

1º) Realizar un programa en Java que solicite tres números enteros por pantalla. El programa ha de enviar los tres números a un método para que **“devuelva”** el número más alto al método main. (3 ptos).

2º) Construir un programa en el que se introduzca una frase cualquiera. Si la frase no es “Terminar”, el programa pedirá otra frase más, así hasta que se escriba “Terminar”. Al final se debe mostrar la frase más larga de todas las introducidas. (3 ptos).