

Série d'exercices 6 : boucles while partie 2

Exercice 1 – Quiz infini

Écrivez un quiz d'une seule question qui sera posée ainsi : « *Quelle est l'unité de mesure de la fréquence d'échantillonnage du son ?* ». Deux réponses correctes seront acceptées : « *Hz* » ou « *Hertz* ». En plus, le programme ne se terminera que lorsque l'utilisateur donne une réponse correcte en affichant « *Juste !* ». Si l'utilisateur entre une réponse fausse, le programme affichera « *Faux !* » et reposera la question jusqu'à ce que l'utilisateur réponde correctement, en affichant « *Faux !* » à chaque mauvaise réponse donnée.

Exercice 2 – Login infini

Écrivez un programme qui demande à l'utilisateur son nom et son mot de passe. Le programme affichera « *Vous êtes connecté en tant qu'admin.* » si et seulement si l'utilisateur donne « *admin* » comme nom et « *1234* » comme mot de passe.

Si l'utilisateur donne une autre combinaison de nom et de mot de passe, le programme affichera « *Nom d'utilisateur ou mot de passe incorrect.* » et redemandera un nouveau nom d'utilisateur et mot de passe jusqu'à ce que ce soit correct.

Exercice 3 – Login à trois essais

Reprenez votre programme de l'exercice précédent. Le programme affichera « *Vous êtes connecté en tant qu'admin.* » si et seulement si l'utilisateur donne « *admin* » comme nom et « *1234* » comme mot de passe.

Si l'utilisateur donne une autre combinaison de nom et de mot de passe, le programme affichera d'abord « *Nom d'utilisateur ou mot de passe incorrect.* » en permettant maximum 3 essais. La première tentative affichera « *Nom d'utilisateur ou mot de passe incorrect. Plus que 2 essais.* », la tentative suivante « *Nom d'utilisateur ou mot de passe incorrect. Plus que 1 essai.* » (si vous affichez « essais » au pluriel ce ne sera pas compté comme faux) et si la troisième tentative échoue, on affichera « *Nom d'utilisateur ou mot de passe incorrect. Votre compte est bloqué.* »

Exercice 4 – Nombre premier ou pas

Écrivez un programme qui prend un nombre x donné par l'utilisateur et affiche « x est un nombre premier. » si le nombre x est premier. Sinon, le programme affichera « x n'est pas un nombre premier. ».

Vérification

Vérifiez vos fichiers en les nommant « exercice » suivi du numéro de l'exercice et en les plaçant sur le **Bureau** et en téléchargeant le fichier `python_checker_serie6.sh` depuis Moodle et en le copiant sur le **Bureau**. Ouvrez ensuite le **terminal** (touches espace + commande et tapez « ter » pour voir apparaître l'application terminal), entrez les 2 commandes suivantes :

```
cd ~/Desktop
```

```
sh python_checker_serie6.sh
```

Pour chaque exercice, le terminal devrait afficher « exercice est correct ! ». Toute erreur sera affichée avec un message en rouge.