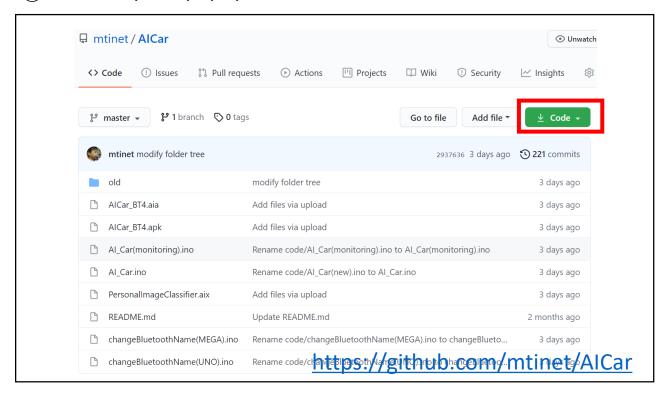
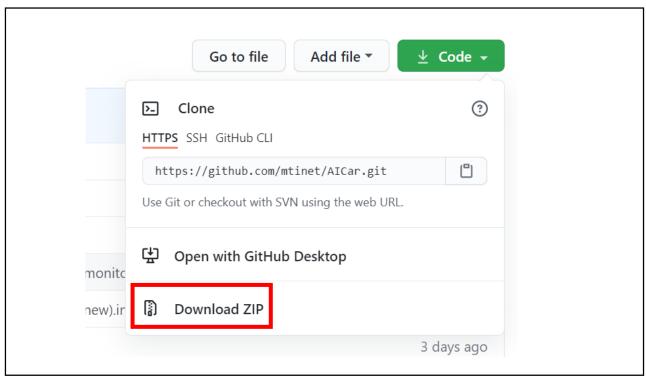
1. 공유된 프로그램 다운로드 및 구동 준비

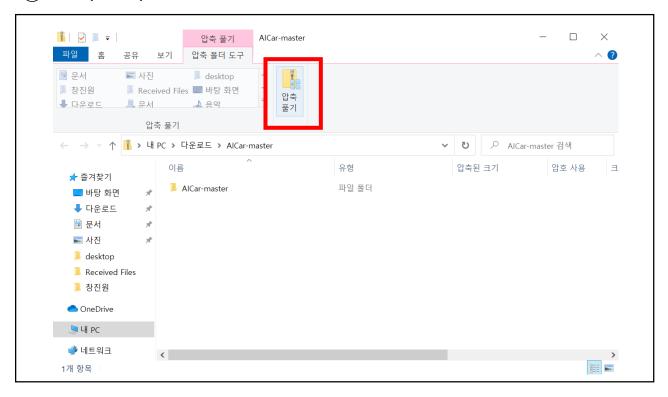
① Github에 접속하기



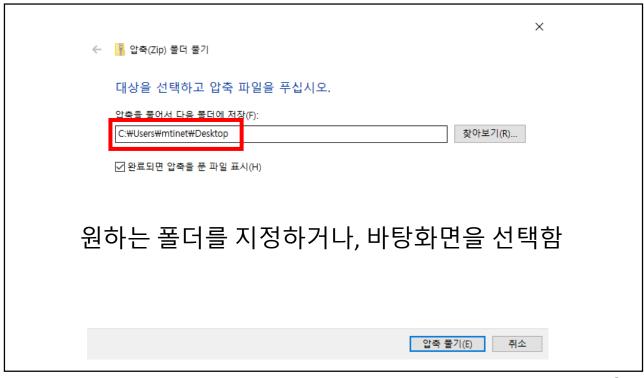
② 프로그램 다운로드



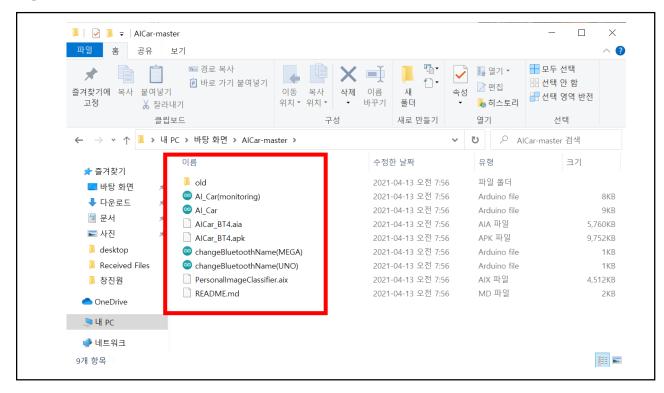
③ 압축풀기



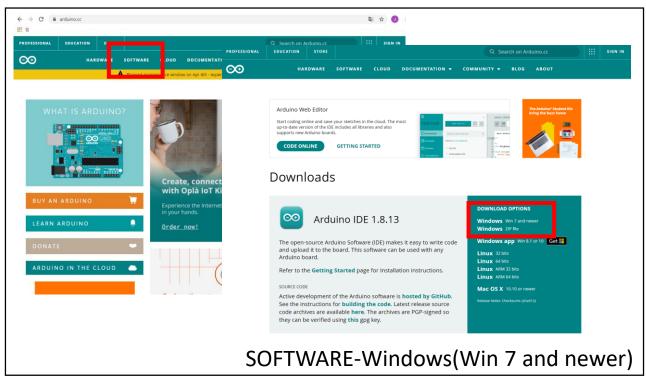
④ 바탕화면 선택



⑤ 파일 및 폴더 확인



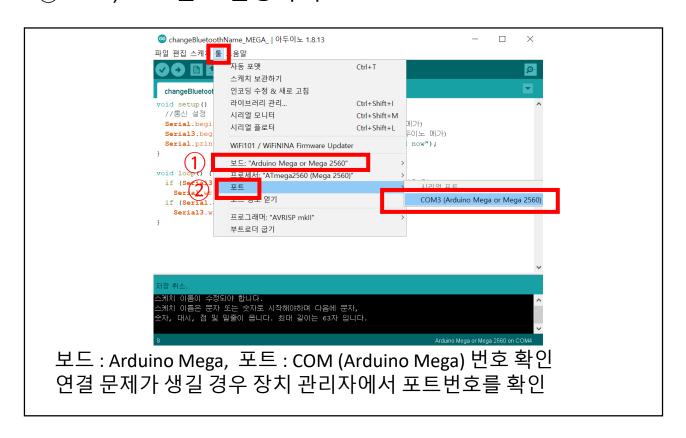
⑥ 아두이노 IDE 설치



- 1. 블루투스 이름 설정하기
 - ① 블루투스 파일 열기

```
 changeBluetoothName_MEGA_ | 아두이노 1.8.13
                                                 파일 편집 스케치 툴 도움말
changeBluetoothName_MEGA_
void setup() {
 //통신 설정
 Serial.begin(9600); // 시리얼 통신(컴퓨터-USB케이블-아두이노 메가)
 Serial3.begin(9600); // 블루투스 통신(스마트폰 앱-블루투스-아두이노 메가)
 Serial.println("You Can set your Bluetooth by AT Command now");
void loop() {
                          // 블루투스에서 데이터가 들어올 경우
 if (Serial3.available())
   Serial.write(Serial3.read()); // 컴퓨터로 보냄
                          // 컴퓨터에서 데이터가 들어올 경우
 if (Serial.available())
   Serial3.write(Serial.read()); // 블루투스로 보냄
스케치 이름이 수정되야 합니다.
스케치 이름은 문자 또는 숫자로 시작해야하며 다음에 문자,
숫자, 대시, 점 및 밑줄이 옵니다. 최대 길이는 63자 입니다.
       아두이노 IDE(편집기) 실행 후 파일 -> 열기에서
       changeBluetoothName(MEGA).ino 파일 열기
```

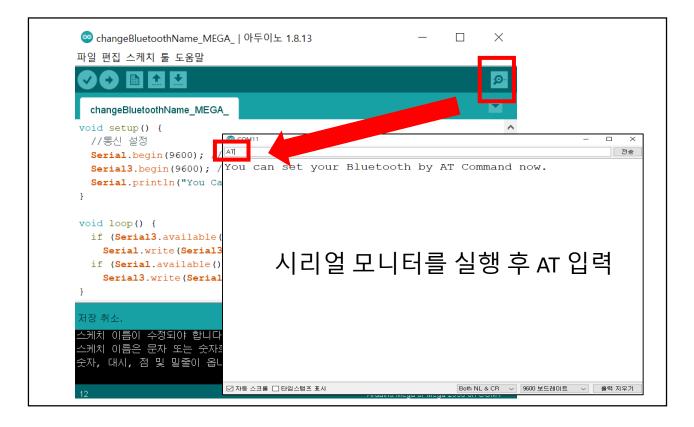
② 보드, 포트번호 설정하기



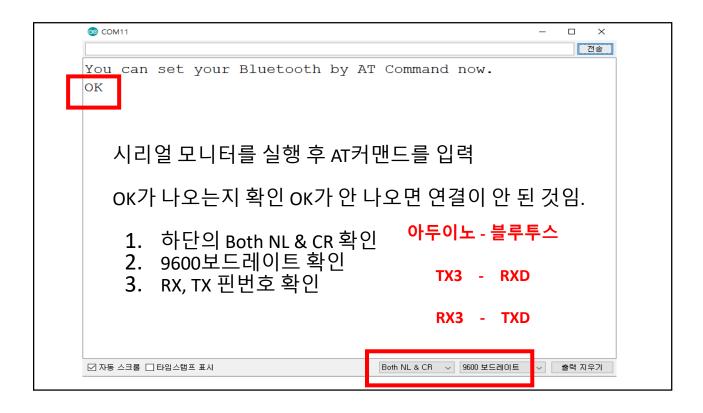
③ 블루투스 파일 업로드

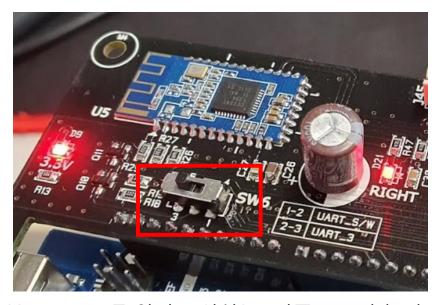


④ 시리얼 모니터로 AT 커맨드 입력



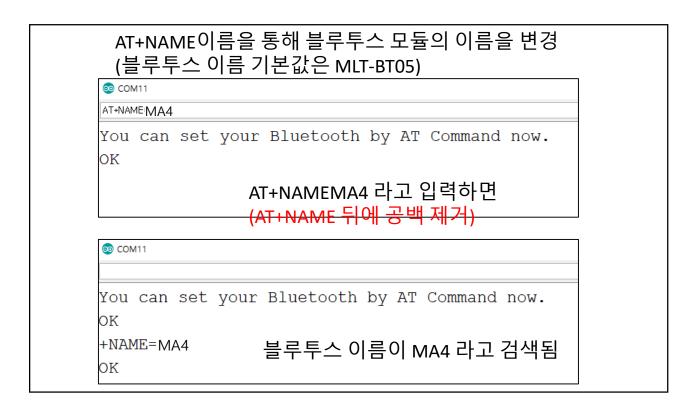
⑤ AT 커맨드 연결 확인



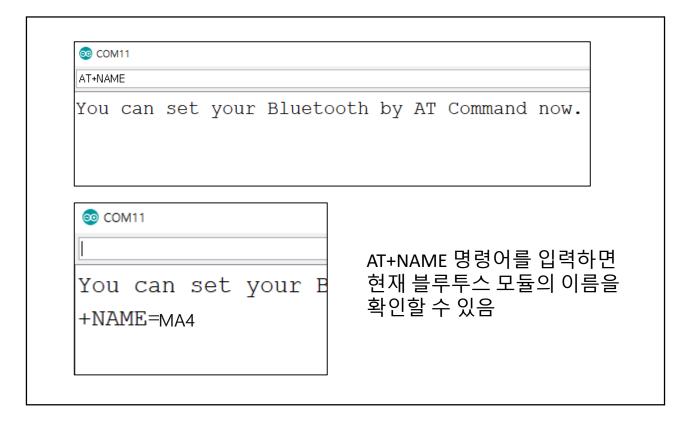


이 때 블루투스 모듈 옆의 스위치는 3번쪽으로 맞춤(아두이노 메가 사용 시), 만약 아두이노 우노를 사용한다면 1번쪽으로 맞 추고 소프트웨어시리얼(2, 3번 핀)을 사용함(코드 수정 필요)

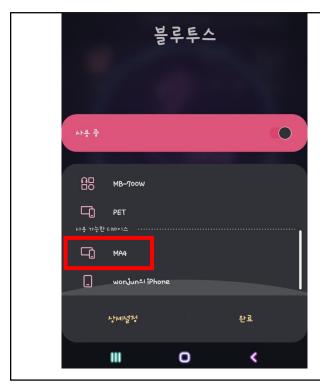
⑥ 블루투스 이름변경



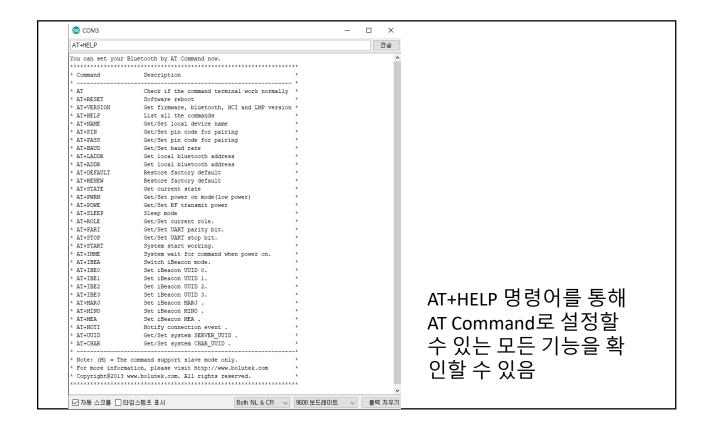
⑦ 변경된 블루투스 이름 확인



⑧ 스마트폰에서 변경된 블루투스 이름 확인

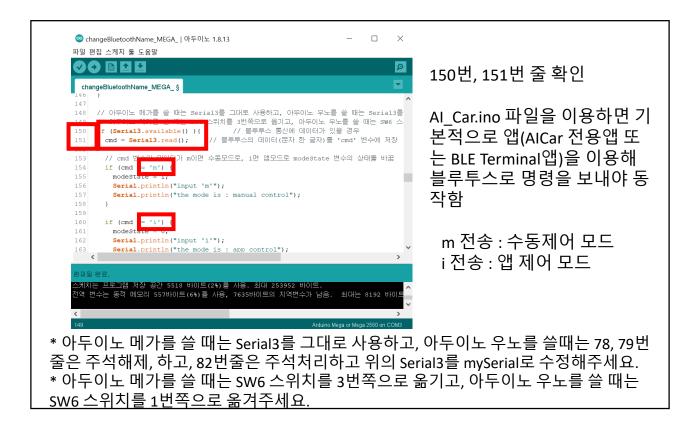


변경된 블루투스 모듈의 이름이 스마트폰에서 검색되는 것을 확인할 수 있음 검색이 잘 되면 따로 등록하지 않아도 앱을 통해 바로 연결가능

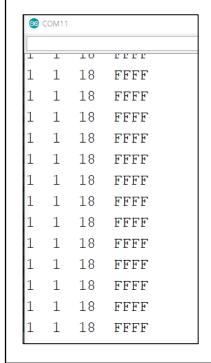


2. 블루투스 통신 테스트

① 시리얼 통신 코드 확인



② 블루투스 통신 테스트 (전진, 후진)





시리얼 모니터를 실행

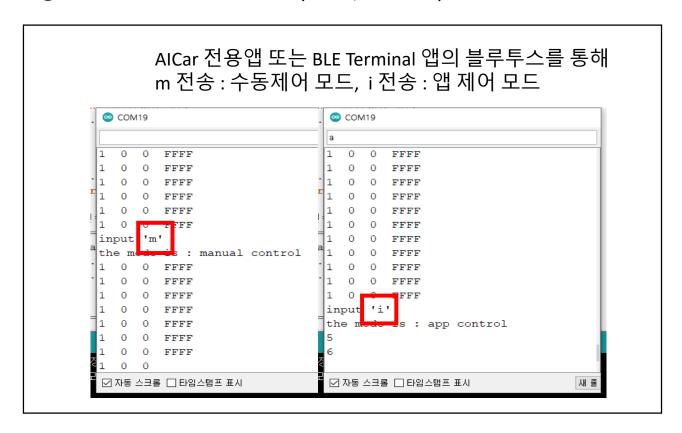
스위치를 전진 시

Forward: FFFF

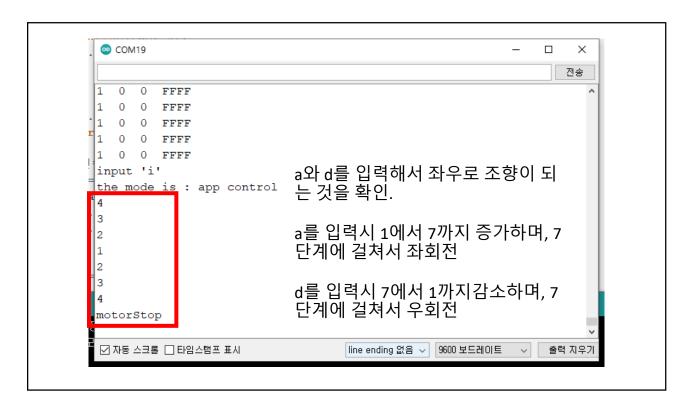
스위치를 후진 시

Rear: RRRR

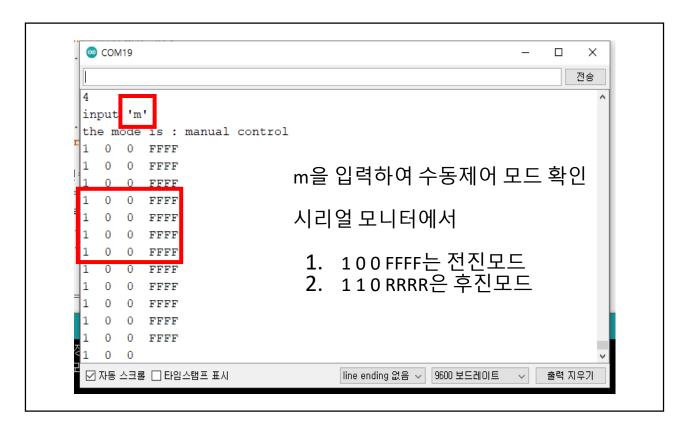
③ 블루투스 통신 테스트 (수동, 앱모드)



④ 블루투스 통신 테스트 (좌우조향, 정지)



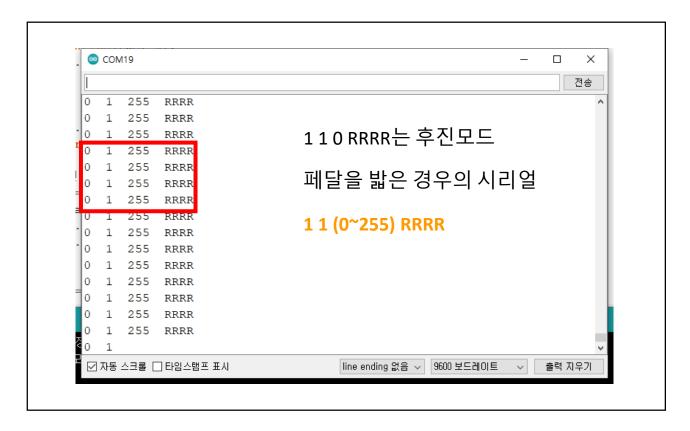
⑤ 블루투스 통신 테스트 (수동모드)



⑥ 블루투스 통신 테스트 (전진모드)



⑦ 블루투스 통신 테스트 (후진모드)

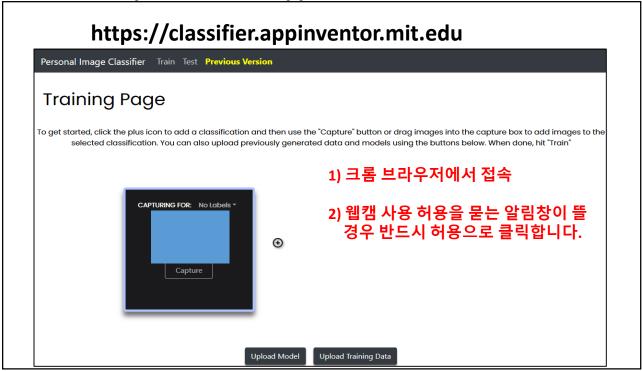


⑧ 블루투스 통신 테스트 (앱모드)

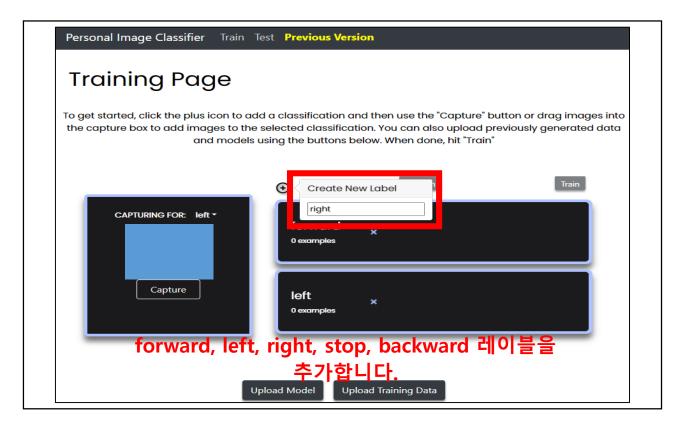


3. 차선이미지 학습하기

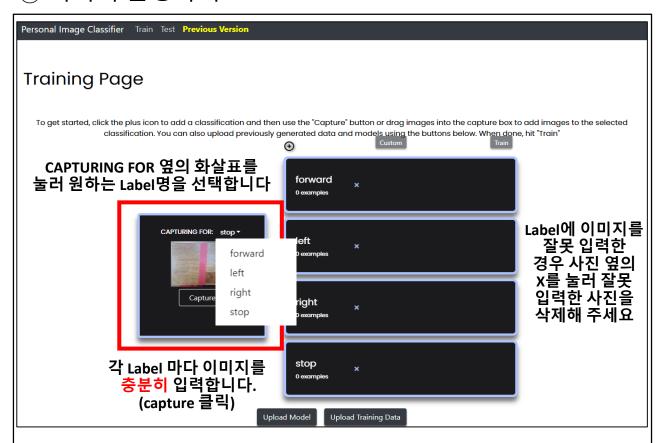
① 사이트 접속하기 https://classifier.appinventor.mit.edu



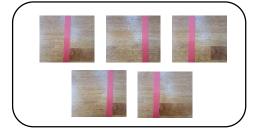
② Label 만들기



③ 이미지 촬영하기



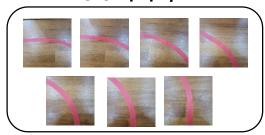
Forword 이미지



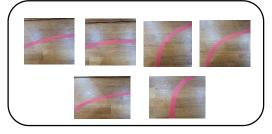
stop 이미지



left 이미지



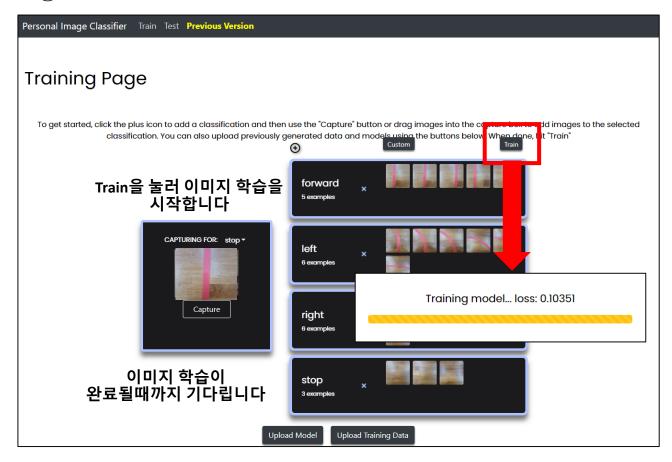
right 이미지



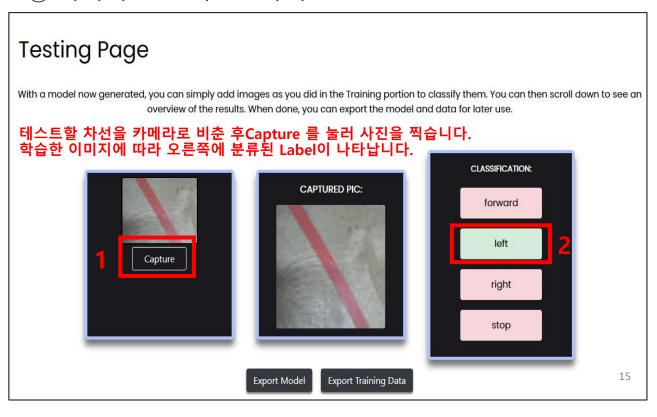
※ 이미지를 입력할 때는 최대한 많은 이미지를 정확하게 입력해야 합니다. 인공지능 차선 이미지는 입력한 이미지 데이터의 모습 그대로 학습하기 때문에 입력되지 않은 이미지는 인식하지 못해 차선 인식 오류가 날 수 있습니다.

주변 빛의 영향이나 바닥의 무늬가 달라지면 인식을 못할 수 있으므로 실제 인공 지능 고카트가 운행할 차선의 이미지를 다양하게 모아 학습해주세요

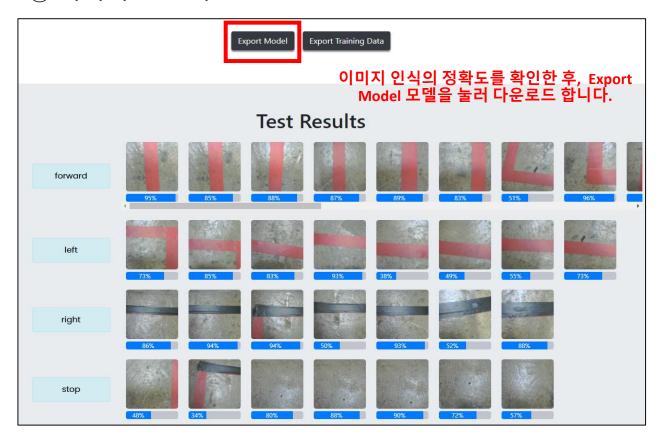
④ 이미지 모델 학습하기



⑤ 이미지 모델 테스트하기



⑥ 이미지 모델 다운로드



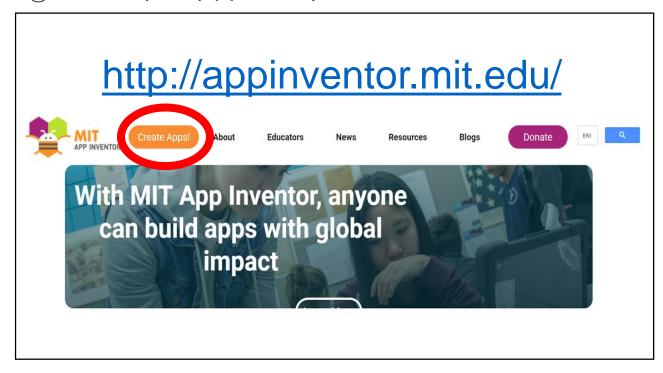
* 앱인벤터 확장기능 추가하기(이 과정은 참고만 하세요.)

앱인벤터 확장 파일 다운로드

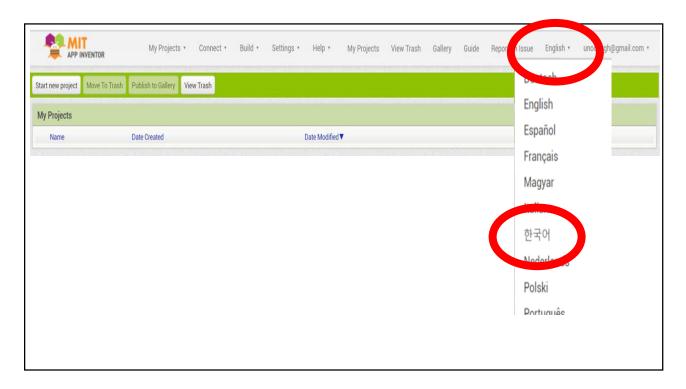
Supported:					
Supported:	Description	Author	Version	Download .aix File	Source Cod
BluetoothLE	Adds as Bluetooth Low Energy functionality to your applications. See BluetoothLE Documentation and Resources for more information.	MIT App Inventor	20200828	BluetoothLE.aix	Via GitHub
LookExtension	Adds object recognition using a neural network compiled into the extension.	MIT App Inventor	20181124	LookExtension.aix	Via GitHub
PersonalAudioClassifier	Use your own neural network classifier to recognize sounds with this extension.	MIT App Inventor	20200904	Personal Audio Classifier.aix	Via GitHub
PersonallmageClassifier	Use your own neural network classifier to recognize images with this extension.	MIT App Inventor	20190123	PersonallmageClassifier.aix	Via GitHub
PosenetExtension	Estimate pose with this extension.	MIT App Inventor	20200226	Posenet.aix	Via GitHub

4. 앱인벤터 학습모델 추가하기

① 앱인벤터 접속 및 앱 열기



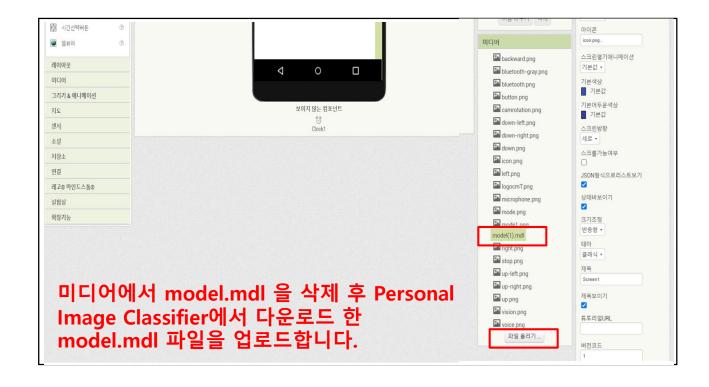
② 언어 설정



③ 프로젝트 열기



④ 인공지능 모델 파일 업로드



⑤ 앱인벤터의 PersonalImageClassifier 학습모델 설정하기

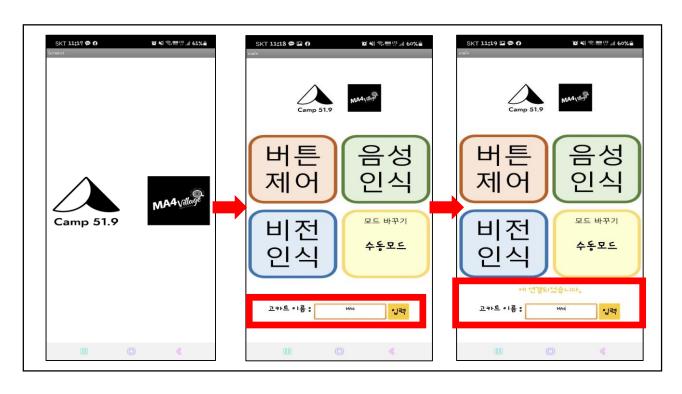


5. 스마트폰과 연결하기

① 앱 다운로드 및 설치

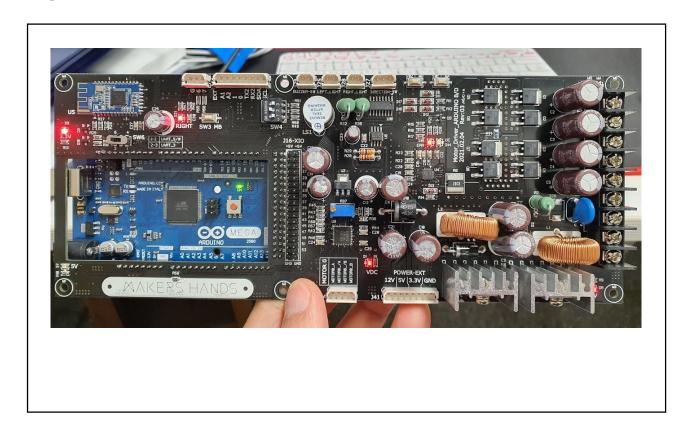


② 연결된 앱 화면 확인



6. 앱 구동하기

① 모터 드라이버에 블루투스 연결



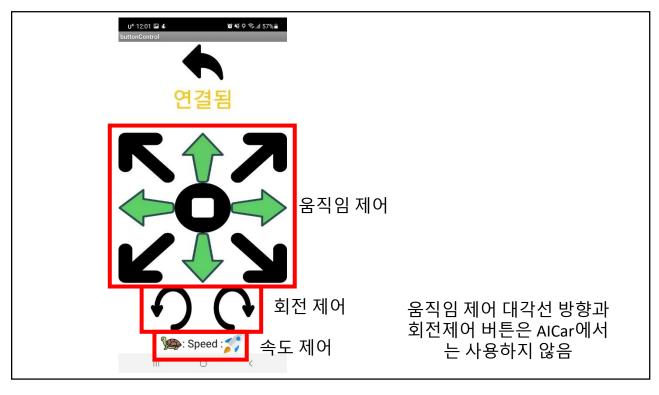
② 앱에서 블루투스 연결 확인



③ 수동모드-앱모드 전환



④ 버튼제어



⑤ 음성제어



⑥ 비전제어

