- ✓ tellimohamed91@gmail.com✓ Permis B (en cours)
- **♀** Île-de-France
- +33 07.67.63.63.58
- % https://telli-mohamed.me/

## Langues

**Anglais** 

Espagnol

Arabe

Russe

### Informatique

#### Langages de programmation :

Java, Python, C, C++, C#, SQL, PLSQL, HTML, CSS, PHP, Arduino, ASM, JDBC, JavaScript, , TypeScript, Kotlin

#### Logiciels

Unity, Wordpress, Visual Paradigm, Figma, Notion

#### Base de données

MySQL, SQLite, Oracle, PLSQL

#### **Frameworks**

.NET, Astro, React, Node

#### **Autres technologies**

UML, Docker, Git

### Centres d'intérêt

- Informatique
- Football
- Musculation
- Voyage
- Mode

#### Réseaux sociaux

in Mohamed Telli

## Mon site web

https://telli-mohamed.me/

#### **Mohamed TELLI**

## Alternance Développement Informatique

Étudiant en BUT 3 Informatique à l'IUT de Marne-la-Vallée (Université Gustave Eiffel), je suis a la recherche d'une alternance en informatique.

## Diplômes et Formations

## BUT Informatique

De septembre 2024 à septembre 2025 IUT Marne-la-Vallée (Université Gustave Eiffel) Champs-sur-Marne Parcours réalisation d'applications (conception, développement, validation)

#### DUT Informatique

De septembre 2022 à septembre 2024 IUT d'Orsay (Université Paris-Saclay) Orsay

Parcours réalisation d'applications : conception, développement, validation.

#### Baccalauréat Général

De septembre 2020 à juillet 2022 Lycée Henri Bergson Paris

Spécialités : Numérique et Sciences de l'Informatique, Sciences de l'Ingénieur, LLCE

## **Expériences professionnelles**

### STAGE - Développement d'applications mobiles android

De juin 2024 à septembre 2024 Dynseo Paris

- Intégration et refonte graphique d'une application mobile android Java
- Sérialisation / Désérialisation de données pour assurer la communication entre deux applications Android
- Développement de script Python pour génération de fichiers JSON
- Implémentation de fonctionnalités en Kotlin
- Correctifs / Ajustements à la demande du client

## **Projets pertinents**

#### Développement d'un site web portfolio (projet personnel) :

juil. 2024 - juil. 2024

Technologies utilisées : Astro, React, Node, TypeScript.

## Conception et développement d'un jeu vidéo mathématiques (Unity, C#) févr. 2024 - avril 2024

16VI. 2024 - AVIII 2024

- Spécifications techniques : Cahier des charges, modélisation UML, maquettage, charte graphique
- Planification et Organisation : Liste des tâches, PERT, GANTT
- Conception des textures : Paint 3D et Unity
- Programmation: Scripts C#

# Conception et développement d'un écosystème logiciel pizzeria (groupe de 3 étudiants):

nov. 2023 - janv. 2024

- Analyse de projet
- Qualité de développement
- Base de données **SQL/PLSQL**
- Site web PHP gestionnaire pizzeria
- Application Java JDBC interface JavaFX
- Site web PHP
- Application Mobile Android Java

# Conception et développement d'une application interactive de gestion de projet

févr 2023 - mai 2023

- Analyse de projet : analyse fonctionnelle, PERT, GANTT
- Qualité de développement : UML, maquettage
- BDD: MCD, SR, DD
- POO: application Java swing





