



«Talento Tech»

Front - End Js

PLAN DE ESTUDIOS 2025

MODALIDAD VIRUTAL

1 Clase virtual sincrónica semanal de 2 hs (obligatoria).
1 Clase de consulta de 1 h (opcional).

ACREDITACIÓN

- 70% de asistencia a clases virtuales semanales.
- Aprobación de cuestionarios parciales de contenidos.
- Entrega y aprobación de Proyecto Final Integrador.

DURACIÓN

1 cuatrimestre de 16 clases.

CERTIFICACIÓN

Microcredencial oficial del Ministerio de Educación de la Ciudad de Buenos Aires.

Fundamentación

El curso de Front-End está diseñado para proporcionar a los estudiantes una sólida base en el desarrollo web del lado del cliente, abarcando desde los conceptos básicos de HTML y CSS hasta la implementación de frameworks y la utilización de JavaScript para la creación de experiencias interactivas. En un mercado laboral cada vez más digitalizado, donde la demanda de habilidades en desarrollo web continúa en ascenso, este curso se presenta como una respuesta a la necesidad de formar profesionales capaces de diseñar, implementar y mantener interfaces de usuario modernas, accesibles y eficientes.

Contenidos mínimos

- ▶ Desarrollar estructuras HTML semánticas y accesibles.
- ▶ Aplicar estilos CSS para crear diseños responsivos y atractivos.
- ▶ Utilizar frameworks como Bootstrap para acelerar el desarrollo.
- ▶ Implementar control de versiones con Git.
- ▶ Programar funcionalidades interactivas usando JavaScript.
- ▶ Consumir APIs REST y manejar la asincronía en JavaScript.
- ▶ Integrar todos los conocimientos en un proyecto final que combine HTML, CSS y JavaScript.

Objetivo General

Capacitar a los estudiantes para desarrollar interfaces web funcionales y estéticamente atractivas, aplicando buenas prácticas de accesibilidad y utilizando las herramientas y tecnologías más relevantes en el desarrollo frontend.

Objetivos específicos:

- Introducir a los estudiantes en los conceptos fundamentales de HTML y CSS.
- Enseñar a los estudiantes cómo estructurar y diseñar páginas web semánticas y accesibles.
- Capacitar en el uso de frameworks como Bootstrap y en la gestión de versiones con Git.
- Proveer conocimientos básicos y avanzados de JavaScript, incluyendo la manipulación del DOM y el consumo de APIs.
- Integrar todos los conocimientos adquiridos en un proyecto final que combine las tecnologías aprendidas.

Resultados de aprendizaje

Al finalizar este curso, los estudiantes serán capaces de:

- ▶ Crear páginas web estáticas utilizando HTML, aplicando una estructura semántica adecuada.
- ▶ Estilizar páginas web utilizando CSS, asegurando un diseño responsive y accesible.
- ▶ Gestionar proyectos de desarrollo web utilizando Git para el control de versiones.
- ▶ Implementar lógica de negocio en el frontend utilizando JavaScript, incluyendo la manipulación del DOM y la integración con APIs REST.
- ▶ Desarrollar y presentar un proyecto final integrador que cumpla con los estándares modernos de accesibilidad y diseño web.

Temario

CLASE 01

**Presentación y
Conceptos
Básicos de
HTML**



CLASE 02

**HTML 2 - Listas,
Rutas,
Multimedia y
Tablas**



CLASE 03

**HTML 3 -
Formularios y
Subida al
Servidor**



CLASE 04

**CSS 1 -
Introducción
a CSS**

CLASE 05

**CSS 2 - Medidas,
Colores, Fondos,
Fuentes e Íconos**



CLASE 06

**CSS 3 - Modelo
de Caja,
Posicionamiento
y Flexbox**



CLASE 07

**CSS 4 - Grid y
Media Queries**



CLASE 08

Git & Github

CLASE 09

**JS 1 - Introduc-
ción a
JavaScript**



CLASE 10

**JS 2 -
Condicionales
y Ciclos**



CLASE 11

**JS 3 -
Programación
Modular con
Funciones**



CLASE 12

**JS 5 - DOM y
Eventos**

CLASE 13

**JS 6 -
LocalStorage,
SessionStorage
y Carrito de
Compras**



CLASE 14

**JS 7 -
Asincronía**



CLASE 15

**API y
Procesamiento
de Datos**



CLASE 16

**Revisión Final y
Despedida**

Temario

CLASE 01 >> Presentación y Conceptos Básicos de HTML

- Sobre Talento Tech
- Objetivo del curso y lineamientos de cursada
- Conceptos básicos sobre Full Stack
- Herramientas a utilizar
- Instalación del software
- Explicación del proyecto final
- Introducción a HTML: Etiquetas básicas y atributos
- Etiquetas semánticas más comunes: `<header>`, `<nav>`, `<main>`, `<footer>`, `<section>`, `<article>`, `<aside>`
- Cómo dividir una página HTML con las etiquetas semánticas
- Etiquetas básicas más comunes: `<h1>`, `<h2>`, `<p>`, ``, ``, `<i>`
- Ejercicios

CLASE 02 >> HTML 2 - Listas, Rutas, Multimedia y Tablas

- Listas y enlaces
- Rutas absolutas y relativas
- Elementos en bloque y en línea
- Multimedia con HTML: imágenes, video, audio, iframes
- Accesibilidad en Multimedia (etiquetas `alt`, subtítulos en video)
- Tablas
- Ejercicios
- Cuestionario

CLASE 03 >> HTML 3 - Formularios y Subida al Servidor

- Formularios
- Formspree
- Herramienta de inspección
- Subida a un hosting gratuito (Netlify o GitHub Pages)
- Ejercicios

Temario

CLASE 04 >> **CSS 1 - Introducción a CSS**

- Bases del CSS
- CSS externo, interno y en línea
- Selectores básicos (id, clase, etiqueta, universal)
- Especificidad, Herencia, Cascada y Orden de las reglas en CSS
- Ejercicios
- Cuestionario
- Ruta de Avance

CLASE 05 >> **CSS 2 - Medidas, Colores, Fondos, Fuentes e Íconos**

- Unidades de medida
- Colores CSS
- Fondos en CSS
- Fuentes y tipografías
- Estilos para textos y listas
- Íconos
- Ejercicios

CLASE 06 >> **CSS 3 - Modelo de Caja, Posicionamiento y Flexbox**

- Modelo de caja y propiedades
- Posicionamiento y visualización
- Selectores avanzados
- ¿Qué es Flexbox?
- Propiedades del contenedor Flex y los Flex items
- Ejercicios
- Cuestionarios

CLASE 07 >> **CSS 4 - Grid y Media Queries**

- ¿Qué es Grid?
- Implementación de Grid
- Maquetado con Flex y Grid
- Media Queries
- Ejercicios

Temario

CLASE 08 >> Git & Github

- Git: Descarga de Git
- Crear un repositorio externo (GitHub)
- Comandos básicos (Init, commit, push)
- Utilización de Git en todas las clases siguientes
- Ejercicios
- Cuestionario
- Pre Entrega de Proyecto

CLASE 09 >> JS 1 - Introducción a JavaScript

- ¿Qué es y para qué se usa JavaScript?
- Conceptos generales. Sintaxis básica
- Variable: ¿qué es y cómo declararla? Tipos
- Asignación y cambio del valor
- Operadores aritméticos
- Conversión a entero y flotante
- Ejercicio

CLASE 10 >> JS 2 - Condicionales y Ciclos

- Diagrama de flujo
- Condicional: ¿Qué es?
- Operadores lógicos y de comparación: ¿Qué son y cuál es su uso en los condicionales?
- Bucles: ¿Qué son? Tipos y diferencias entre sí
- Cómo combinar operadores lógicos y ciclos
- Ejercicio
- Cuestionario

Temario

CLASE 11 >> **JS 3 - Programación Modular con Funciones**

- Funciones: ¿Qué son? Parámetros de entrada y de salida
- Scope global y local
- Programación modular vs. Funciones
- Ejercitación de funciones
- Parámetros.
- Funciones nativas.
- Ejercicio

CLASE 12 >> **JS 5 - DOM y Eventos**

- Manipulación del DOM
- Definición, alcance y su importancia para operar sobre elementos HTML
- Eventos en JS
- Eventos: ¿Qué son, para qué sirven y cuáles son los más comunes?
- Escuchar un evento sobre el DOM
- Ejercicios.
- Cuestionario.
- Ruta de Avance

CLASE 13 >> **JS 6 - LocalStorage, SessionStorage y Carrito de Compras**

- Introducción a LocalStorage y SessionStorage
- Diferencias entre LocalStorage y SessionStorage
- Implementación de un carrito de compras utilizando LocalStorage o SessionStorage
- Ejercicios.

Temario

CLASE 14 >> JS 7 - Asincronía

- Asincronía
- Consumo de API REST a través de fetch
- Procesamiento de los datos
- Incluir los datos consumidos y procesados por medio de fetch en nuestro proyecto
- Ejercicios.
- Cuestionario.

CLASE 15 >> API y Procesamiento de Datos

- Desarrollo de un proyecto integrador que combine HTML, CSS, y JavaScript
- Consumo de API REST
- Incorporación y procesamiento de los datos en nuestro HTML
- Incorporación de buenas prácticas de accesibilidad y SEO
- Presentación del proyecto final
- Ejercicios.
- Proyecto Final

CLASE 16 >> Revisión Final y Despedida

- Presentación y revisión de los proyectos finales
- Feedback personalizado a cada proyecto
- Comparación con proyectos profesionales
- Despedida y recomendaciones para el futuro
- Ejercicios.
- Cuestionario.
- Entrega de Proyecto Final

Proyecto Final Integrador:

Al finalizar el curso, cada estudiante habrá desarrollado un sitio web completo que integrará HTML, CSS y JavaScript, logrando una estructura sólida y un diseño visual atractivo. Este sitio incluirá la implementación de una **API REST** para consumir datos dinámicos en tiempo real, permitiendo que el contenido sea interactivo y se actualice en función de la información externa. Además, los estudiantes aplicarán **buenas prácticas de accesibilidad** para asegurar que el sitio sea utilizable para todas las personas, independientemente de sus capacidades, y **estrategias de SEO** (optimización para motores de búsqueda) para mejorar su visibilidad y posicionamiento en línea. De esta forma, el proyecto final estará alineado con los estándares modernos de desarrollo web, asegurando una **experiencia de usuario optimizada** y brindando a los estudiantes una base sólida para proyectos futuros en el mundo digital.

Recursos Necesarios

- ▶ Computadora con conexión a Internet
- ▶ Cámara y micrófono
- ▶ Espacio en memoria para instalación de herramientas (ej. Visual Studio Code)

Requisitos para recibir la acreditación

- 70% de asistencia a clases semanales de dos horas.
- Realización de todos los cuestionarios obligatorios ubicados en el campus.
- Aprobación del proyecto final integrador.

Buenos Aires
aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro

