

Mission Impossible	Útgáfa: 1.0
Stöðuskýrsla 3 (Hlið 3)	Dags: 24. mars
Framtíðarverkfræðingar	Verkefnastjóri: Kristján Gíslason

1. Inngangur

Þessi skýrsla er ætlað að gefa yfirlit yfir stöðu verkefnisins. Hugmyndin er að aðilar verkefnisins fái stutta og hnitmiðaða skýrslu sem gefur upplýsingar um stöðu verkefnisins og hve mikið hefur áunnist frá síðustu stöðuskýrslu.

Hægt er að nálgast öll skjöl á heimasíðu verkefnisins í Github:

2. Greining, hönnun, prófun. Tímabilið 8. febrúar til mars 2019

Áætlun fyrir tímabilið er listuð hérna með verkþáttum sem er lokið:

1. Uppfært áhættumat
2. Lista Notendasögur fyrir sprett 4
3. Uppfært UML
4. Uppfært burn down rate
5. Uppfærð kostnaðaráætlun
6. Forritun á 2 af 3 milliborðum
7. Unittest prófanir á borðum 1,3,4 og milliborðum
8. Forritun á Menu með tökkum sem virka

Hér að neðan er listi yfir verkþætti sem er ólokið.

1. Forritun á borðum 2 og 4.
2. Notendasögur fyrir sprett 5.
3. Tónlist í bakgrunni.
4. Líf karacters.

2.1 Verkþættir sem unnið var í á tímabilinu

Í spretti 3 var unnið í forritun á borðum 2, 4 og milliborðum. Skipt var á borðum 3 og 4, sem sagt það sem var borð 3 er nú orðið borð 4 og öfugt. Forritun á borði 4 er langt komin og tvö af þremur milliborðum eru tilbúin. Það er v Villan í niðurteljara í borði 1 hefur verið löguð. Forritun á borði 2, þar sem á að leysa stærðfræðidæmi er byrjuð en það er ekki farið að virka. Síðan hefur UML ritið verið uppfært með nýjum föllum og klösum og burn down rate og áhættumat verið uppfærð einnig. Unittest prófanir hafa svo verið framkvæmdar.

3. Útgáfa í heild

Staðan á leiknum er góð. Það er búið að forrita borð 1 og 3 og borð 4 langt komið. Tvö milliborð eru tilbúin og það síðasta verður lítið mál. Svo gæti verið að kortið í borði 4 verði stækkað. Þar sem borð 1, 3 og 4 eru

Mission Impossible	Útgáfa: 1.0
Stöðuskýrsla 3 (Hlið 3)	Dags: 24. mars
Framtíðarverkfræðingar	Verkefnastjóri: Kristján Gíslason

allt leikir sem ekki er hægt að gera sem skipanalínuleiki, þá þýðir það að grafíkin fyrir þá leiki er komin. Það á eftir að setja karakteranna. Forritun á borði 4, þar sem John Travolta eltir Tom Cruise í vöfundarhúsi í rökkri, sem sagt maður sér ekki allt kortið en samt vel í kringum sig, er langt komið. Eftir á að fá borð 2 til að virka á skipanalínu og þá er öll grafíkvinna eftir þar. Búið er að gera Menu með tökkum sem virka og búið er að tengja það við borðin í leiknum, þau sem eru komin og svo milliborð á milli. Unittest prófanir hafa verið gerðar á því sem er komið. Einhverjar smá villur eru hér og þar sem er enn verið að laga. Eftir á að setja inn bakgrunnstónlist og líf leikmanns. Áhættan er sýnileg og mikilvægt að hittast 2-3 í viku til að halda dampi og passa að við förum ekki fram úr okkur varðandi að ætla að gera of mikið.

#Við lokafund við fyrsta hlið/Mílu Stein (MS3) þann 9 febrúar síðastliðinn var gerð grein fyrir útistandandi liðum og ákveðið að ekki mæla með að fyrsta hliði verkefnisins yrði lokað. Megin ástæða fyrir þessari ákvörðun var útistandandi liðir á

Unnið hefur verið að aðgerðaáætlun sem miðast við að ljúka frumgreiningu þessara þátta. Staðan í dag er sú að

Flögg:

Grænt: Á áætlun. Lítil áhætta

Blátt: Fram úr áætlun. Áhætta sýnileg

Rautt: Ófyrirsjáanleg verklok. Mikil áhætta

Flagg vegna áhættumats er **Blátt**