

Mission Impossible	Útgáfa: 1.0
Stöðuskýrsla 1 Frumgreining (Hlið 1)	Dags: 8. febrúar
Framtíðarverkfræðingar	Verkefnastjóri: Kristján Gíslason

Stöðuskýrsla

1. Inngangur

Í þessari skýrslu verður greint frá því hver staða verkefnisins er. Greint verður frá því hvaða verkþættir voru kláraðir og hvaða verkþætti tókst ekki að klára. Tekið verður einnig fram hvort einhver möguleg vandamál eru frammundan vegna ókláraða verkþátta.

2. Frumgreining

2.1 Verkþættir sem unnið var í á tímabilinu

Í þessum fyrsta spretti verkefnisins var unnið að því að finna hugmyndir að því hvernig tölvuleikurinn á að vera uppbyggður og náðum við að finna hugmyndir um alla þætti leiksins. Einnig unnum við að því að búa til kostnaðaráætlun, tímaáætlun og að forgangsraða verkefnum með því að notast við UML rit. Notendasögur fyrir næstu spretti voru einnig skilgreindar en mjög gróflega. Einnig voru tilgreindir nokkrir verðir og hlið sem stefnt verður að til þess að halda teyminu á áætlun.

Greining, hönnun, prófun. Tímabilið 18 febrúar til mars 2018

Hér að neðan eru þeir verkþættir náðist að klára á spretti eitt:

- Kostnaðaráætlun fyrir sprett 1
- Frumáætlun (Frumgreining)
- Drög að heildar Notendasögum (kröfulýsingum)
- Lista Notendasögur
- Umfang Verkefnisins metið gróflega
- Drög að verkáætlun
- Drög að UML-ritum
- Ákveðið var launakostnaður verktaka

Hér að neðan er listi yfir þá verkþætti sem eru enn óloknir.

- Seinni hluti greiningar
- Lokadrög að notendasögum
- Lokadrög að verkáætlun
- Drög að kerfislýsingu fyrir verkefnið
- Öll Forritun
- Allar Prófanir