Über den Tellerand blicken: Oder wie funktioniert eigentlich dieses Vue?

Marc Teufel

Unsere Agenda

- Kurzes Recap: Was ist eigentlich dieses Vue ?
- Erste Vue-Anwendungen schreiben
- Geschmacksrichtungen
 - Verschiedene Builds von Vue
 - Scaffolding mit Vite
- Komponenten und Hierarchien
- Kommunikation und Datenfluss

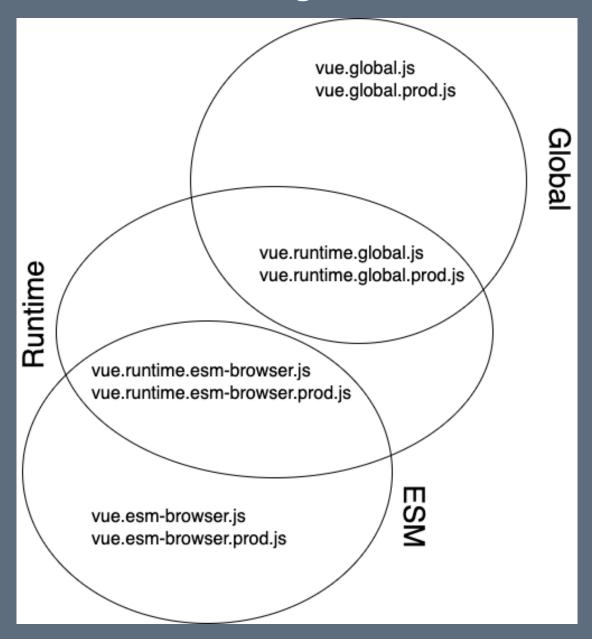
Verschiedene Geschmacksrichtungen

Verschiedene Geschmackrichtungen oder Builds

```
"imports": {
    "vue": "https://sfc.vuejs.org/vue.runtime.esm-browser.js",
    "luxon": "https://moment.github.io/luxon/es6/luxon.js"
}
}
```



Verschiedene Geschmackrichtungen oder Builds



Verschiedene Geschmackrichtungen oder Builds

- https://unpkg.com/vue@latest/dist/vue.global.js
- https://unpkg.com/vue@latest/dist/vue.runtime.global.js
- https://unpkg.com/vue@latest/dist/vue.runtime.esm-browser.js
- https://unpkg.com/vue@latest/dist/vue.esm-browser.js

Links verweisen direkt auf die jeweils aktuelle Vue-Version in dem CDN unpkg.com:

```
https://unpkg.com/vue@3.2.47 x +

which is a map and return a function for checking if a key
    * is in that map.

* IMPORTANT: all calls of this function must be prefixed with
    * \/\*#\_\PURE\_\_\*\/
    * So that rollup can tree-shake them if necessary.
    */
function makeMap(str, expectsLowerCase) {
    const map = Object.create(null);
```

It's Workshop-Time!

Empfehlungen zu Builds

- Die verschiedenen Builds sind nur interessant wenn Sie Vue irgendwo einbinden
- Empfohlen wird auch immer die ESM-Variante zu verwenden, weil sich so gezielter einzelne Bestandteile von Vue "importieren" lassen
- ESM sorgt für einen modernen Programmierstil
- Wenn Sie mit Scaffolding-Tools arbeiten, dann nutzen Sie automatisch die optimierten Runtime-Versionen von Vue
- Wenn Sie neue Projekte mit Vue aufbauen, ist dies auch der empfohlene Weg!

Vite

- Next Generation Front End Tooling
- https://vitejs.dev/



V

Warum ist ESM so wichtig?

- Standard Modulsystem, nativ (nahezu) von allen modernen Browsern unterstützt!
- Davor proprietäre Modulsysteme und require-Befehl:
 - AMD
 - CommonJS
 - UMD

Kernproblem proprietärer Modulsysteme

Egal welches Format sie einsetzen, egal ob AMD, UMD oder CommonJS - alle diese Modulsysteme bleiben proprietär, sind zueinander nicht kompatibel und können nicht direkt vom Browser geladen und ausgeführt werden!

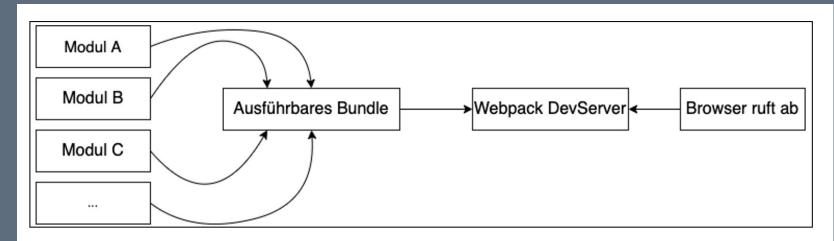
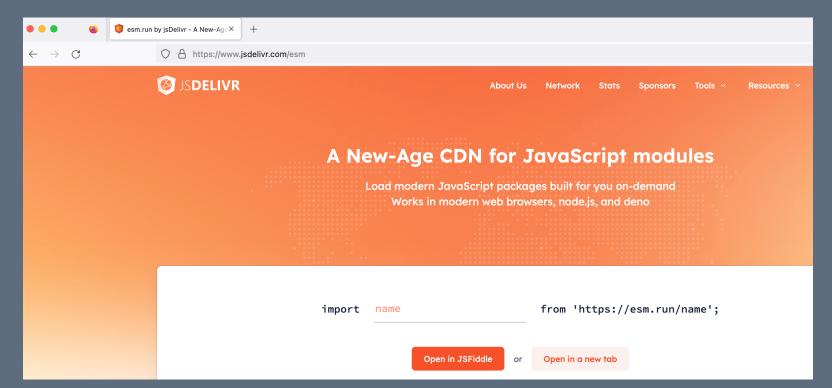


Abbildung 2.7: Klassische <u>Build</u> Tools wie <u>Webpack</u> erzeugen aus proprietären Modulen ausführbare Bundles

W

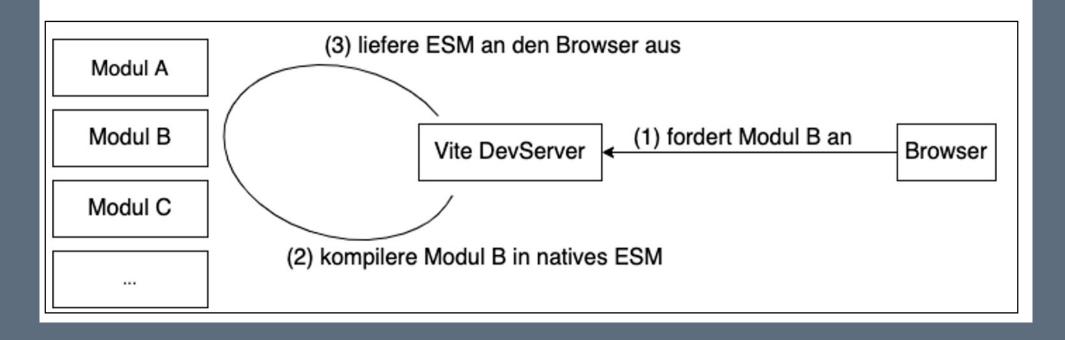
Was macht ESM so flexibel?

- Mit ESM können über den import-Befehl Code nativ im Browser importiert werden.
- über HTTP-Protokoll
- Dynamisches Nachladen kleiner Code-Fragmente bis hin zu vielen Bibliotheken mit und ohne Import Maps sind möglich
- Der Umwandlungsprozess in ein Modul entfällt, wenn es bereits in ESM programmiert
- Alternativ konvertiert Vite es nach ESM
- CDN → https://www.jsdelivr.com/esm



Wie funktioniert Vite?

Im Unterschied zu Bundlern wie Webpack oder Parcel erzeugt Vite für jede Quellcode-Datei natives ESM und keine Bundles mehr. Diese nativen ES-Module sind außerdem über einen HTTP-Request vom Vite-eigenen Entwicklungsserver (DevServer) durch den Browser abrufbar.



It's Workshop-Time!