

Interactions serveur/client, formulaires et BD

1. Préambule

Les objectifs de ce TP sont:

- de connecter l'application **Flask** à une base de données **SQLite**.
- de créer un formulaire permettant d'ajouter une nouvelle entrée à cette base de données.

Pour mobiliser les données de cette BD, nous n'aurons pas à saisir de requêtes SQL ; en effet nous allons utiliser un **ORM** (un *Object Relational Mapping* / un *Mapping* objet-relationnel) du nom de SQLAlchemy.

Il n'y a pas de code à saisir avant la fin cette partie où vous recontrerez à nouveau le symbole '→'.

Installation et création de la base de données

En utilisant *PythonAnywhere* cette bibliothèque est déjà installée, vous n'avez rien de particulier à faire.

Sinon il est possible d'installer SQLAlchemy et l'extension `flask_sqlalchemy` que nous allons utiliser avec Flask comme les autres packages Python. Si vous avez utilisé un environnement virtuel, veillez à ce qu'il soit activé avant d'effectuer la commande suivante :

```
pip install flask_sqlalchemy
```

Localisation de la base de données

Il est nécessaire d'indiquer à l'ORM où se situe la BD à laquelle se connecter, en l'occurrence, dans le même dossier que le code de l'application, avec le nom `app.db`:

```
from flask import Flask
from flask_sqlalchemy import SQLAlchemy

# On stocke le chemin absolu du dossier qui contient le fichier
# qui s'exécute :
basedir = os.path.abspath(os.path.dirname(__file__))

app = Flask(__name__)

# app.config est un dictionnaire :
```

```
app.config['SQLALCHEMY_DATABASE_URI'] = 'sqlite:/// ' + os.path.join(basedir,
    ↪ 'app.db')
db = SQLAlchemy(app)
```

Créer un modèle correspondant au type d'entrées que nous souhaitons

Nous souhaitons stocker nos notes et avis dans une table `Review`. Celle-ci va pour l'instant n'avoir que trois colonnes : - `id_review` (l'identifiant unique de l'avis), - `rate` (une note, de 1 à 5, où 5 représente la plus forte note), - `comment` (un champ de texte libre, limité à 255 caractères mais qui peut être laissé vide).

```
class Review(db.Model):
    id_review = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    rate = db.Column(db.Integer, nullable=False)
    comment = db.Column(db.String(255))
```

Ce code va permettre de modifier la base de données sans écrire de requêtes SQL mais en manipulant des objets Python.

Notez que nous avons spécifié le type attendu (`db.Integer`, `db.String`, ..) pour chaque colonne (`db.Column`) de la table (ici `Review`) que vous allons manipuler à travers ce modèle.

Utiliser le modèle pour communiquer avec la BD dans un style orienté-objet (1)

On pourra par exemple créer une *review* et l'ajouter à la base de données avec le code suivant :

```
new_review = Review(
    rate=5,
    comment="Mattis molestie a iaculis at erat pellentesque adipiscing
    ↪ commodo.",
)

db.session.add(new_review)
db.session.commit()
```

Il n'est pas nécessaire d'indiquer l'identifiant de la *review* à créer : comme il s'agit d'une clé primaire, elle sera renseignée automatiquement lors de l'appel de la méthode `db.session.commit()` en fonction des entrées déjà présentes dans la table.

Utiliser le modèle pour communiquer avec la BD dans un style orienté-objet (2)

C'est également avec ce modèle `Review` qu'on pourra faire des requêtes sur la table correspondante :

```
# Renvoie toute les entrées de la table `Review`
all_review = Review.query.all()

# Effectue une requete sur la table `Review`
# en utilisant la clé primaire (ici id_review):
review2 = Review.query.get(2)
```

Il est possible d'accéder aux valeurs qui correspondent à chacun des champs de la table `Review` pour une entrée donnée :

```
print(review2.rate) # --> 4
print(review2.comment) # --> "Amet massa vitae tortor condimentum lacinia."
```

Putting it all together...

Ce code correspond à l'adaptation du code obtenu à la fin du TP précédent, en se connectant cette fois à une base de données avec SQLAlchemy comme présenté ci-dessus.

→ Prenez-en connaissance attentivement et copiez-le dans le fichier `flask_app.py` dans votre espace *PythonAnywhere*.

→ Récupérez le fichier `app.db`, il s'agit de votre base de données SQLite. Copiez le dans votre espace *PythonAnywhere* dans le même dossier que le fichier `flask_app.py`.

```
from flask import Flask, render_template, request, url_for, redirect
from flask_sqlalchemy import SQLAlchemy
from datetime import date
import os

basedir = os.path.abspath(os.path.dirname(__file__))

app = Flask(__name__)
app.config['SQLALCHEMY_DATABASE_URI'] = 'sqlite:/// ' + os.path.join(basedir,
    ↪ 'app.db')
db = SQLAlchemy(app)

class Review(db.Model):
    id_review = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
```

```
rate = db.Column(db.Integer, nullable=False)
comment = db.Column(db.String(255))

@app.route("/")
@app.route('/index')
def root():
    all_reviews = Review.query.all()
    return render_template('index.html',
                           list_reviews=all_reviews,
                           nb_reviews = len(all_reviews),
                           current_date=date.today().isoformat())

@app.route('/review/<int:ident>')
def review(ident):
    the_review = Review.query.get(ident)
    if the_review:
        return 'Rate: {} - Comment: {}'.format(the_review.rate,
        ↪ the_review.comment)
    else:
        return ''

# Ce morceau de code sert à créer la base de données avec les memes entrées
# que celles utilisées dans le TP précédent.
# Il sert à créer le fichier `app.db` que je vous ai fournis,
# il ne sera donc pas exécuté.
# Pour l'exécuter, il faut saisir `flask init_db` dans le dossier avant le
↪ 1er
# démarrage de l'application, dans le dossier où vous vous apprêtez
# à saisir `flask run` pour démarrer l'application
@app.cli.command("init_db")
def init_db():
    db.create_all()
    entries = [
        {"id_review": 1, "rate": 5, "comment": "Mattis molestie a iaculis at
↪ erat pellentesque adipiscing commodo."},
        {"id_review": 2, "rate": 4, "comment": "Amet massa vitae tortor
↪ condimentum lacinia."},
        {"id_review": 3, "rate": 3, "comment": "Imperdiet sed euismod nisi
↪ porta lorem mollis aliquam."},
        {"id_review": 4, "rate": 1, "comment": "Dignissim enim sit amet
↪ venenatis. Urna cursus eget nunc scelerisque."},
```

```

    {"id_review": 5, "rate": 4, "comment": "A pellentesque sit amet
↪ porttitor eget dolor morbi."},
    {"id_review": 6, "rate": 3, "comment": "Consequat nisl vel pretium
↪ lectus quam id leo in vitae."},
]

for e in entries:
    a = Review(id_review = e['id_review'], rate = e['rate'], comment =
↪ e['comment'])
    db.session.add(a)
    db.session.commit()

```

2. Création d'un formulaire HTML et traitement coté serveur

Notre page d'accueil ne va plus se contenter de lister les avis déjà présents ; il va désormais être possible d'en ajouter de nouveaux grâce à un formulaire HTML.

Ce formulaire HTML sera rempli par le client, dans son navigateur Web puis envoyé (méthode HTTP **POST**) au serveur qui l'ajoutera à la base de données.

```

<!-- le début
      de votre fichier ici
-->
<div class="row">                                <!-- On utilise les lignes/colonnes
↪ Bootstrap ... -->
  <div class="col-md-4 mx-auto"> <!-- .. pour obtenir rapidement une
↪ disposition agréable -->

    <h3>Ajout d'un nouvel avis</h3>

    <form action="{{ request.path }}" method="post">
      <label for="rate">Rate: </label>
      <output name="rateOutput" id="ageOutputId">5</output><br><br>
      <input type="range" name="rate" id="rateInput" min="1" max="5"
↪ value="5" class="form-control" oninput="rateOutput.value =
↪ rateInput.value"/>
      <label for="comment">Comment</label><br>
      <textarea name="comment" maxlength="255" placeholder="Laissez
↪ votre avis ici !" class="form-control"></textarea><br>
      <input type="submit" value="Envoyer" class="btn btn-primary" />
    </form>

  </div>

```

```

</div>
<!-- le reste de votre fichier ici, normalement :

    <hr />
    <p>Page générée le {{ current_date }}</p>
</div>

...etc.. -->

```

Explications :

- Ce formulaire, défini par l'élément HTML `<form>` `</form>` va être envoyé au chemin défini dans l'attribut `action` (ici la route actuelle à laquelle la page a été appelée, en utilisant le mécanisme de *template* vu précédemment), avec la méthode HTTP `post`.
- Il contient un champ `<input>` de type `range` : c'est un *slider* numérique dont on peut définir les valeurs min et max attendues ; il va servir à renseigner la note, de 1 à 5, donnée par l'utilisateur.
- Il contient un champ `<textarea>` : c'est une zone de saisie de texte qui peut s'étendre sur plusieurs lignes.
- Il contient un élément `<input>` de type `submit` : cela crée un bouton qui a pour vocation à appeler l'action définie pour ce formulaire (cf. 1er point de cette liste). L'attribut `class` qu'il utilise lui permet d'utiliser un style de Bootstrap.

→ Ajoutez le code de ce formulaire au fichier `templates/index.html`.

Lorsque l'utilisateur clique sur "Envoyer", le formulaire est donc transmis au serveur avec la méthode **POST**.

Il est donc nécessaire d'adapter le code de notre application Flask pour gérer ce type de requête. Nous allons modifier le code de la route qui génère actuellement cette page:

```

from flask import request, url_for, redirect
#             ^ À ajouter avec les autres imports

@app.route("/", methods=['GET', 'POST'])
@app.route('/index', methods=['GET', 'POST'])
def root():
    if request.method == 'GET':
        all_reviews = Review.query.all()
        return render_template('index.html',
                               list_reviews=all_reviews,
                               nb_reviews = len(all_reviews),

```

```
current_date=date.today().isoformat()
elif request.method == 'POST':
    new_review = Review(
        rate=request.form['rate'],
        comment=request.form['comment'])
    db.session.add(new_review)
    db.session.commit()
    return redirect(url_for('root'))
```

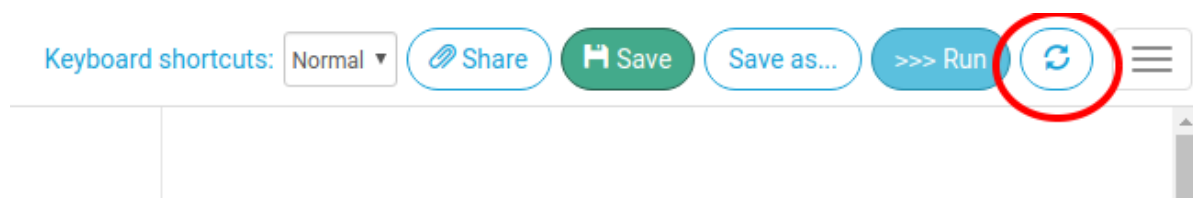
Explications :

- Lorsqu'une requête HTTP de type **GET** à lieu sur cette route, l'application récupère l'ensemble des entrées de la table Review (avec `Review.query.all()`) puis elle appelle le *template index.html* en utilisant les arguments appropriés et vus précédemment.
- Lorsqu'une requête HTTP de type **POST** à lieu sur cette route, l'application:
 - lit le formulaire (`request.form`) en accédant à la valeur des champs avec la notation entre crochets (`request.form['rate']` et `request.form['comment']`)
 - crée un objet correspondant à une nouvelle entrée (`new_review = Review(rate=data['rate'], comment=data['comment'])`)
 - ajoute cette entrée à la table Review avec `db.session.add(new_review)` et `db.session.commit()`
 - renvoie la page actuelle (`redirect(url_for('root'))`), cela a pour effet de rafraîchir la page dans le navigateur du client et de faire apparaître l'avis qu'il vient de laisser

→ Lisez attentivement ce morceau de code, il mobilise le modèle `Review` présenté précédemment ainsi que les fonctionnalités d'ajout à la base de données.

→ Ajoutez-le à votre fichier `flask_app.py` en remplacement de la fonction `root` actuelle.

→ Après avoir sauvegardé votre code, recharger votre *web app*. Testez l'ajout de nouveaux avis grâce au formulaire qui vient d'être créé.



- Le résultat attendu est le suivant :

Projet_flask : plateforme de dépôt de notes et d'avis

7 avis présents dans la base actuellement

- Rate : 5 - Review : Mattis molestie a iaculis at erat pellentesque adipiscing commodo.
- Rate : 4 - Review : Amet massa vitae tortor condimentum lacinia.
- Rate : 3 - Review : Imperdiet sed euismod nisi porta lorem mollis aliquam.
- Rate : 1 - Review : Dignissim enim sit amet venenatis. Urna cursus eget nunc scelerisque.
- Rate : 4 - Review : A pellentesque sit amet porttitor eget dolor morbi.
- Rate : 3 - Review : Consequat nisl vel pretium lectus quam id leo in vitae.
- Rate : 2 - Review : Mus mauris vitae ultricies leo integer malesuada nunc vel risus.

Ajout d'un nouvel avis

Rate: 3

Comment

Nulla posuere sollicitudin aliquam
ultrices sagittis orci.

Envoyer

Page générée le 2020-01-30

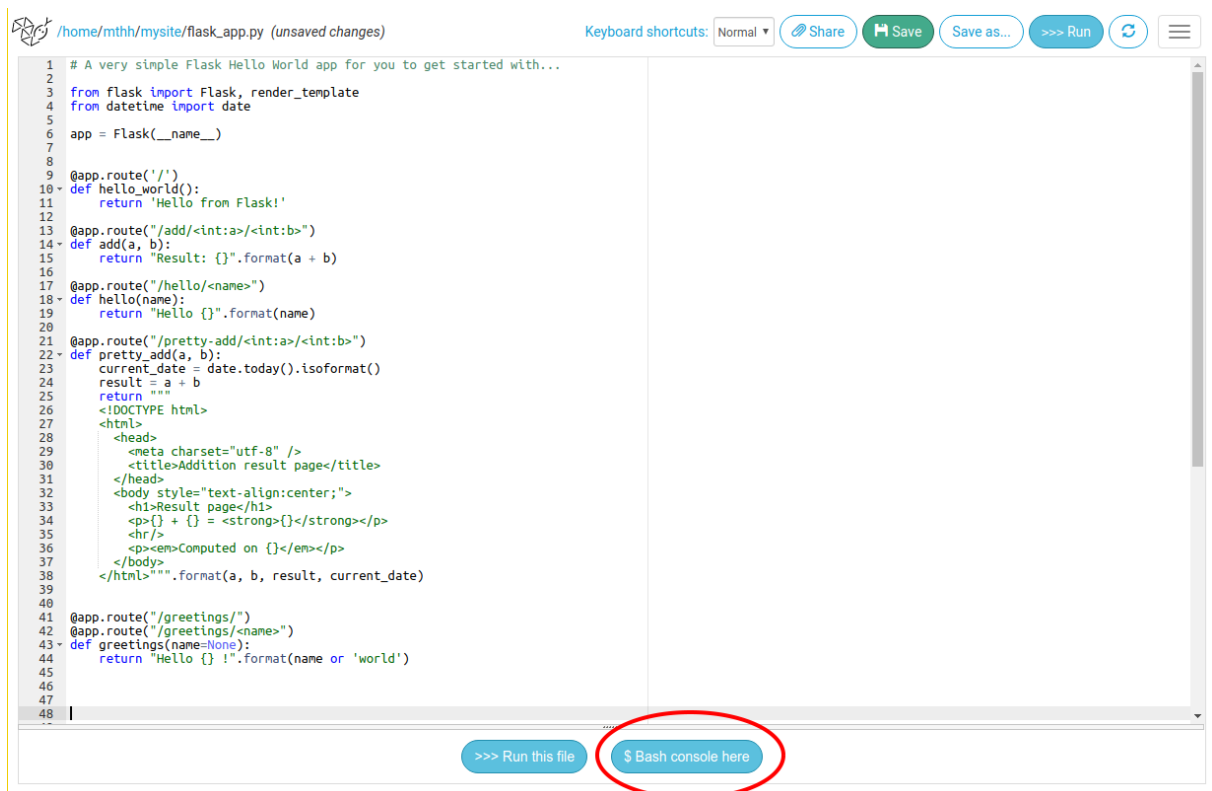
→ Modifiez le code l'application pour ajouter un champ `name_reviewer` au modèle `Review`. Cette modification doit également se refléter dans le formulaire affiché à l'utilisateur qui doit maintenant proposer un champ "Nom".

Vous devrez modifier plusieurs éléments dans le fichier `flask_app.py` (le modèle, la création d'une nouvelle entrée, etc.) et dans le formulaire du fichier `index.html` (ajout d'un nouvel élément `<input type="text" />`, etc.).

→ Que se passe-t-il lors de l'utilisation de la BD avec ce nouveau modèle ?

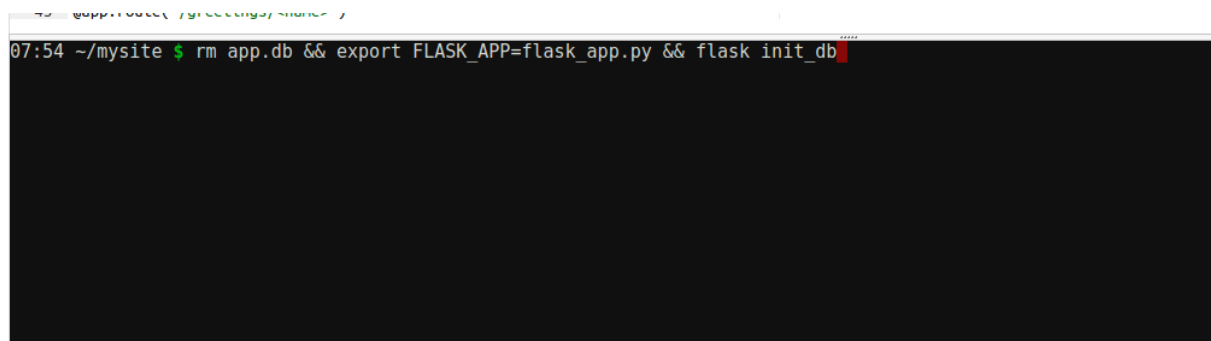
→ Lors de l'utilisation de ce nouveau modèle l'application génère un message d'erreur car la table qu'elle utilise dans la BD à laquelle nous sommes connectés ne comporte pas les champs nécessaires (la colonne `name` est manquante). Deux solutions sont possibles : * si l'on souhaite conserver les entrées présentes, nous pouvons utiliser un outil comme Alembic qui va se charger de la *migration* de notre table * nous pouvons supprimer la BD SQLite et la recréer avec la fonctionnalité appropriée de notre application Flask. Suivez les instructions qui suivent et qui nécessitent d'utiliser une console système :

→ Ouvrir une console Bash depuis la page de l'éditeur de code. Cette console s'ouvre dans le dossier contenant le fichier `flask_app.py` - c'est ici que nous souhaitons travailler.



```
1 # A very simple Flask Hello World app for you to get started with...
2
3 from flask import Flask, render_template
4 from datetime import date
5
6 app = Flask(__name__)
7
8
9 @app.route('/')
10 def hello_world():
11     return 'Hello from Flask!'
12
13 @app.route("/add/<int:a>/<int:b>")
14 def add(a, b):
15     return "Result: {}".format(a + b)
16
17 @app.route("/hello/<name>")
18 def hello(name):
19     return "Hello {}".format(name)
20
21 @app.route("/pretty-add/<int:a>/<int:b>")
22 def pretty_add(a, b):
23     current_date = date.today().isoformat()
24     result = a + b
25     return
26     <!DOCTYPE html>
27     <html>
28     <head>
29     <meta charset="utf-8" />
30     <title>Addition result page</title>
31     </head>
32     <body style="text-align:center;">
33     <h1>Result page</h1>
34     <p>{} + {} = <strong>{}</strong></p>
35     <hr/>
36     <p><em>Computed on {}</em></p>
37     </body>
38     </html>"".format(a, b, result, current_date)
39
40
41 @app.route("/greetings/")
42 @app.route("/greetings/<name>")
43 def greetings(name=None):
44     return "Hello {} !".format(name or 'world')
45
46
47
48
```

→ Saisir la commande qui suit : **rm app.db && export FLASK_APP=flask_app.py && flask init_db.**

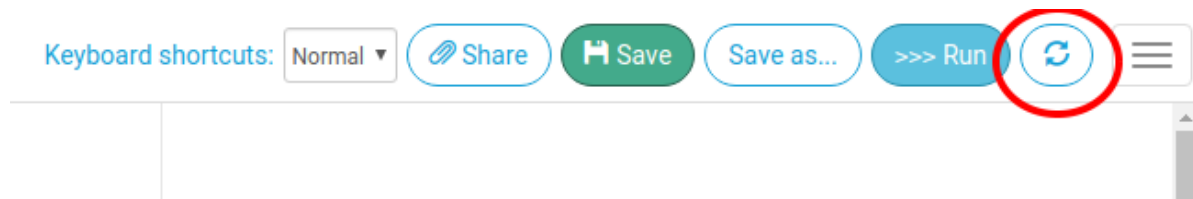


```
07:54 ~/mysite $ rm app.db && export FLASK_APP=flask_app.py && flask init_db
```

Cette commande permet :

- De supprimer (**rm**, pour *remove*) le fichier (**app.db**) correspondant à votre base de données.
- De définir la variable d'environnement **FLASK_APP** avec la valeur **flask_app.py** : cela sert à indiquer à l'utilitaire CLI **flask** le fichier de l'application avec lequel on souhaite travailler.
- D'utiliser l'utilitaire CLI **flask** avec la commande **init_db** qui correspond à la commande permettant de créer et d'initialiser notre BD avec notre modèle Review, définit grâce au décorateur `@app.cli.command("init_db")` dans le fichier `flask_app.py`.

→ Rechargez la *web app* et tester l'ajout d'avis grâce à ce nouveau formulaire.



- Le résultat attendu est le suivant :

Ajout d'un nouvel avis

Rate: 5

Comment

Laissez votre avis ici !

Nom

Saisir votre nom !

Envoyer