

ANTLR 설치 안내 PT

plas.cnu.ac.kr@gmail.com



- 기본환경
 - java version : 1.8
 - eclipse version : neon
 - antlr jar version : 4.7.1
- 반드시 버전을 맞춰야 할 필요는 없음
- eclipse mars version 은 추천하지 않음
- java version 은 cmd 창에서 확인 가능

```
C:\> 명령 프롬프트
Microsoft Windows [Version 10.0.17134.285]
(c) 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved.

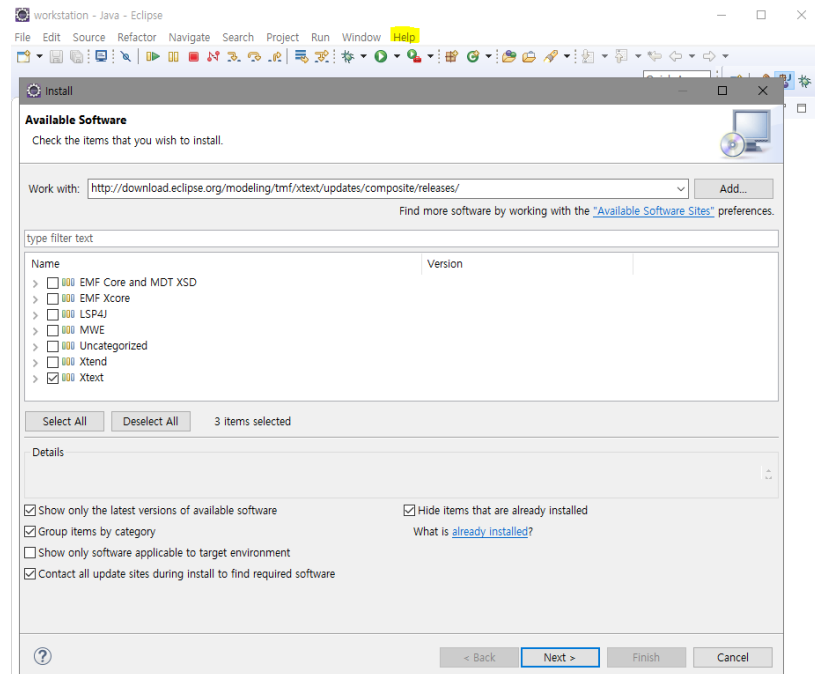
C:\Users\User>java -version
java version "1.8.0_181"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_181-b13)
Java HotSpot(TM) Client VM (build 25.181-b13, mixed mode, sharing)

C:\Users\User>
```



1. Xtext 설치

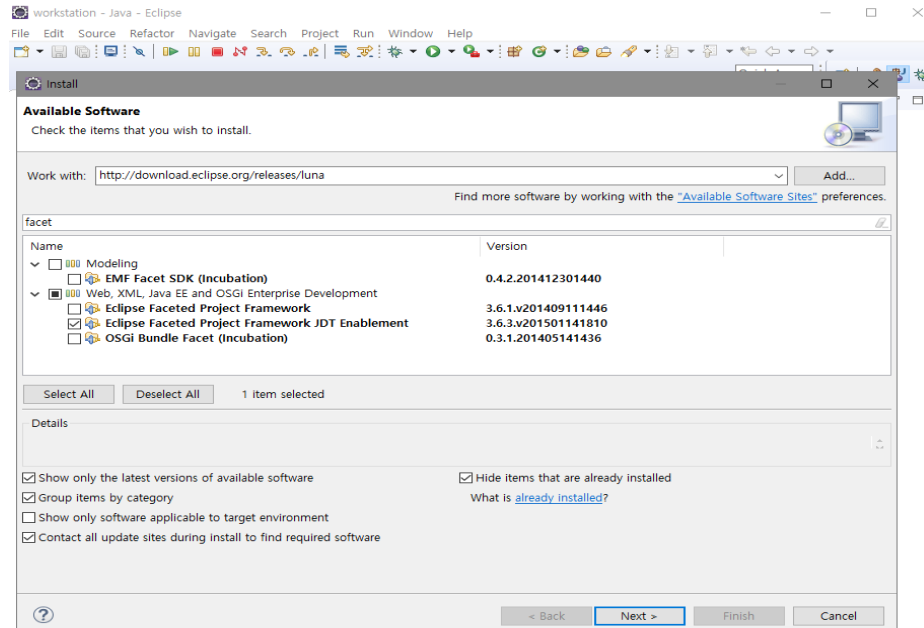
- eclipse 실행 후 **Help > Install New Software...** 클릭
- work path :
<http://download.eclipse.org/modeling/tmf/xtext/updates/composite/releases/> 입력 후 엔터(잠시 기다림)
- Xtext 선택 후 next로 설치
- restart eclipse





2. Faceted Project Framework 설치

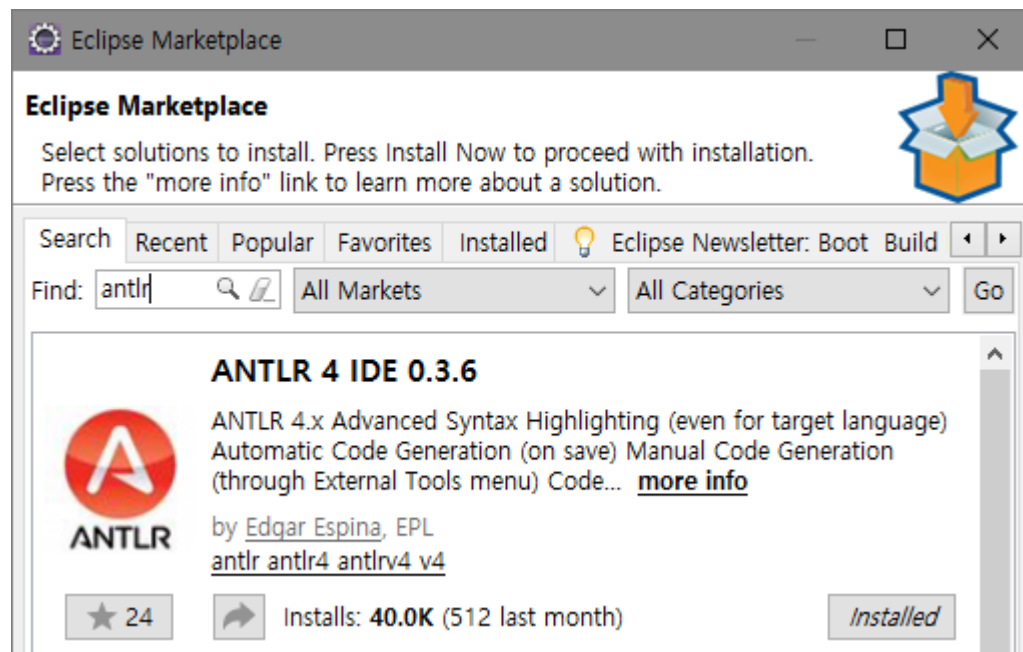
- eclipse 실행 후 **Help > Install New Software...** 클릭
- work path : <http://download.eclipse.org/releases/luna> 입력 후 엔터(잠시 기다림)
- filter box 에 facet 로 filtering
- Eclipse Faceted Project Framework JDT Enablement 선택
- next로 설치
- restart eclipse





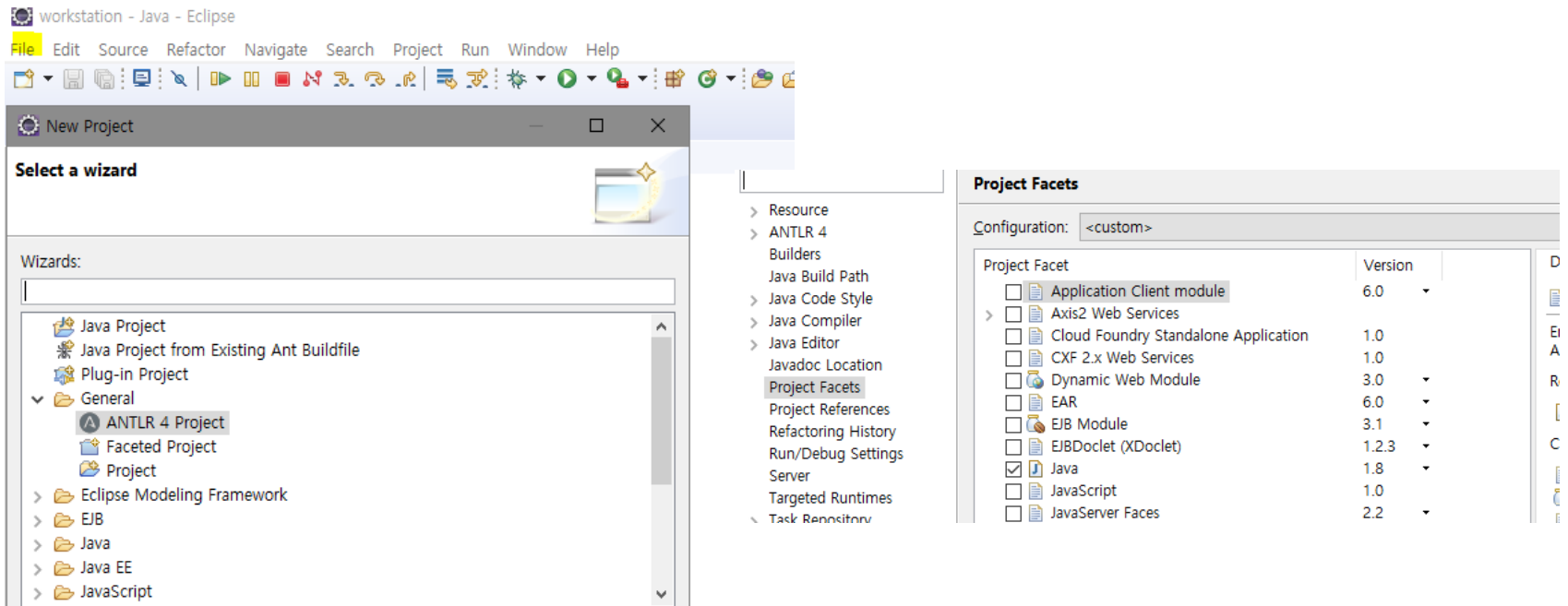
3. ANTLR 4 IDE 설치

- eclipse 실행 후 **Help > Eclipse Marketplace...** 클릭
- antlr 검색
- ANTLR 4 IDE 설치(ANTLR IDE와 혼동 주의)
- restart eclipse



4. ANTLR project 생성하기

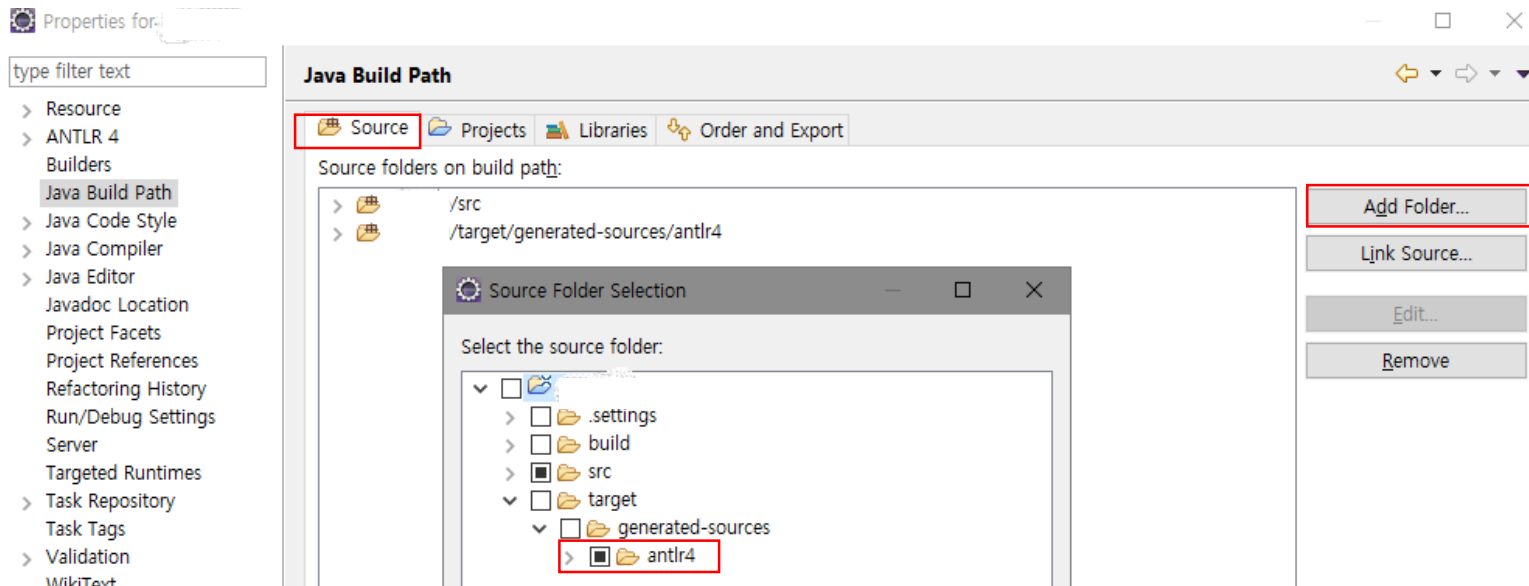
- eclipse 실행 후 File > New Project > Project > ANTLR 4 Project
- project 생성 후 프로젝트 오른쪽 클릭 Properties 선택
또는 프로젝트 선택 후 alt + enter
- project facets 선택 후 java 선택 후 apply 후 ok





4. ANTLR project 생성하기

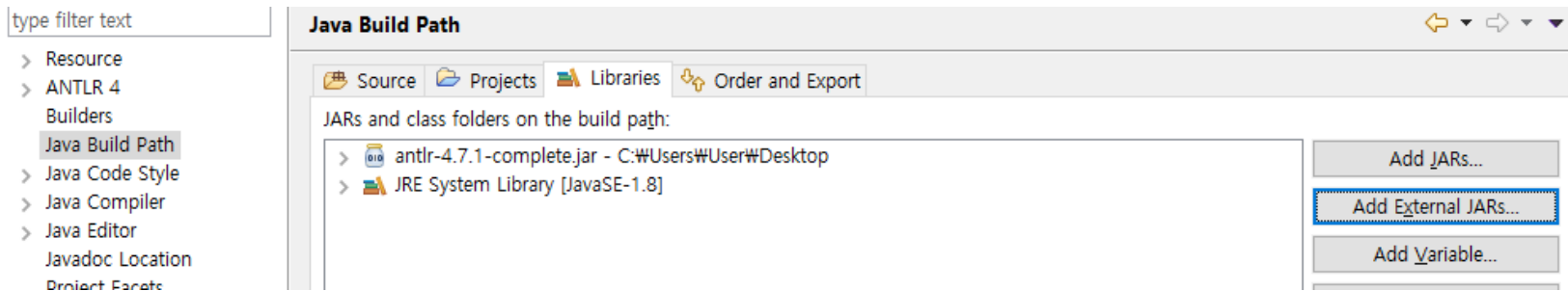
- Project Properties > Java Build Path > Source
- Add Folder 선택
- Project > target > generated-sources > antlr4





4. ANTLR project 생성하기

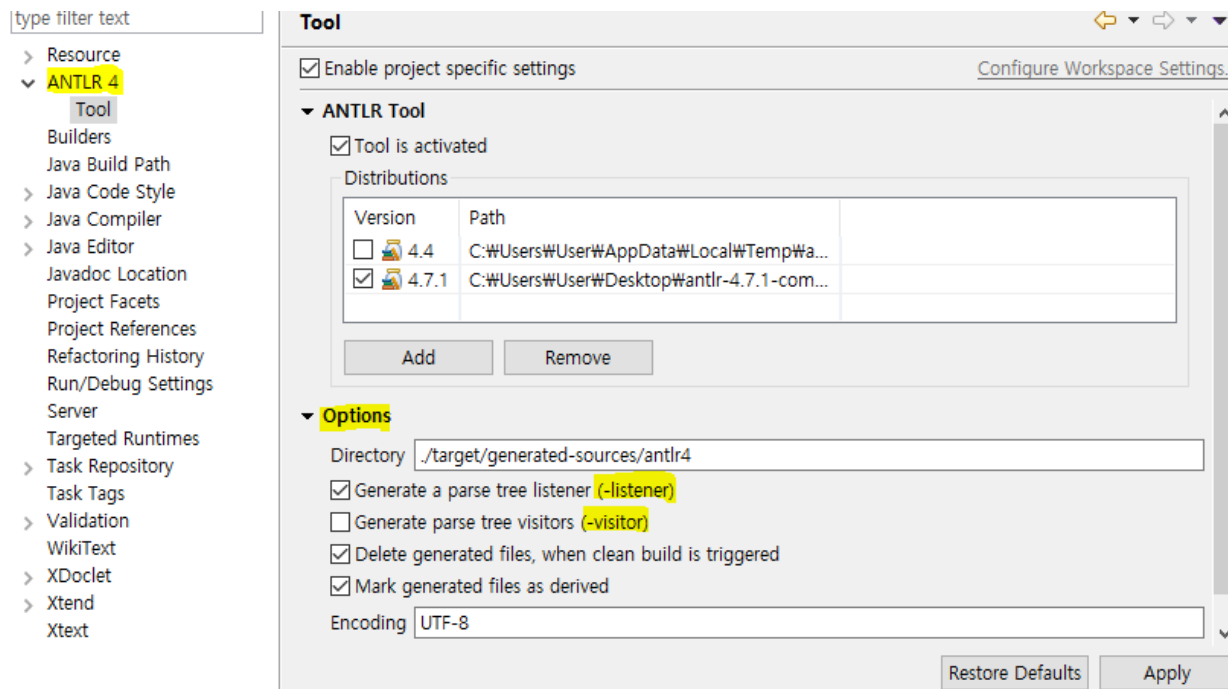
- Project Properties > Java Build Path > Libraries
- Add External JARs... > antlr-4.x-complete.jar
- antlr-4.x-complete.jar 은 antlr 홈페이지에서 다운로드
- <http://www.antlr.org/download.html>





4. ANTLR project 생성하기

- Project Properties > ANTLR 4 > Tool
- Enable project specific settings
- Add > antlr-4.x-complete.jar





5. ANTLR실행하기

- project 하위 폴더에 g4 파일 및 입력파일을 추가하여 작업
- g4파일 오른쪽 클릭 후 Run as > Generate ANTLR Recongizer
- 생성된 파일을 이용하여 진행
- import 한 antlr jar version에 따라 함수가 다를 수 있음

```
1
2 import org.antlr.v4.runtime.*;
3 import org.antlr.v4.runtime.tree.*;
4
5 public class TestMiniGo {
6     public static void main(String... args) throws Exception {
7         minigoLexer lexer = new minigoLexer(CharStreams.fromFileName("test.go"));
8         CommonTokenStream tokens = new CommonTokenStream(lexer);
9         minigoParser parser = new minigoParser(tokens);
10        ParseTree tree = parser.program();
11    }
12 }
```



- 기본환경
 - java version : 1.8
 - IDEA version : 2018.2.3
 - antlr jar version : 4.7.1
- 반드시 버전을 맞춰야 할 필요는 없음
- eclipse mars version 은 추천하지 않음
- java version 은 cmd 창에서 확인 가능

```
C:\> 명령 프롬프트

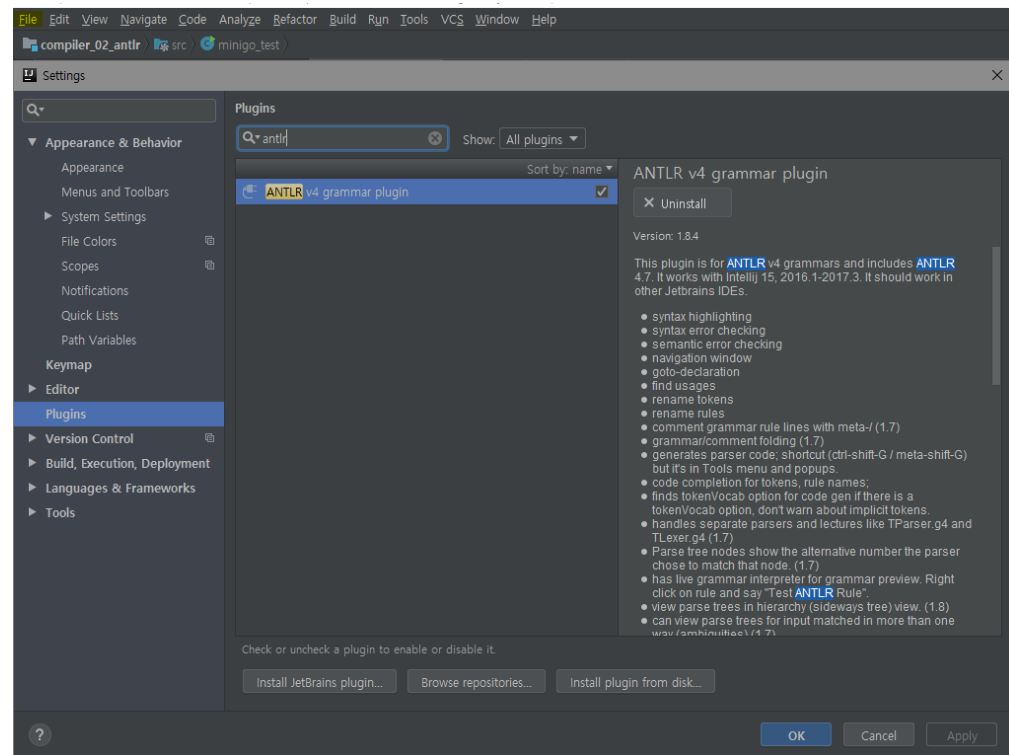
Microsoft Windows [Version 10.0.17134.285]
(c) 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\User>java -version
java version "1.8.0_181"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_181-b13)
Java HotSpot(TM) Client VM (build 25.181-b13, mixed mode, sharing)

C:\Users\User>
```

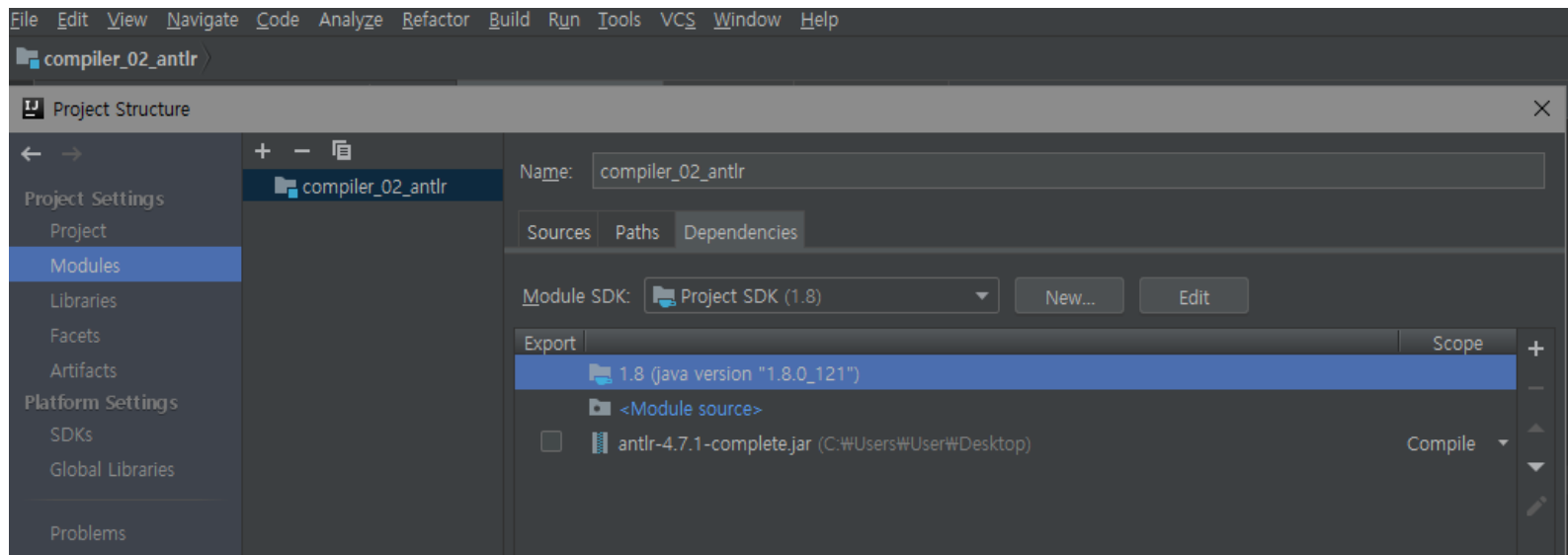
1. ANTLR plugin 설치

- IDEA 실행 후 java 프로젝트 생성
- File > Settings > Plugins > antlr 검색 후 설치
Settings 단축키 : Ctrl + Alt + s



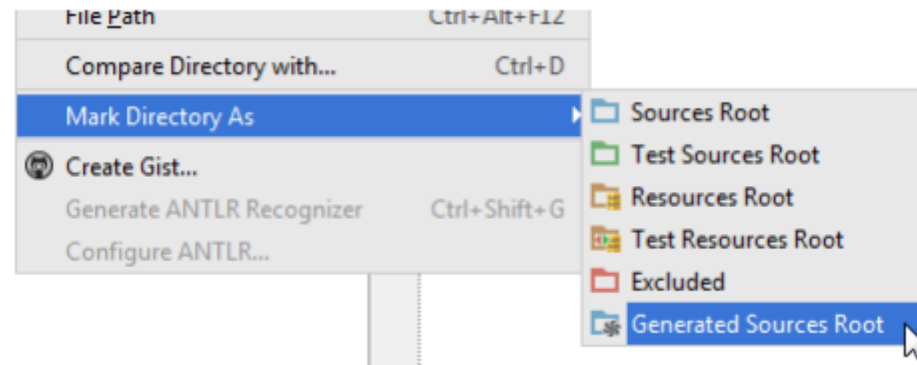
2. ANTLR project 실행하기

- g4 파일 생성
- g4 파일 오른쪽 클릭 Generate ANTLR Recognizer
- g4 파일 오른쪽 클릭 Configure ANTLR 로 설정 가능
- File > Project Structure > Modules 에서 antlr jar 추가



3. ANTLR project 실행하기

- antlr-4.x-complete.jar 은 antlr 홈페이지에서 다운로드
- <http://www.antlr.org/download.html>
- antlr 생성 class이용 시 root directory 조정을 통해 사용 가능



QnA

plas.cnu.ac.kr@gmail.com