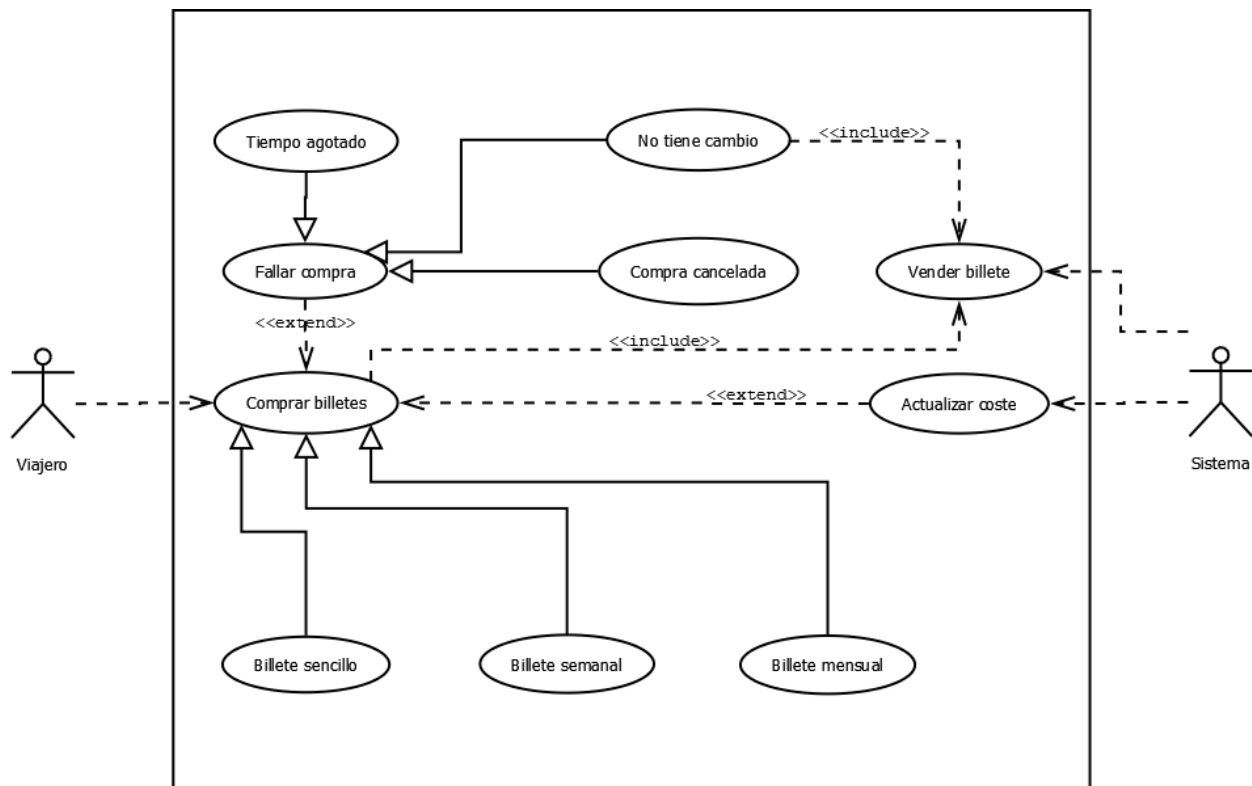


Ejercicios de diagramas de comportamiento

Actividad 1 - Diagrama de casos de uso

Se debe realizar el diagrama de casos de uso relacionado con una taquilla (electrónica) de venta de billetes del tren. El sistema viene utilizado por los viajeros, que compran billetes. El sistema actualiza el coste de los billetes. Los usuarios pueden comprar tres tipos de billetes: billete sencillo (solo ida), billete semanal o billete mensual. La compra de un billete puede fallar por tres razones: el comprador ha tomado demasiado tiempo para completar la compra, el comprador ha solicitado expresamente de no completar la compra, o el sistema no tiene el cambio.



Actividad 2 - Diagrama de actividades

Realizar el diagrama de actividades que modela el acceso de un usuario a un sistema a través de nombre de usuario y contraseña. El usuario ha de estar registrado. Debe

introducirse el usuario y la contraseña, si no son válidos se han de volver a pedir, si son correctas el usuario accede al sistema y se mostrarán las configuraciones del usuario. El usuario finalmente tendrá su sesión iniciada en el sistema.

