

## Les “*Technos Web*”... quelques notions non abordées

*Aucun des éléments de ce court TP ne sera utilisé pour le contrôle des connaissances*

### 1. Système de gestion de contenu (CMS)

Les systèmes de gestion de contenu (*Content Management System - CMS*) sont des solutions logicielles permettant de concevoir, gérer et mettre à jour des sites Web de manière “dynamique” (comme vu dans les TP précédents, on emploie ce terme pour désigner le fait que le *contenu* est généralement stocké dans une base de données et mobilisé *server-side* pour venir enrichir des modèles de pages).

Pour être qualifiées de CMS, ces solutions doivent présenter plusieurs caractéristiques :

- permettre l'édition simultanée d'un document par plusieurs éditeurs et offrir des fonctionnalités de hiérarchisation des utilisateurs avec des rôles (contributeur, administrateur, etc.)
- permettre la séparation de la gestion du *contenu* et de la *forme*
- fournir la chaîne de publication des documents / du contenu du site
- permettre la structuration du contenu (FAQ, blog, forum)

Ces CMS proposent ainsi généralement une interface Web permettant l'administration du site et permettant l'édition de pages web via l'utilisation d'outils *WYSIWYG* (*What You See Is What You Get*) ou via l'utilisation de balises simplifiées (BBCode, Markdown, etc.). La personnalisation du design (ou l'ajout de fonctionnalités plus avancées) relève parfois de l'utilisation de *plugins*.

Parmi les plus utilisés : Wordpress, Joomla, Shopify, Drupal.

Certains d'entre-eux sont spécialisés dans la réalisation de types de sites web précis : **phpBB** est un moteur de forum et **MediaWiki** est un moteur de Wiki.

**Remarque:** L'usage d'un CMS est loin d'être un élément négligeable de la publication sur le Web. En effet (au 21/01/2020) **Wordpress est utilisé par 39.8% des sites web**, Shopify par 3.2% et Joomla par 2.2%.

Toutefois **38% des sites web n'utilisent pas de CMS** (c'est 4% de moins qu'à la même date l'année dernière).

Source: [https://w3techs.com/technologies/overview/content\\_management](https://w3techs.com/technologies/overview/content_management)

### 2. Langages de balisages légers

Il existe des langages de balisage dont la syntaxe est moins présente visuellement que le HTML. Ces langages ont pour vocation de pouvoir être créés et modifiés avec un éditeur de texte simple et se doivent d'être facile à lire dans leur forme non formatée.

Ces langages de balisages léger ont été conçus pour être transformés vers des langages de balisage plus complexes (HTML ou LaTeX par exemple) et pour produire des documents (PDF par exemple).

- **wikitext** est utilisé pour les pages Wikipedia
- **ReStructuredText** est utilisé dans la documentation Python
- **Markdown** est utilisé pour la rédaction de différentes documentations (langage Rust, README des projets sur GitHub, etc. - ce support de TP est également rédigé en Markdown puis converti en HTML et en PDF)

#### Éditeurs Markdown en ligne:

- <https://dillinger.io/>
- <https://pandao.github.io/editor.md/en.html>
- <http://socrates.io/> (pas d'exemple présent à l'ouverture de la page !)
- <https://hackmd.io/> (collaboratif)

### 3. Tendances du développement du Web en 2020-2021 ?

Les points qui suivent sont qualifiés de tendances dominantes ou de tendances émergentes du développement Web actuellement. Il s'agit de morceaux choisis, sur la base de mes lectures et donc forcément orienté sur par mes centres d'intérêt (certains des points évoqués peuvent être retrouvé sur des articles tels que [https://dev.to/theme\\_selection/dominating-web-development-trends-2021-2ihp](https://dev.to/theme_selection/dominating-web-development-trends-2021-2ihp)).

Si vous êtes intéressés par le développement Web, vous pouvez garder certains de ces termes en tête et ...

#### Mobile first design

Le *mobile first* est un concept appartenant à la **conception de sites web réactifs**...

#### WebAssembly (wasm)

Il s'agit d'un standard du W3C pour le développement d'application.

Exemple de jeux ou d'applications fonctionnant dans le navigateur web grâce à WebAssembly :

- AngryBots
- Port of Arx Fatalis
- AutoCAD web app

### **Dark mode & low-light UX**

Application d'un thème de couleur plus sombre, destiné par exemple à éviter la lumière excessive produite par l'écran.

De nombreuses applications web proposent désormais ce thème sombre :

- GitHub (depuis décembre 2020)
- StackOverflow (depuis mars 2020)
- YouTube (depuis 2017)

Un des autres avantages attribué de ce type de thèmes est une utilisation moindre de la batterie.

L'efficacité de ces thèmes sombres (notamment sur la productivité) semble toutefois sujette à débat.

### **SPA (*Single Page Application*)**

Une **application web monopage** est une application web accessible depuis une

Exemples :

- Gmail
- GitHub
- aaa

### **PWA (*Progressive Web Application*)**

Une **application web progressive** est ...

Exemples de PWA :

- Squoosh (cette application utilise également WebAssembly cité plus haut)
- Twitter
- aaa

