/mohamed-telli



telli-mohamed.me

Ingénieur logiciel - Apprenti

PROGRAMMATION : Java, Python, C, C++, C#, HTML, CSS, PHP, ASM, JavaScript, TypeScript, Kotlin, XML

TECHNOLOGIES : .NET, Jetpack Compose, Astro, React, React Native, Vite.js, Next.js, Tailwind, Node, Bootstrap

DEVOPS : Docker, Github, Gitlab, Jenkins (Pipeline CI/CD), Maven, Gradle

GESTION DE PROJET : Jira, Notion, Trello, Agile, Scrum, Kanban, RACI

BASE DE DONNÉES : SQL, MySQL, MongoDB, Postgresql, PL/SQL, JDBC

LANGUES : Français (maternelle), Anglais (professionnel)

INTÉRÊTS : Veille technologique, Innovation, Football, Jeux Vidéo, Voyage

Expériences

RTE

Développeur Front-End - Stagiaire (5 mois)

Puteaux, France

(Avril 2025 - Août 2025)

- Recueil des besoins.
- Maquettage en lien avec l'équipe UX Design.
- Développement du front-end en React pour des outils de visualisation/simulation de données.
- Connexion au back-end.

DYNSEO

Développeur Android - Stagiaire (3 mois)

Paris, France

(Juin 2024 - Août 2024)

- Intégration et refonte graphique complète d'une application Java (MVC) de stimulation cognitive pour le plus grand CHU d'Europe.
- Implémentation de fonctionnalités clés dans une application mobile Kotlin (MVVM).
- Développement de scripts Python pour automatiser la génération de fichiers JSON.
- Sérialisation / Désérialisation de données d'études cliniques pour permettre la communication entre ces deux applications.
- Correctifs / Ajustements de fonctionnalités déjà existantes à la demande du client.

Études

EPITA <https://www.epita.fr/>

Paris, France

(2025 - 2028)

Diplôme d'ingénieur en informatique

- Majeure : développement web et nouvelles applications.

UGE - IUT DE MARNE-LA-VALLÉE (<https://iut.univ-gustave-eiffel.fr/>)

Champs-sur-Marne, France

(2022 - 2025)

BUT Informatique

- Parcours réalisation d'applications : conception, développement et validation.

LYCÉE HENRI BERGSON

Paris, France

(2019 - 2022)

Baccalauréat Général - Admis mention assez bien

- Spécialités : NSI, SI, LLCE.

Projets

Eiffel Time (JavaScript / TypeScript / React / React Native / HTML / CSS / Tailwind / Vite)

Eiffel Time est une application de gestion universitaire, ayant pour objectif de centraliser et de faciliter la gestion des notes, des absences, la communication et l'emploi du temps pour l'Université Gustave Eiffel.

- Conception d'un diagramme PBS pour les fonctionnalités du produit et WBS pour la planification des tâches du projet.
- Conception de 90% des maquettes de l'applications web et l'application mobile.
- Configuration du projet (monorepo) et choix des technologies les plus appropriées au besoin, réduisant ainsi le temps de développement de l'application par 3, permettant une compatibilité multi-plateforme Web, Android et iOS.
- Développement de 95% du front-end, pour web et mobile : affichage de l'emploi du temps, gestion des notes et des absences, messagerie, centre de notification et interface permettant aux administrateurs de mettre à jour les données de la BDD, sans avoir à passer par le code.

Arithmetic Arena (Unity, C#)

Arithmetic arena est un jeu vidéo 2D facilitant l'apprentissage des mathématiques de manière ludique à travers différents niveaux et modes de jeu.

- Conception d'un diagramme PBS et d'un diagramme WBS, spécifications techniques.
- Conception d'un diagramme de PERT et d'un diagramme de GANTT pour la planification et l'organisation du projet.
- Conception des textures et de l'interface graphique avec Unity.
- Programmation de la logique métier (gameplay).

Bella Crosta (Java, JDBC, SQL, JavaFX)

Bella Crosta est une application de gestion des commandes de pizzeria.

- Implémentation des requêtes sur la base de données avec l'API JDBC (Java Database Connectivity), pour gérer les commandes et les stocks d'ingrédients.
- Développement de l'interface utilisateur de l'application de gestion des commandes avec JavaFX.
- Développement de l'application Android de commandes et de réservation pour les clients, avec réseau concurrent (threads).