職務要約

大学卒業後、株式会社ブルー・オーシャン沖縄へ入社。県内のGIGAスクール事業の推進に携わる。事業の一環として小中学校のネットワーク環境の整備に必要なルーター設置手順の作成からルーターの設置までを行う。その他、生徒・教員の情報管理を担当。教員・生徒情報の更新作業から手順書の作成を行う。その後、バズルパ合同会社へ入社。建設会社向けシステムの開発に携わる。ベトナムのオフショア企業と連携しながら開発を行う体制で、修正された機能の受け入れテストや軽微なバグの修正を担当する。

職務経歴

企業名:バズルパ合同会社

在籍期間:2023年1月~2023年6月 事業内容:建設企業向けシステムの開発

従業員数:4名

[[大兵双·寸石		
2023年1月~6月 / 建設業向け業務支援システム	開発環境	規模
【プロジェクト概要】		
工事情報を管理するためのソフトウェア開発		
【担当フェーズ】		
受け入れテスト		
	【言語】	
【業務内容】	Vue.js	
受け入れテスト・軽微なバグの修正		30名程
		30-11-12
【課題】	【バージョン管理】	
話す言語が異なるベトナム企業とのコミュニケーション	Git/GitLab	
【課題への対応】		
・動画や画像をもちいたコミュニケーション		
修正して欲しい箇所や機能を説明する際に動画や画像を用いて、簡単な英語でも内容を		
伝えられるように心がけました。		

企業名:株式会社ブルー・オーシャン沖縄 在籍期間:2021年10月~2022年11月 事業内容:ITコンサルタント・システム開発

従業員数:7名

2022年4月~2022年8月 / 教員・生徒情報の更新	使用ツール	規模
【プロジェクト概要】		
GIGAスクール		
【業務内容】		
市内教師・生徒の転出・転入に伴うアカウント情報の更新		
【課題】	Windows	4名
手順や資料が整理されていない中での作業の実施 	GWS	
【課題への対応】		
・手順や資料の作成		
作業を進める中で手順書や資料を作成し、次年度以降の作業がスムーズにいくようにしま		
した。アカウント更新は毎年あるため、次年度以降必要な作業があらかじめ明確になり、作		
業の効率化という点で評価されました。		

2021年12月~2022年1月 / 学校向けNW構築	使用ツール	規模
【プロジェクト概要】 ・学校ネットワークのIPoE化		
【担当フェーズ】 ・ルーターのキッティング・設置 ・マニュアル作成	Windows Word Excel	
【業務内容】 マニュアルの作成、ルーターの設定から設置までを担当		3名
【課題】 外部の業者との作業連携		
【課題への対応】 ・マニュアルの作成 外部の業者と市内学校を周りルーターを設置するために、マニュアルを作成しました。誰が作業しても同じ作業内容になるようにしたため、効率的に業務を遂行することができました。		

活かせる能力

基本的なアルゴリズム・データ構造への理解動的・静的型付け両方の言語への理解OOPを意識した実装Ubuntu環境下でのプロジェクト開発Linuxコマンドの操作VPS環境の構築フロントエンドの基本的な知識Git/GitHub/GitLabを用いた開発

<u>スキル</u>

バックエンド	Python/Java
フロントエンド	HTML/CSS/Bootstrap/JavaScript/TypeScript
設計ツール	PlantUML
開発ツール	Git/GitHub/GitLab

自己PR

私の強みは、取り組んだ業務の文書化を通じて業務の大幅な効率化ができることです。過去に取り組んだ業務の中でアカウント情報の年次更新という業務がありました。この業務は始まったばかりのプロジェクトに伴うもので、必要な作業がしっかりと定まっていない状態でした。この時に私が取り組んだことは、上司・顧客とのやり取りの中で必要な作業の文書化・手順化を行い次年度以降、手順書をもとに作業が行える状態にしたことでした。また、その他の強みとして学習を長期的に継続して行えることです。現在週7ヶ月程、コンピューターサイエンス・Webについての学習を行っています。これらの強みを活かし、御社に貢献していきたいと考えております。

学習経歴

2024年1月 - 4月 データ構造/アルゴリズム/OOPの学習	スキル
データ構造 木構造 ラムダ関数 ソフトウェアテスト OOP	Java
コーディング問題を通して上記分野を学習しました。解いた問題数は275問です。 詳細: https://recursionist.io/users/Hidechika	

2024年5月 - 現在 バックエンドの学習	スキル
OS Ubuntu環境の構築 VPSの使用 Linuxの操作 TCP/UDP通信 上記項目をプロジェクトとして作成することにより学習しています。取り組んだプロジェクトは アウトプットとしてGitHubへあげています。なお、主なプロジェクトの概要は後述の「取り組 んだプロジェクト」の項目に記載しております。 GitHubアカウント: https://github.com/mthd0918	Python Linux VPS

2024年7月 チーム開発	スキル
チーム開発を通したGit/Githubの使用 OOP実践 PlantUML Tic-Tac-Toeというゲームをチームで開発しました。Git/GitHubを用いて進めたためチーム開発に必要な経験ができたと考えています。詳細は後述の「チーム開発」の項目に記載しております。	TypeScript HTML/CSS/BootStrap

2024年5月 - 現在 その他(フロントエンド/Git)	スキル
Git HTML/CSS DOM操作	JavaScript HTML/CSS/BootStrap
Recursionという学習サイトのフロントエンドコースにおいて上記項目を学習しました。	

取り組んだプロジェクト

Static Web Server	使用言語/OS/ツール
自己紹介用のウェブサイトを作成しました。Projectsはjsonデータからレンダリングして HTMLを表示させています。そのため、jsonファイルを編集するだけで、Projectを追加する ことができます。	AWS/EC2 HTML/CSS/Bootstrap JavaScript
サイトURL http://my-website.domain-online.site/	

Video Compressor	使用言語/OS/ツール
クライアントがアップロードしたいビデオファイルと処理をしたい内容(圧縮/解像度の変更/アスペクト比の変更/音声データへの変更/GIFファイルの作成)を指定するとサーバー側でビデオファイルが処理されるプログラムです。	Python Ubuntu
URL https://github.com/mthd0918/video compressor service Recursion	

Online Chat Messenger	使用言語/OS/ツール
クライアント側でルームを作成し、チャットができるプログラムです。TCP通信を用いてチャットルームの作成を行い、UDP通信を用いてクライアント間でチャットのやり取りが可能です。	Python Ubuntu
URL https://github.com/mthd0918/online chat messenger Recursion/blob/main/README.md	

<u>チーム開発</u>

Tic-Tac-Toe	使用言語/ツール/フレームワーク
Tic-Tac-Toeという。×ゲームをチームで開発しました。3x3マスのモードと9x9のモードがあり、CPU対戦も可能です。OOPの考え方を用いることにより機能の拡張がしやすくなっています。これにより、9x9の複雑な実装が可能になっています。	HTML/CSS/Bootstrap TypeScript PlantUML
URL https://github.com/Test-Team-B/work-space	