

## Les “*Technos Web*”... notions non abordées

*Aucun des éléments de ce court TP ne sera utilisé pour le contrôle des connaissances*

### 1. Système de gestion de contenu (CMS)

Les systèmes de gestion de contenu (*Content Management System - CMS*) sont des solutions logicielles permettant de concevoir, gérer et mettre à jour des sites Web de manière “dynamique” (comme vu dans les TP précédents, on emploie ce terme pour désigner le fait que le *contenu* est généralement stocké dans une base de données et mobilisé *server-side* pour venir enrichir des modèles de pages).

Pour être qualifiées de CMS, ces solutions doivent présenter plusieurs caractéristiques :

- permettre l'édition simultanée d'un document par plusieurs éditeurs et offrir des fonctionnalités de hiérarchisation des utilisateurs avec des rôles (contributeur, administrateur, etc.)
- permettre la séparation de la gestion du *contenu* et de la *forme*
- fournir la chaîne de publication des documents / du contenu du site
- permettre la structuration du contenu (FAQ, blog, forum)

Ces CMS proposent ainsi généralement une interface Web permettant l'administration du site et permettant l'édition de pages web via l'utilisation d'outils *WYSIWYG* (*What You See Is What You Get*) ou via l'utilisation de balises simplifiées (BBCode, Markdown, etc.). La personnalisation du design (ou l'ajout de fonctionnalités plus avancées) relève parfois de l'utilisation de *plugins*.

Parmi les plus utilisés : Wordpress, Joomla, Shopify, Drupal.

Certains d'entre-eux sont spécialisés dans la réalisation de types de sites web précis : phpBB est un moteur de forum et MediaWiki est un moteur de Wiki.

**Remarque:** L'usage d'un CMS est loin d'être un élément négligeable de la publication sur le Web. En effet (au 05/02/2020) **Wordpress est utilisé par 35.7% des sites web**, Joomla par 2.6% et Shopify par 2%. Toutefois **42.8% des sites web n'utilisent pas de CMS**.

Source: [https://w3techs.com/technologies/overview/content\\_management](https://w3techs.com/technologies/overview/content_management)

### 2. Langages de balisages légers

Il existe des langages de balisage dont la syntaxe est moins présente visuellement que le HTML. Ces langages ont pour vocation de pouvoir être créés et modifiés avec un éditeur de texte simple et se doivent d'être facile à lire dans leur forme non formatée.

Ces langages de balisages léger ont été conçus pour être transformés vers des langages de balisage plus complexe (HTML ou Latex par exemple) et pour produire des documents (PDF par exemple).

- wikitext est utilisé pour les pages Wikipedia
- ReStructuredText est utilisé dans la documentation Python
- Markdown est utilisé pour la rédaction de différentes documentations (langage Rust, README des projets sur GitHub, etc. - ce support de TP est également rédigé en Markdown)

**Editeurs Markdown en ligne:**

- [<https://dillinger.io/>]
- [<https://pandao.github.io/editor.md/en.html>]
- <http://socrates.io/> (pas d'exemple présent à l'ouverture de la page)
- <https://hackmd.io/> (collaboratif)