Mission Impossible	Útgáfa: 1.0
Stöðuskýrsla 2 () (Hlið 2)	Dags: 3. mars
Framtíðarverkfræðingar	Verkefnastjóri: Kristján Gíslason

## 1. Inngangur

Þessari skýrslu er ætlað að gefa yfirlit yfir stöðu verkefnisins. Hugmyndin er að aðilar verkefnisins fái stutta og hnitmiðaða skýrslu sem gefur upplýsingar um stöðu verkefnisins og hve mikið hefur áunnist frá síðustu stöðuskýrslu.

Hægt er að nálgast öll skjöl á heimasíðu verkefnisins í Github:

## 2. Greining, hönnun, prófun. Tímabilið 8. febrúar til mars 2019

Áætlun fyrir tímabilið er listuð hérna með verkþáttum sem er lokið:

- 1. Áhættumat
- 2. Lista Notendasögur fyrir sprett 3
- 3. Uppfært UML
- 4. Uppfært burn down rate
- 5. Uppfærð kostnaðaráætlun
- 6. Forritun á borðum 1 og 4
- 7. Drög að milliborðum

Hér að neðan er listi yfir verkþætti sem er ólokið.

- 1. Forritun á borðum 2 og 3
- 2. Notendasögur fyrir sprett 4
- 3. Allar prófanir

#### 2.1 Verkþættir sem unnið var í á tímabilinu

Í sprett 2 var unnið í forritun á borðum 1, 4 og einnig milliborð. Forritun á borði 1 er eiginlega fullkláruð. Borð 1 er svipað og leikurinn pong, maður á að halda bolta á lofti í þrjátíu sekúndur annars tapar maður. Aðeins ein villa hefur fundist og er hún í niðurtalningunni. Þeirri villu verður lagað í spretti 3. Forritun á borði 4 þar sem þú átt að labba í gegnum völundarhús í myrkri er vel á veg komið. Síðan hefur UML ritið verið uppfært með nýjum föllum og klösum og burn down rate lagað.

# 3. Útgáfa í heild

Staðan á leiknum er góð. Það er búið að forrita borð 1 og 4 og milliborð komin langt á veg. Það á eftir að gera prófanir og laga litlar villur. Svo gæti verið að kortið í borði 4 verði stækkað. Þar sem borð 1 og 4 eru bæði leikir sem ekki er hægt að gera sem skipanalínuleiki, þá þýðir það að grafíkin fyrir þá leiki er svo gott sem komin. Þar á eftir að útfæra karakterinn og svo fellur stækkun á kortinu í borði 4 undir grafíkvinnu.

Mission Impossible	Útgáfa: 1.0
Stöðuskýrsla 2 () (Hlið 2)	Dags: 3. mars
Framtíðarverkfræðingar	Verkefnastjóri: Kristján Gíslason

Áhættan er sýnileg og liggur helst í því að vinnsla verkefnisins er nokkuð óskipulögð og best væri að laga það með tíðari hittingum. Þrátt fyrir það miðar verkefninu vel áfram.

#Við lokafund við fyrsta hlið/Mílu Stein (MS3) þann 9 febrúar síðastliðinn var gerð grein fyrir útistandandi liðum og ákveðið að ekki mæla með að fyrsta hliði verkefnisins yrði lokað. Megin ástæða fyrir þessari ákvörðun var útistandandi liðir á ....

Unnið hefur verið að aðgerðaáætlun sem miðast við að ljúka frumgreiningu þessara þátta. Staðan í dag er sú að ....

### Flögg:

Grænt: Á áætlun. Lítil áhætta

Blátt: Fram úr áætlun. Áhætta sýnileg

Rautt: Ófyrirsjánleg verklok. Mikil áhætta

Flagg vegna áhættumats er Blátt