

Exercício 01

Escrever um algoritmo que receba a altura e a largura de um retângulo e calcule a sua área.

Exercício 02

Crie um algoritmo que permita fazer três conversões monetárias. O algoritmo deve receber o valor em real (R\$) e apresentar os valores convertidos em:

- a) Dólar (1 dólar = 5,18 reais)
- b) Euro (1 euro = 5,31 reais)
- c) Peso argentino (1 peso argentino = 0,04 reais)

Exercício 03

Receber dois números inteiros e informar qual valor lido é o menor e qual é o maior.

Exercício 04

Desenvolver um algoritmo para ler o valor inteiro da idade de uma pessoa e imprimir uma das mensagens: se idade ≤ 13 : Criança, se idade > 13 e ≤ 18 : Adolescente, se idade > 18 e ≤ 60 : Adulto e se idade > 60 : Idoso.

Exercício 05

Criar um algoritmo que receba um valor positivo inteiro e imprima a sequência Fibonacci até o valor lido. Por exemplo: caso o usuário insira o número **15**, o programa deve imprimir na tela os números **0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13**.

Exercício 06

Desenvolver um algoritmo para receber 1000 valores automaticamente dentro de um vetor e ordenar do menor para o maior.

- a) **Desenvolver** o algoritmo de ordenação;
- b) Utilizar uma função em C# para ordenação;