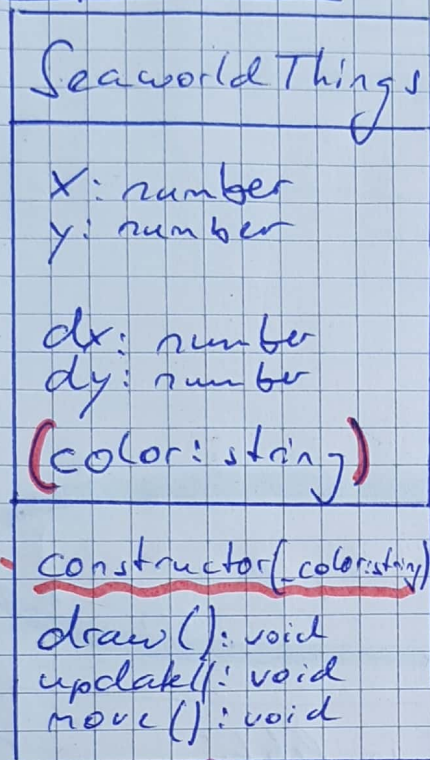
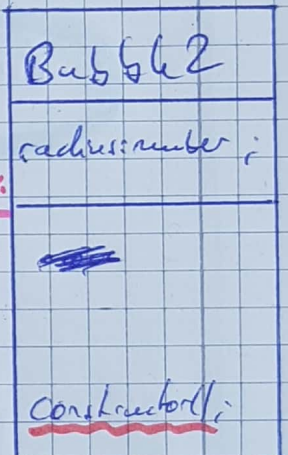
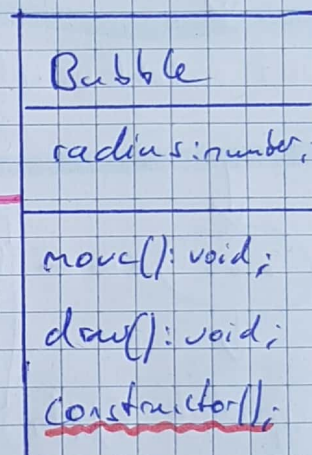
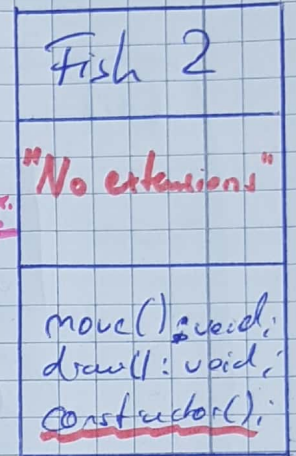
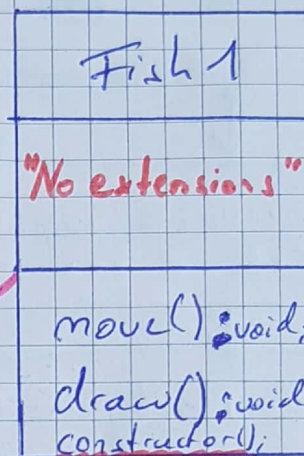
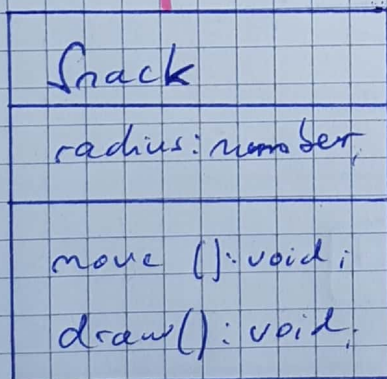


EIA2 - Vererbung Seaworld Konzept

Superklasse:



Nicht
sicher
ob das
da rein
muss.



extends

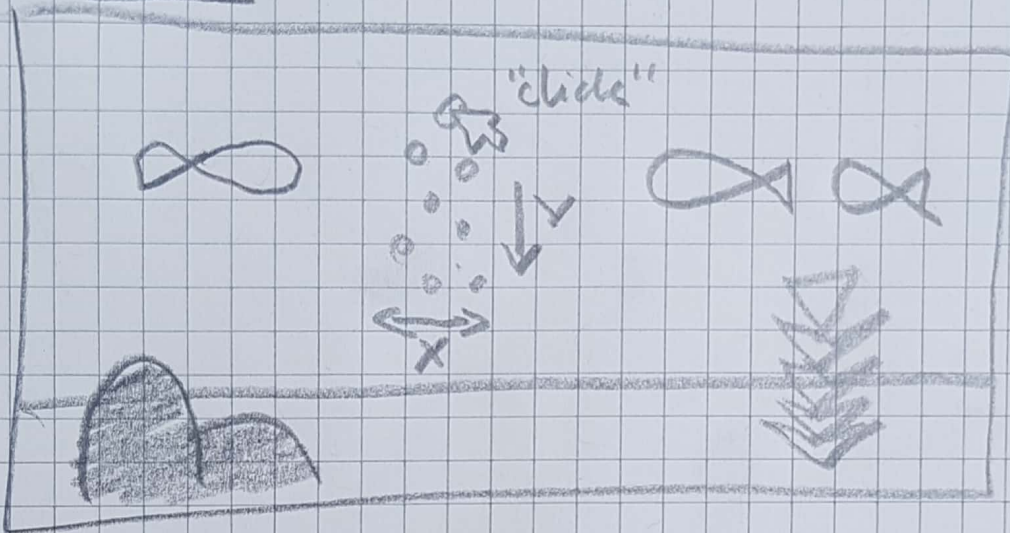
extends

extends

cr.

cr.

Skizze:

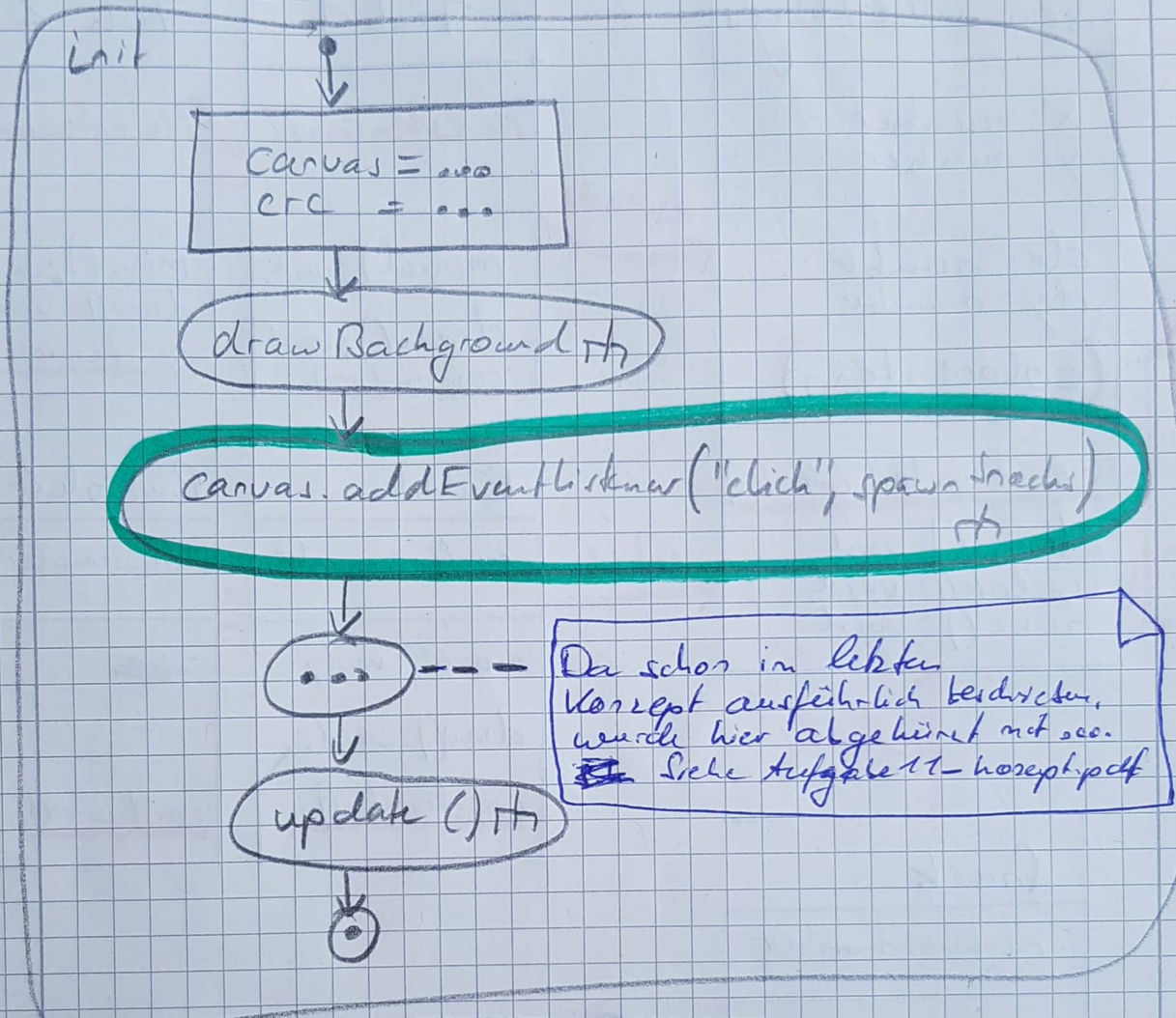
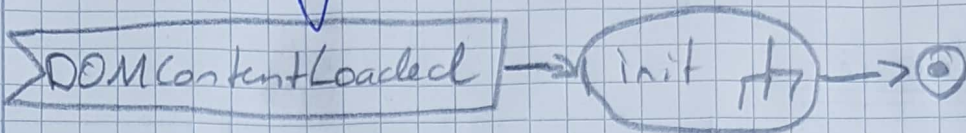


Bewegung in x Richtung nach links und rechts.
 " " " y Richtung nur nach unten.

Mouse Position
 mit .clientX und
 .clientY

Außerdem
 click event listener
 auf canvas.

Aktivitätsdiagramm: Tutter



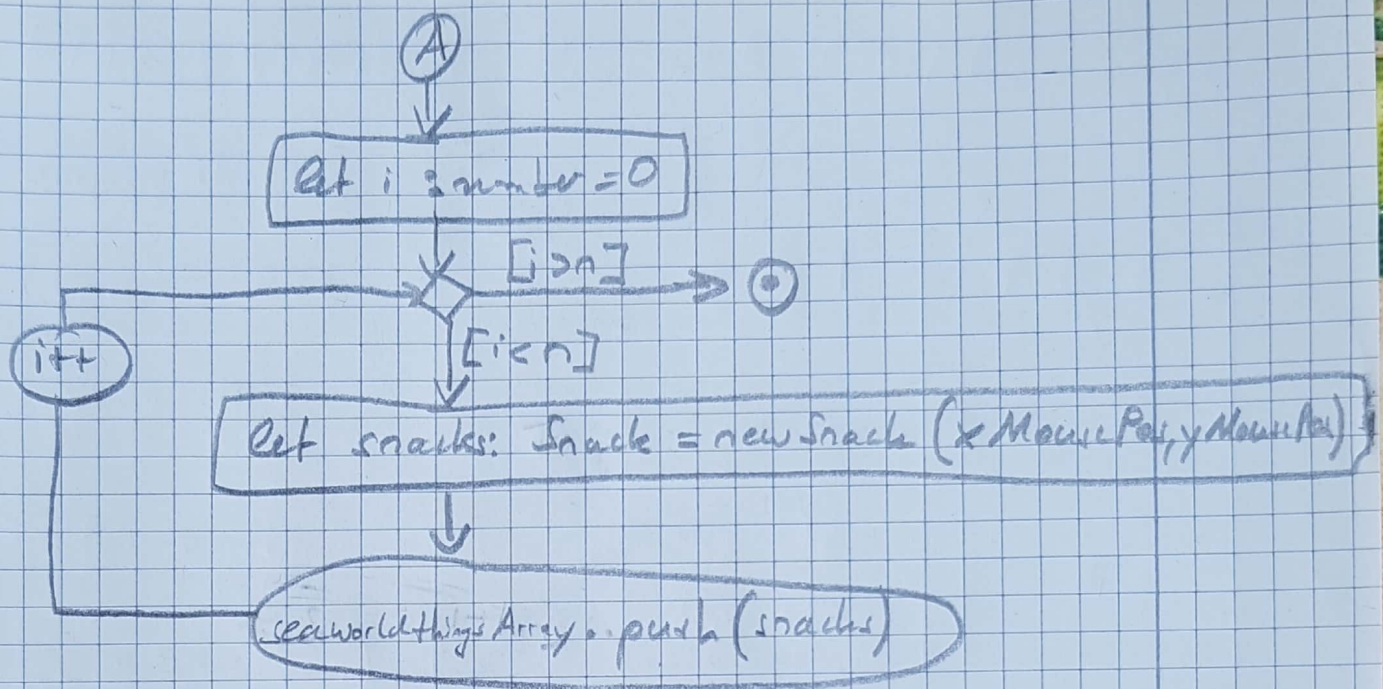
spawn Snake

-event: MouseEvent

```
let x MousePos: number = event.clientX;  
let y MousePos: number = event.clientY;
```

```
let snakeNumber: number = "math.floor und math.random  
zufällige Zahl zwischen  
1 und 10 generieren"
```





Hauptprogramm AD Zusatz:

