or-Schleife 1: 1. Lauf												
	mber) c (string)	x (number)	y (number)	i (number)	a (number)	Switch	_color (string)	_x (number)	y (number)	width (number)	_height (number)	Kommentare
2	5	T .	<u> </u>	,	,		_ , ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,					
4		0										
5			0									
7				0								
8			50	_								Um 50 erhöht, da i ≠ 2 -> y + 50
9		170										Restdivision: 170
10		170				(						Nestal 155011 270
11						· ·						case 0 wird ausgeführt
12	"#ff0000"											case o who dasgerame
-Schleife 2: 1. Lauf	#110000											
		-										Cablaifa dafiniant a 9 FO > 0
23					50							Schleife definiert a & 50 > 0
30		-			-		#660000	470		50	F0	function placeDiv wird aufgerufen
							"#ff0000"	170	50	50		
/32												div Element wird im Body erstellt
45												css styling wird definiert
25												i = 0 ≠ 4
Schleife 2: 2. Lauf												
23					30							a wird um 20 reduziert, a > 0
24												function placeDiv wird aufgerufen
30							"#ff0000"	170	50	30	30	
32												div Element wird im Body erstellt
45		1										·
25		1	1		1			1		İ		i = 0 ≠ 4
Schleife 2: 3. Lauf												
23					10							a wird um 20 reduziert, a > 0
24					10							function placeDiv wird aufgerufen
30	-	1	ļ				"#ff0000"	170	50	10	10	Tunction placebly wild adigeralen
							"#ff0000"	1/0	30	10	10	discrimination in the Best Control in
/32		1										div Element wird im Body erstellt
-45												
25												i = 0 ≠ 4
-Schleife 2: 4. Lauf												
23					-10							a wird um 20 reduziert, a nicht mehr > 0, Schleife wird nicht weiter ausgefüh
-Schleife 1: 2. Lauf												
7				1								Bedingung für die Schleife erfüllt
8			100									Um 50 erhöht, da i ≠ 2 -> y + 50
9		340										,
10						1						
14												case 1 wird ausgeführt
16	"#00ff00"											case 2 mm a dasgerame
Schleife 2: 5. Lauf	#001100				1			1				
		-						-				C-bl-: f- d-f:-: 0 50 0
23		1			50	1						Schleife definiert a & 50 > 0
24		1	1		1		II II OOSSOOII					function placeDiv wird aufgerufen
30							"#00ff00"	340	100	50		
32		-										div Element wird im Body erstellt
45		<u> </u>			<b></b>			<b></b>				css styling wird definiert
25			1		ļ	1		ļ				i = 1 ≠ 4
23		1			30	<u> </u>						a wird um 20 reduziert, a > 0
24		1										function placeDiv wird aufgerufen
30							"#00ff00"	340	100	30		
32												div Element wird im Body erstellt
45												css styling wird definiert
25												i = 1 ≠ 4
23					10							a wird um 20 reduziert, a > 0
24		1										function placeDiv wird aufgerufen
30		1			1		"#ff0000"	340	100	10	10	Pro
'32		1	<u> </u>	l	<b>—</b>			340	100	10		div Element wird im Body erstellt
45		+			t			<b>†</b>				schleife definiert a & 50 > 0
7.5	<del></del>	1	<del>                                     </del>		<del> </del>	1	1	<del> </del>				i = 1 ≠ 4
25						1	1	1		l .		II = 1 ≠ 4
25					40							a wird um 20 roduziort, a nicht mohr v. 0. Cahlaifa wird nicht wait
25 23 -Schleife 1: 3. Lauf					-10							a wird um 20 reduziert, a nicht mehr > 0, Schleife wird nicht weiter ausgefüh

_1	1				1	1	1	1	1		1	Lu an titu ti a
8			120	)								Um 20 erhöht, da i = 2 -> y + 20
9		110										
10						2						
20												default wird ausgeführt
21	"#0000ff"											
for-Schleife 2: 6. Lauf												
23					50							Schleife definiert a & 50 > 0
24												function placeDiv wird aufgerufen
30							"#00ff00"	110	120	50	50	
31/32												div Element wird im Body erstellt
38-45												css styling wird definiert
25												i = 2 ≠ 4
23					30							a wird um 20 reduziert, a > 0
24					50							function placeDiv wird aufgerufen
30							"#00ff00"	110	120	30	30	
31/32							#001100	110	120	30	30	div Element wird im Body erstellt
38-45												css styling wird definiert
25		-		1				-				i = 2 ≠ 4
23					10							a wird um 20 reduziert, a > 0
24					10							function placeDiv wird aufgerufen
30							II II COOOOII	440	420	40	4.0	
							"#ff0000"	110	120	10	10	
31/32												div Element wird im Body erstellt
38-45												schleife definiert a & 50 > 0
25												i = 2 ≠ 4
23					-10							a wird um 20 reduziert, a nicht mehr > 0, Schleife wird nicht weiter ausgefüh
for-Schleife 1: 4. Lauf												
7				3								Bedingung für die Schleife erfüllt
8			170									Um 50 erhöht, da i = 3 -> y + 50
9		280										
10						3						
18/19												case 3: continue wird ausgeführt, beendet Schleifendurchlauf
for-Schleife 1: 5. Lauf												,
7				4								Bedingung für die Schleife erfüllt
8			220	·								Um 50 erhöht, da i = 4 -> y + 50
9		50	220	1								on 30 cmone, da 1 - 4 7 y 1 30
10		30		1		1						
15				1		4						case 4 wird ausgeführt
16		-		1			"#00ff00"	1				case 4 wird adsgeruillt
				<del>                                     </del>	ļ		#001100					
for-Schleife 2: 7. Lauf				ļ								
23				ļ	50							Schleife definiert a & 50 > 0
24				ļ								function placeDiv wird aufgerufen
30							"#00ff00"	50	220	50	50	
31/32												div Element wird im Body erstellt
38-45												css styling wird definiert
25									_			i = 4
26												break wird ausgeführt
7				5								Bedingung für die Schleife nicht erfüllt! Steigt aus.