

Entregas producidas

<p>Origen: ingeniero civil Búscalo: producir artefactos materiales requisitos claves: Geometría y homologaciones constatables presupuesto controlado</p>	<p>Objetivo: Desarrollar solvencia de SW de calidad Entrega a tiempo y en el presupuesto No depende de individuo → Entrega en equipo Proceso predecible y repetible</p>
<p>Responde: Principio PCA (Plan de Check Act) → △ No siempre es caso en ing SW</p>	

Proceso Utilizado - UP

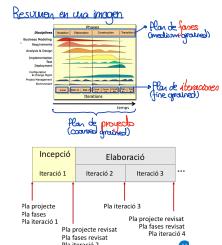
Formulado como Metodología para usar UML

- Componen:
 - Conjunto de principios
 - Familia de componentes y subfamilias → crear proceso a medida

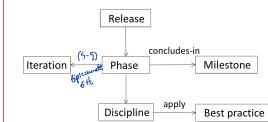
- Principios aplicados:
 - Desarrollo iterativo trabajo visual
 - Gestión de riesgos Asociación continua de calidad
 - Uso de arquitectura de componentes Control de calidad

Características

- Dirigido por **ciclos de uso**
- Centrado en la **arquitectura**
- Iterativo e **Incremental**
- Dirigido por **riesgo**
- Basado en **componentes**



Melhoramiento (P)



- Releases

- Evoluciones significativas del producto
- Cada release es su producto comercial nuevo
- Cada release se maneja como un proyecto para evaluar sus objetivos

- Iteraciones

- Cada fase se divide en un conjunto de iteraciones
- Al final de cada una se puede obtener **feedback** de los stakeholders
- Sirven de punto de control y de **worklets** de gestión (se pueden retrasar)
- Ventajas:**
 - Riesgos más importantes resueltos antes de grande inversió
 - Pruebas e integración continuas
 - Acelerar aprendizaje
 - Definir objetivos a corto plazo
 - Reducir riesgos
- El **gantt** se centra en la **actual** y siguiente

- **Desarrollo:** Conjunto de actividades ejecutadas por personas que juegan roles para producir artefactos

* Business modeling

Intereses alineados, partes interesadas, entorno problemático y estructura de la organización

- * Requirements
- * Analysis & Design
- * Implementation
- * Test
- * Deployment
- * Project Management

* Configuration & Change mgmt/
* Environment

- Fases

- Cada fase ocurre en una **milestone**
- Se realiza **assessors** para evaluar **objetivos** → si satisfactorio, pasa a la fase

1 * Iniciación - Entender el problema

- Análisis de proyecto y condiciones finales
- Determinar áreas de uso y escenarios principales
- Investigar: Arquitecturas candidatas en función necesaria
- Identificar riesgos y coste proyecto
- Preparar informe logístico
- Se identifican los **desafíos**

Iteraciones: 4 para visión

- caso de negocio
- Ang. general

3.4 Construcción - Obtener la solución

- Configurar producciones sin priorizar o producir
- Optimizar recursos y minimizar costos
- Llegar a calidad adecuada lo más rápido posible
- Obtener versiones útiles (V1, V2, ...)

Iteraciones: 2 para X

4 para B

Ajustar las fases: más iteraciones

- Desarrollar funcionalidad individualizada
- Crear el diseño de la interfaz de usuario
- Implementar funcionalidades de acuerdo a la demanda
- Trabajar entre un cliente y un proveedor
- Desarrollar una aplicación en tiempo parcial

Iteraciones: 3 para A

- Una cantidad de código escrita y verificada
- Una cantidad de código implementado

Transición: 1 para B

- Desarrollar una aplicación en tiempo parcial

Patrón: de iteraciones

Patrón: incremental

- Desarrollar el producto de forma incremental
- Desarrollar una aplicación en tiempo parcial
- Implementar funcionalidades de acuerdo a la demanda
- Trabajar entre un cliente y un proveedor

Iteraciones: 2 para A

- Una cantidad de código escrita y verificada

Transición: 1 para B

- Desarrollar una aplicación en tiempo parcial

Patrón: evolutivo

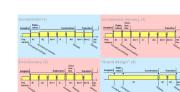
- Desarrollar el producto de forma incremental
- Desarrollar una aplicación en tiempo parcial
- Implementar funcionalidades de acuerdo a la demanda

Iteraciones: 2 para A

- Una cantidad de código escrita y verificada

Transición: 1 para B

- Desarrollar una aplicación en tiempo parcial



4 Transición - Entregar la solución

- Obtener auto-suficiente producto
- Obtener aprobación interna
- Llegar a configuración final de forma rápida
- Se desiste si liberar el producto no es

Iteraciones: 1 para entrega

2 * Elaboración - Entender la situación

- Definir, validar y establecer requisitos + ver los riesgos significativos
- Definir visión de proyecto
- Desarrollar arquitectura: espesar visión en tiempo y coste correcta
- Producir plan de trabajo para construcción
- Refinar informe

Iteraciones: 2 para producir Ang. base

