

BIKERS AU GRAND COEUR

LIBÉREZ LA PAROLE PAR LE JEU



SENSIBILISEZ AU HARCÈLEMENT !



TELECHARGEZ LE JEU



bikersaugrandcoeur.fr/

BIKERS' AU GRAND COEUR

BUT DU JEU :

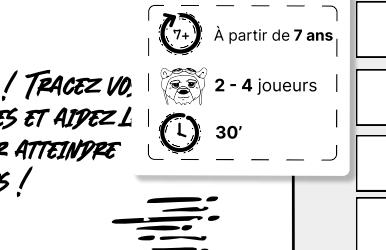
Vous devez atteindre l'arrivée tous ensemble après avoir aidé les bikers en galère sur les routes. Pour avancer vous réalisez des défis et posez des routes au fur et à mesure du jeu.

RÈGLES DU JEU :

OK, les amis, voici comment on déroule ce jeu de bikers :

1 À chaque tour, vous avez trois choix :

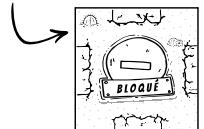
- a) Avancer de 2 cases maximum avec votre pion
- b) Retourner une carte action face cachée et effectuer l'action de cette carte.
- c) Lancer le dé pour voir ce qu'il nous réserve.



LES BIKERS SONT SOLIDAIRES ! TRACEZ VOUS DES ROUTES, ÉVITEZ LES EMBUCHES ET AIDEZ LES COPAINS ET LES COPINES POUR ATTEINDRE ENSEMBLE L'ARRIVÉE À TEMPS !

N'HÉSitez PAS à POUSSER AU DÉBAT QUAND UNE RÉACTION VOUS INTERPELLE !

IL EXISTE DES CARTES ROUTES BARRÉES CACHÉES PARMI LES CARTES ACTION. VOUS NE POUVEZ DONC PAS AVANCER DESSUS !



Si l'un de vous se retrouve dans une mauvaise passe, pas de souci, les autres peuvent lui filer un coup de main en lui construisant des routes. C'est comme ça qu'on avance ensemble.

2 Si vous prenez le b) et réussissez le défi de votre carte action, vous pouvez poser sur le plateau une carte route ou choix de votre main et ensuite vous débarrassez de cette carte action dans la pioche. Si vous vous plantez, prenez une autre carte action dans la pioche, et échangez-la avec celle que vous avez perdue sur la table face cachée.

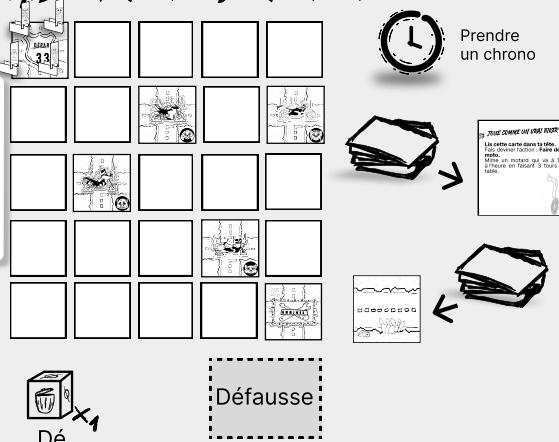
3 Hé, on n'oublie pas : avant d'atteindre la case d'arrivée, il faut passer par les cases d'aide pour aider vos amis bikers en galère et choper des pièces de motos et outils pour le garage. C'est ce qui fait de nous de vrais bikers solidaires !

4 Si vous retournez une carte "Bloqué" passez votre tour et laissez la retournée

5 Si vous n'avez plus de carte Route en main, vous pouvez toujours avancer grâce à l'aide vos amis Bikers.

6 Et la partie est gagnée, quand tous les bikers arrivent à la ligne d'arrivée avec leur pièces de motos récupérées. Ça, c'est la vraie victoire, les gars ! Vous avez perdu si plus aucun biker ne peut avancer ou débloquer les copains

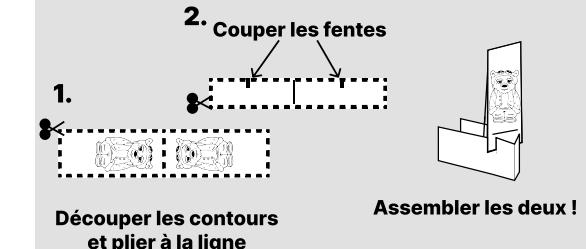
MISE EN PLACE DU PLATEAU :



LE DÉ :

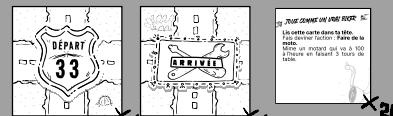
- 1 Enlever 1 carte route déjà présente sur le plateau
- 2 Tout le monde pioche une carte route
- 3 Pivoter 2 cartes route vers la droite
- 4 Pivoter 2 cartes route vers la gauche
- 5 Rien ne se passe

COMMENT PRÉPARER LES PIONS ?



CARTES

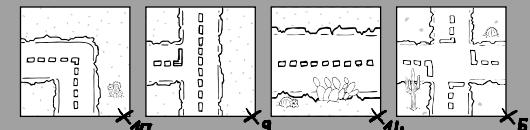
Cartes Arrivée / Départ : Cartes Action :

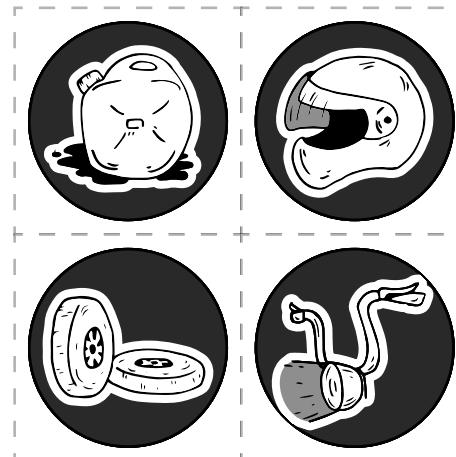
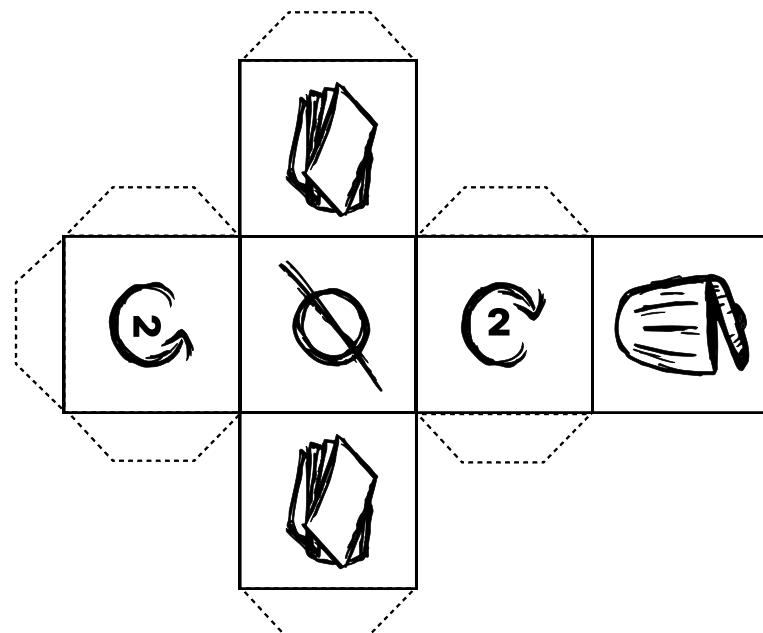
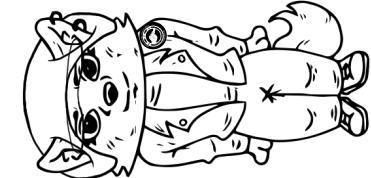
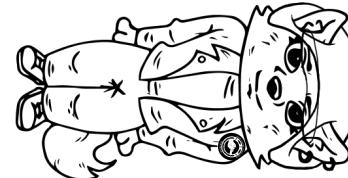
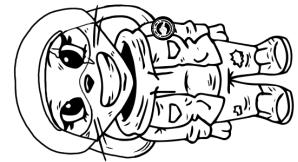
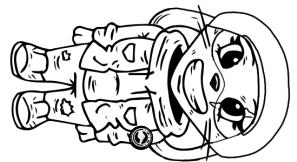
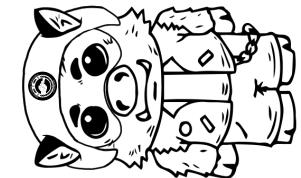
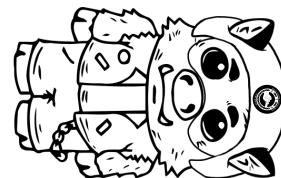
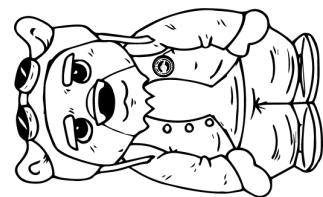
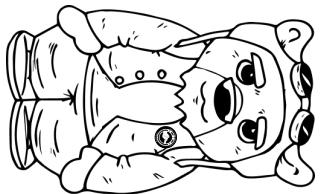


Cartes Aide / Jetons :



Cartes Routes :



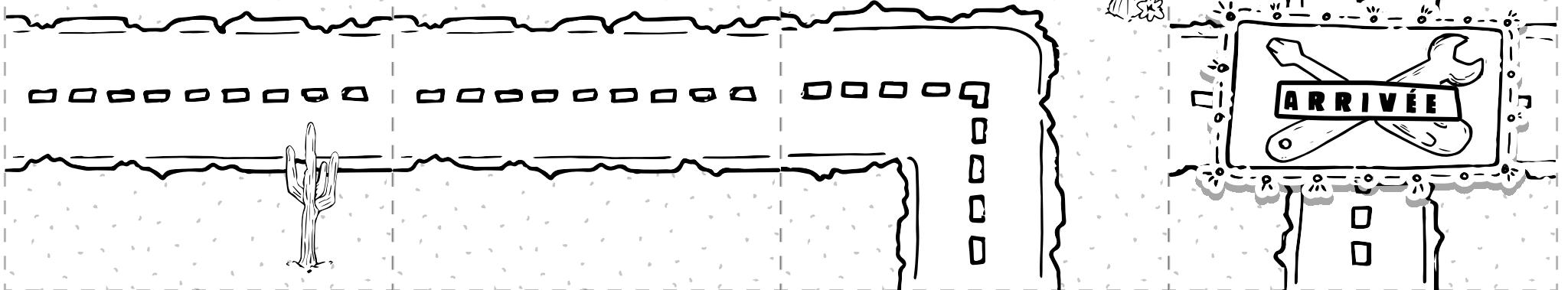
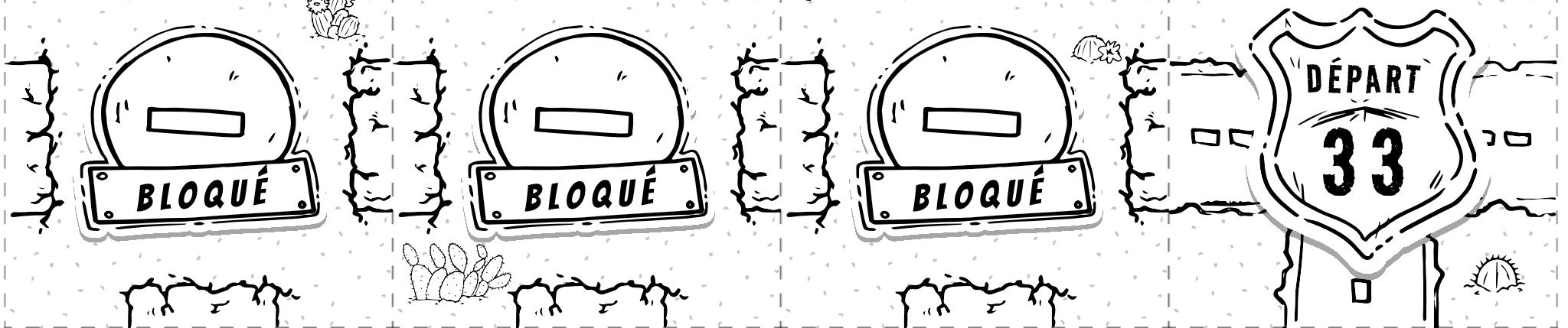
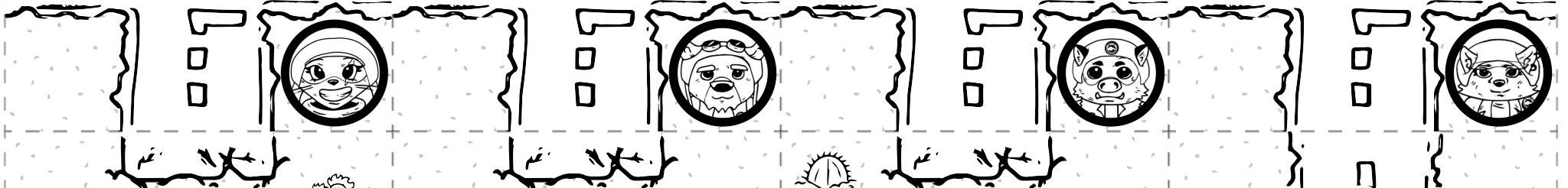
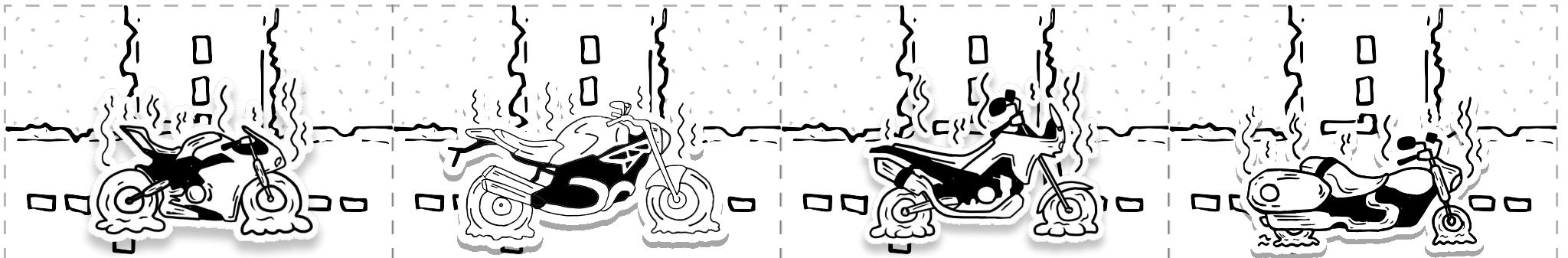


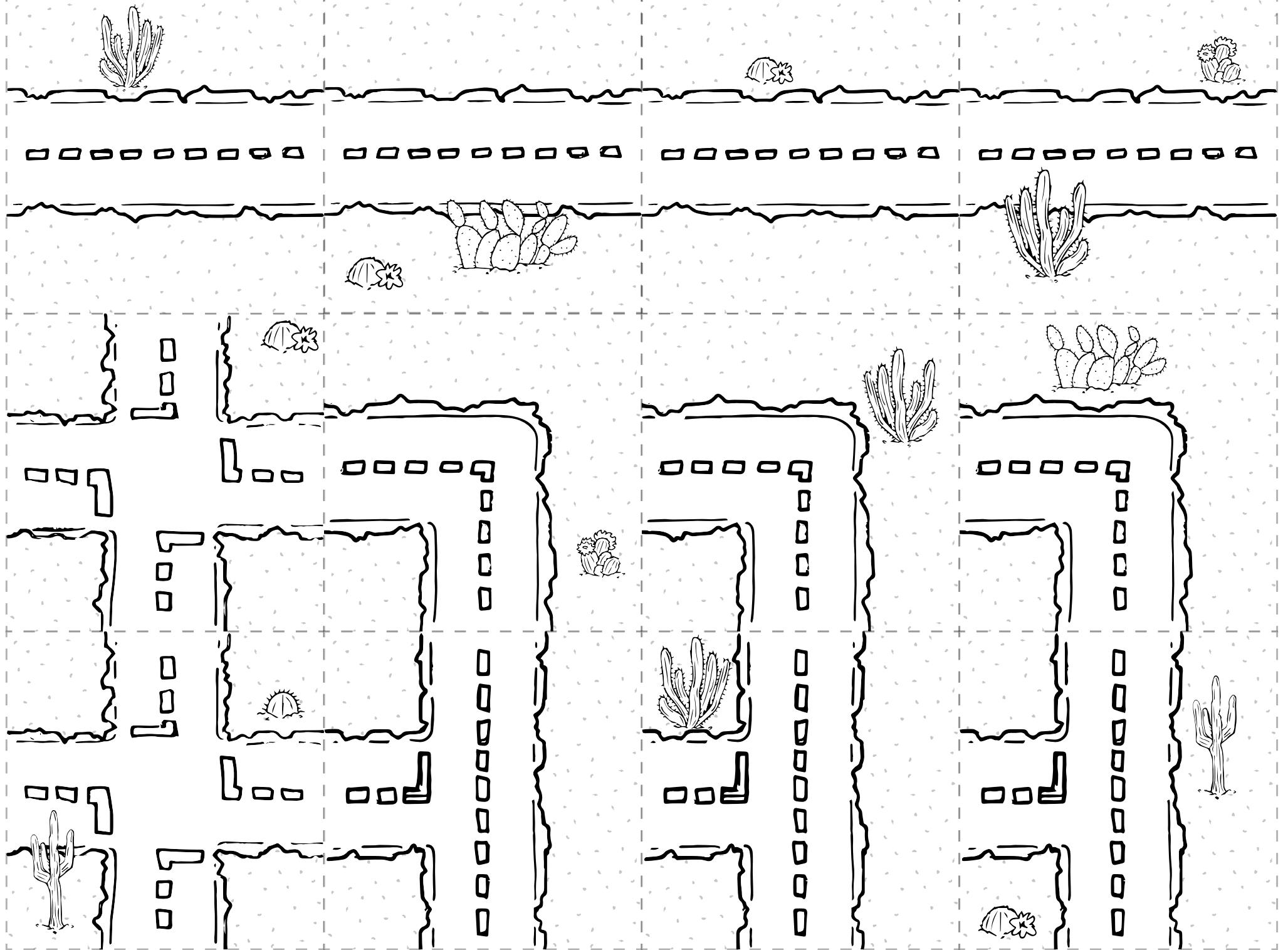
plier ici

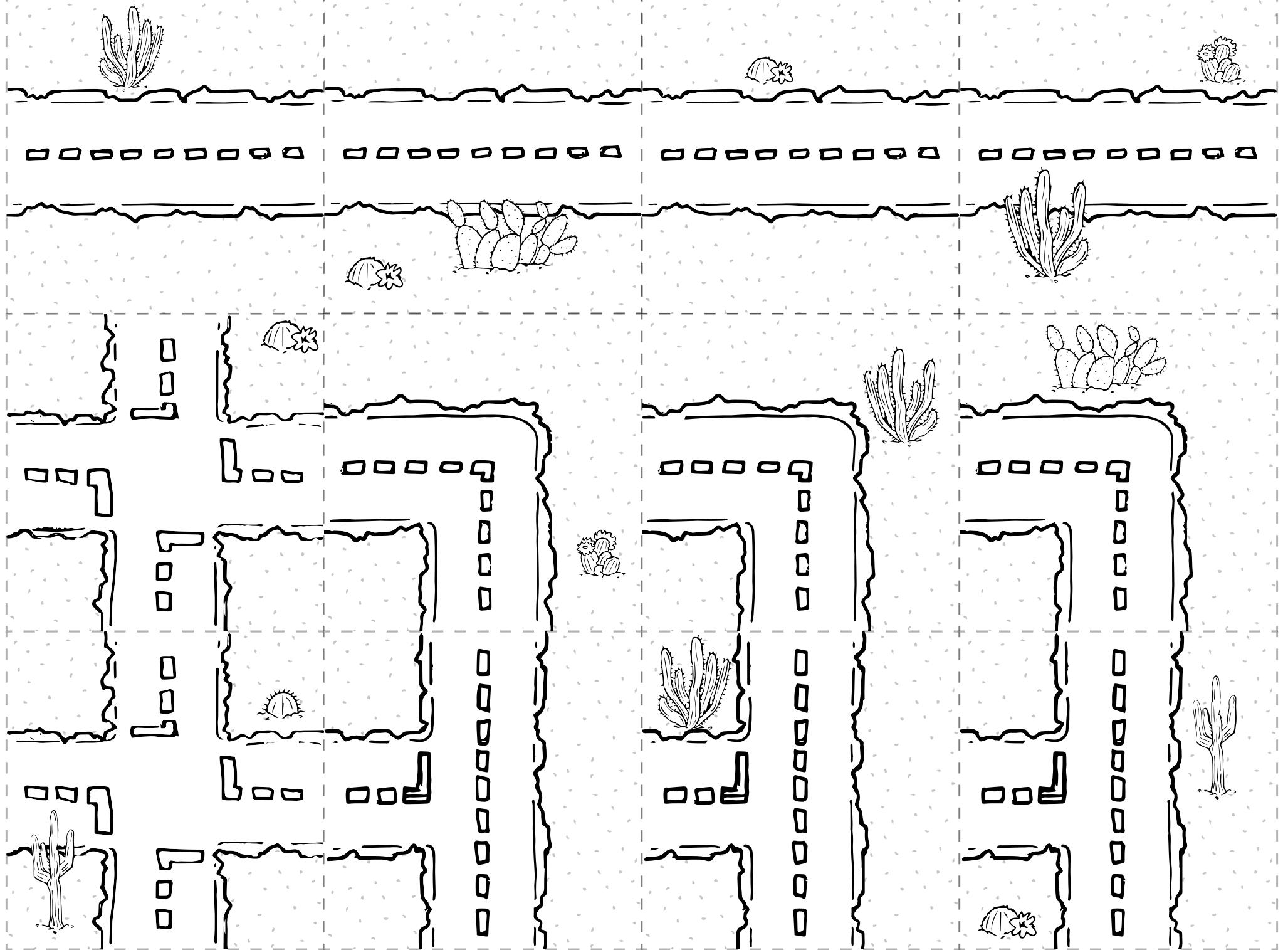
NE PAS JETER

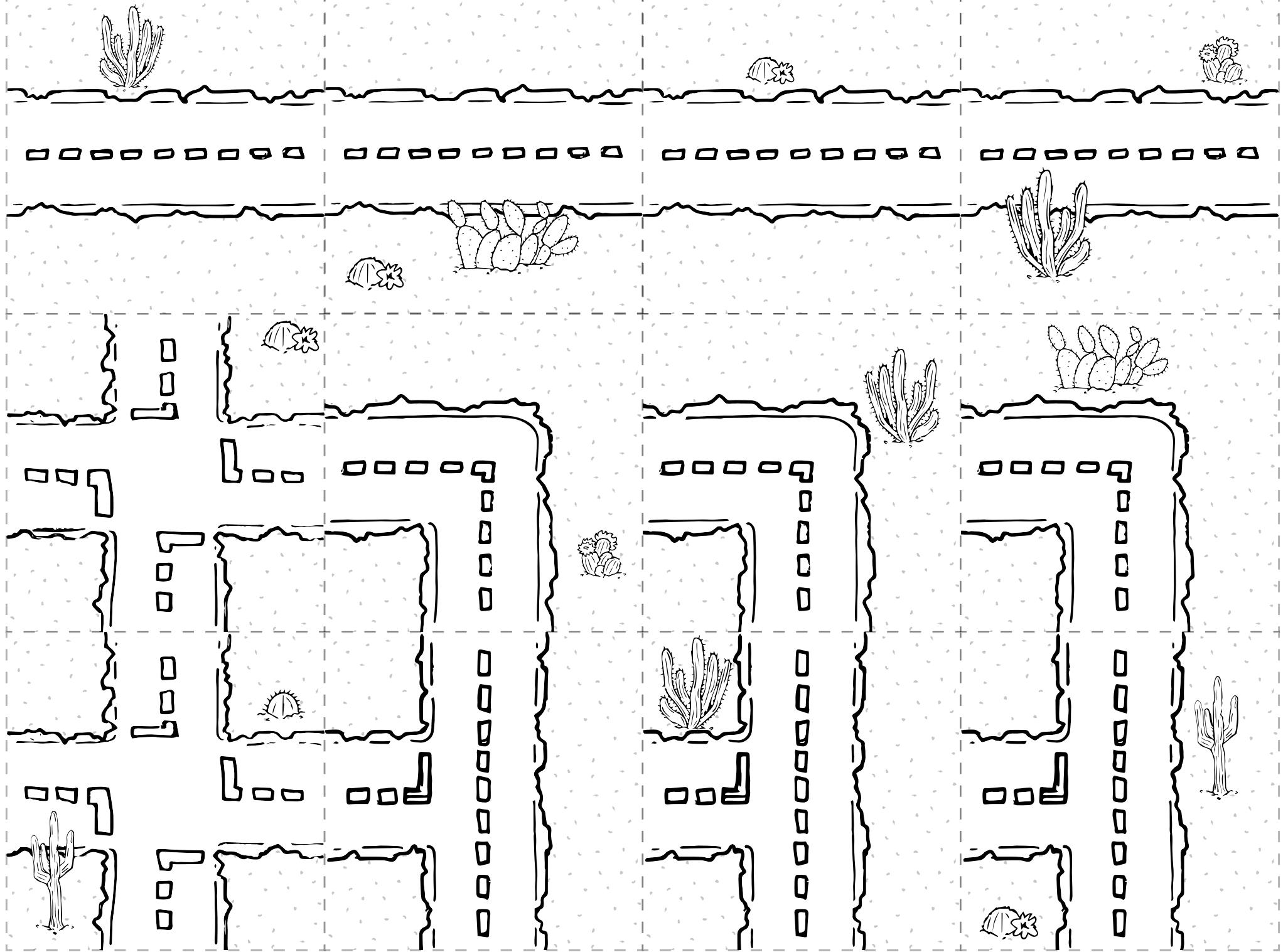
Réponses aux questions :

a1 : B a2: C a3 : A a4 : C b1 : A b2 : B c1 : Retournement de situation ! Si vous avez tous pointé du doigt et moqué Sophia la Piranha, vous avez cédé à l'effet de foule. Retournez à la case départ. Sinon, bien joué ! Tournez la dernière tuile posée comme vous voulez. c2 : A&B









FAIS TOURNER LE MOTEUR

Tu vas devoir faire deviner un mot mais 3 mots sont interdits.

CHUT LIS DANS TA TÊTE

Le mot est : "défendre".

Attention, tu ne peux pas utiliser :

- Aider
- Sauver
- Taper



CHRONO
1 MIN.

TRACES TON CHEMIN

Dessine 3 objets qui te rendent plus fort(e).



CHRONO
1 MIN.

GROS BOUCHONS (D'OREILLES)

Tous les bikers doivent aller au bout de la pièce et boucher leurs oreilles pour lire sur tes lèvres.

CHUT LIS DANS TA TÊTE

Chuchote le mot : "DÉPANNAGE"



CHRONO
1 MIN.

LE CODE DU BIKER

Clara Capybara va se plaindre à la cheffe motarde. Léon Lion et sa flotte se moquent d'elle.

Clara est-elle une balance ?

- A Oui, cette grosse poucave
- B Non, elle a bien agi
- C Elle aurait dû ne pas s'en mêler

CHRONO
20 SEC.



A 100 A L'HEURE !!!!!

Attrape autour de toi : un objet qui **réconforte**, un objet qui fait **mal** et un objet qui **réconcilie**.

CHRONO
1 MIN 30



JOUE COMME UN VRAI BIKER

Tu vas devoir faire deviner un mot en le mimant

CHUT LIS DANS TA TÊTE

Le mot est : "HÉROS"



CHRONO
1 MIN.

JOUE COMME UN VRAI BIKER

Tu vas devoir mimer une action et la faire deviner.

CHUT LIS DANS TA TÊTE !

Mime : "SE MOQUER"



CHRONO
1 MIN.

FAIS TOURNER LE MOTEUR

En moyenne, combien de **personnes sont victimes de harcèlement** au collège ?

- A 15%
- B 1%
- C 5%

CHRONO
30 SEC.



Réponse : a2

LE CODE DU BIKER

Laquelle de ces affirmations est vraie ?

- A Les vrais motards n'abandonnent jamais les autres sur la route.
- B Les vrais motards n'écoutent jamais Ariana Grande.

CHRONO
30 SEC.



Réponse : a3

LE CODE DU BIKER

Le harcèlement c'est quand tu embêtes quelqu'un :

- A ... pour le ou la faire rire
- B ... quand tu es fâché(e)
- C ... à répétition



CHRONO
30 SEC.

Réponse : a4

LES BIKERS AU GRAND COEUR

Fais un compliment sincère à chaque biker autour de toi.



JOUER COMME UN VRAI BIKER

Place le ou la biker de ton choix debout devant toi.

"Sculpe" l'autre biker pour lui donner une position de héros.

Si il ou elle se sent confiant(e), c'est gagné !

CHRONO
1 MIN.



LES BIKERS AU GRAND COEUR

Cite 3 émotions que peut ressentir un biker exclu du groupe de mots.



CHRONO
30 SEC.

PLEINS GAZ !!!

Un biker peut toujours compter sur son équipe.

Lève-toi avec le ou la biker à ta droite et mets-toi de dos devant lui ou elle .

Laisse-toi tomber en arrière.

CHRONO
1 MIN.



JOUER COMME UN VRAI BIKER

Le ou la biker à ta droite vient de louper la sortie pour vous rejoindre. Il ou elle est couvert(e) de honte.

Déguise-toi en biker et va le ou la réconforter.

CHRONO
1 MIN. 50

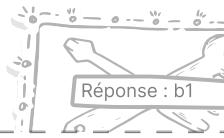


LE CODE DU BIKER

2 motardes se font des bisous sur l'aire d'autoroute. Mais certaines personnes se moquent d'elles.

Comment s'appelle cette situation ?

- A Homophobie
- B Loi de la jungle
- C Racisme



Réponse : b1

PLEINS GAZ !!!

Cite les 3 personnes à qui tu fais le plus confiance et qui pourront toujours t'aider en cas de problèmes.

CHRONO
30 SEC.



LES BIKERS AU GRAND COEUR

TRACE TON CHEMIN !!!

Choisis un camarade pour faire un dessin les yeux fermés.

Tu vas lui dire quoi dessiner, mais sans dire le mot exact.

Si tu dis le mot, c'est perdu.

Si ton camarade devine le mot, c'est gagné.

CHUT LIS DANS TA TÊTE

Fais lui dessiner : un vélo

CHRONO
1 MIN.

GROS BOUCHONS D'OREILLES

Tous les bikers doivent aller au bout de la pièce et boucher leurs oreilles pour lire sur tes lèvres.

CHUT LIS DANS TA TÊTE

Chuchote le mot : "BÉCANE"

CHRONO
1 MIN.



PLEINS GAZ !!!

Tes camarades bikers mettent un mot sur un post-it et le collent sur ton front.

Tu dois deviner ce mot.

Tes coéquipiers ne peuvent répondre que par oui ou non.

CHRONO
3 MIN.



ETEIGNEZ LES MOTEURS !

Tu vas devoir faire deviner un mot mais 3 mots sont interdits.

CHUT LIS DANS TA TÊTE

Le mot est : "défendre".

Attention, tu ne peux pas utiliser :

- A Seul
- B Isolé
- C Ignorer

CHRONO
1 MIN.



TRACE TON CHEMIN !!!

Tu vas devoir faire deviner un mot en le dessinant dans le dos d'un autre biker

CHUT LIS DANS TA TÊTE

Dessine le mot : "AIDER"

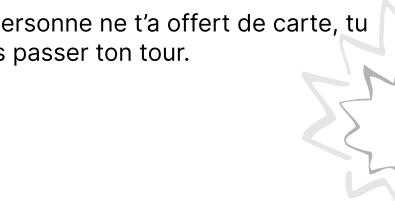


A 100 A L'HEURE !!!!!

Tu t'es fait voler ton goûter.

Les autres bikers peuvent te réconforter en t'offrant 1 de leur cartes "route".

Si personne ne t'a offert de carte, tu dois passer ton tour.



A 100 A L'HEURE !!!!!

La personne à ta droite doit aller changer **3 choses sur elle** (maquillage, vêtement, grimaces, accessoires...).

Retrouve ce qu'elle a modifié.

Attention, tu dois tout trouver !

CHRONO
1 MIN.



JOUE COMME UN VRAI BIKER

Le membre le plus jeune des bikers vient de tomber de sa moto, **pointez le du doigt et moquez vous de lui.**

Puis allez voir la réponse C1 pour savoir qui gagne.



LES BIKERS AU GRAND COEUR

Tu dois **réconforter** un autre biker en inventant une chanson avec le mot "BIKER" et "GRAND COEUR".

Si la chanson rime, tu peux pivoter la dernière carte jouée à 90°.

CHRONO
20 SEC.



FAIS TOURNER LE MOTEUR

Ta copine Hélène la Hyène commence à faire des siennes et à faire régner sa loi dans l'équipe. **Que ferais-tu (1 réponse ou +) ?**

- A Demander à la cheffe motard d'en discuter avec elle
- B Écouter son point de vu et faire entendre le tien pour calmer la situation
- C L'exclure

Réponse : c2

TRACE TON CHEMIN !!!!!

Tous les bikers sont conviés à se dessiner en **héros/ héroïne** avec un super pouvoir sur la même feuille.

Si tous les héros sont dessinés c'est validé tu peux poser une carte Route.

CHRONO
1 MIN.

PLEINS GAZ !!!!!

Récitez les 26 lettres de l'alphabet ensemble. Chaque biker donne une lettre à tour de rôle.

Attention ! Il ne faut pas vous couper la parole. Vous disposez d'un seul essai.

CHRONO
25 SEC.



A 100 A L'HEURE !!!!!

Trouve **3 objets** dans cette pièce qui commence par la première lettre de ces 3 mots :

- 1 Violence
- 2 Témoin
- 3 Dialogue

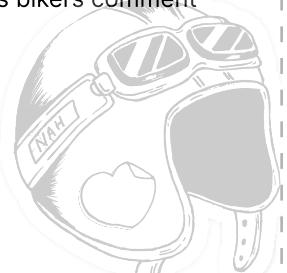
CHRONO
1 MIN.



Pense à quelque chose qui t'énerve. Va dehors ou dans une pièce adaptée et pousse un grand cri. Dis aux autres bikers comment tu t'es senti(e).

CHRONO
1 MIN.

LES BIKERS AU GRAND COEUR





Notre jeu de plateau propose une approche ludique pour amorcer la discussion sur le harcèlement, dans le contexte de bikers solidaires qui avancent ensemble sur les routes.

Le jeu Bikers au grand cœur traite du **harcèlement à l'école**. En impliquant un gameplay ludiques et des activités de sensibilisations. Le jeu crée un environnement propice à la **communication ouverte, l'apprentissage et l'échange**.

Si engager la conversation sur le harcèlement avec son enfant est très délicat, le jeu constitue un outil pratique de **sensibilisation pour renforcer les liens et encourager le dialogue**. Retrouvez des situations type qui impliquent **victime(s), intimidateur(s) et témoin(s)**.

Le jeu est également en **noir et blanc** pour permettre aux enfants de laisser parler leur créativité à travers **le coloriage et le découpage**.

Quelques idées pour **armorcer la discussion après le jeu** ?

Qu'as-tu pensé du jeu ? As-tu remarqué que ce jeu parlait de harcèlement ? Sais-tu ce qu'est le harcèlement ?

Y avait-il des parties du jeu compliquées ou que tu n'as pas comprises ? Pourquoi ?

Est-ce que tu te souviens de situations semblables à celles du jeu qui se sont déjà produites à l'école ou ailleurs ?

Te sens-tu à l'aise maintenant pour aller parler à ton maître ou à ta maîtresse si tu vois quelqu'un camoufler se fait embêter ?

Que pourrais-tu faire si tu voyais quelqu'un se faire harceler mais que tu avais peur d'intervenir ?

