

1º) Realizar un programa en Java en el que generado un número aleatorio que represente el mes del calendario con la instrucción:

```
(int)(Math.random()*15)
```

Nos indique la estación del año en la que se encuentra si tenemos en cuenta que:

- Meses 1,2 y 3 representa invierno
- Meses 4,5 y 6 representa primavera
- Meses 7,8 y 9 representa verano
- Meses 10,11 y 12 representa otoño
- Cualquier otro valor lo indicaremos como error. (3 ptos).

2º) Construir un programa en el que, utilizando un bucle while o do\_while muestre por pantalla los números que hay entre 0 y un número aleatorio. Para generar el número aleatorio utilizar la siguiente instrucción (3 ptos):

```
(int)(Math.random() * 80) + 20
```