

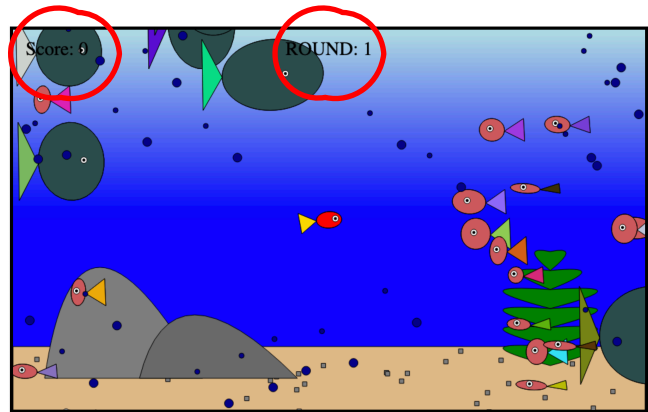
## Seaworld - a game by Manuel Matern

### Starten des Spiels:

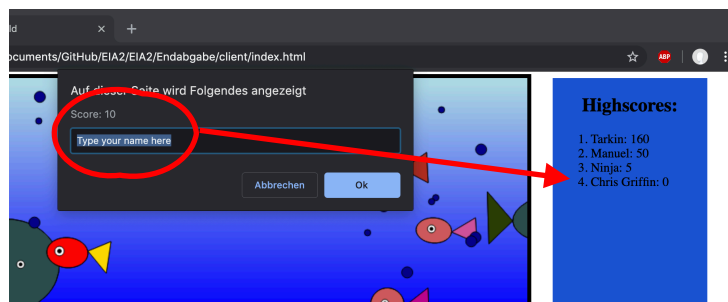
Das Spiel wird durch einen Doppelklick auf die Index.html gestartet. Dadurch öffnet sich das Spiel in deinem Standard - Browser.

### Wie wird gespielt:

Zu Beginn siehst du eine Unterwasserwelt mit einem roten Fisch in der Mitte, welchen du mit den Tasten WASD auf deiner Tastatur steuern kannst. Außerdem siehst du wie in der oberen Abbildung sichtbar, verschieden große Fische, die sich alle in unterschiedliche Richtungen über den Bildschirm bewegen. Die Blasen, die Steine, der Kies und die Pflanze spielen dabei nur eine dekorative Rolle für das Spiel.



Ziel des Spiel ist, so viele Punkte wie möglich zu sammeln und möglichst viele Runden zu überwinden. Punkte werden durch das Essen von kleineren Fischen (als der rote Fisch) gesammelt. Die Fische werden gegessen, in dem du einfach über sie drüber schwimmst. Dadurch verschwindet der jeweilige Fisch und du bekommst Punkte, die in der oberen, linken Ecke des Spielrandes angezeigt werden. Außerdem vergrößert sich dein roter Fisch, wodurch du wieder weitere Fische essen kannst. Berührst du allerdings einen größeren Fisch, dann ist das Spiel vorbei und du bekommst die Möglichkeit deinen Namen in einer Highscore - Liste einzutragen, und deinen Score mit dem von anderen Spielern zu vergleichen. Um das Spiel neu zu starten, lade einfach die Seite neu.



### Wichtig!

Es geht nur um die „Dicke“ der Fische (also die Höhe), nicht aber um die Länge/Breite der Fische. Achte also darauf, dass dein Fisch immer dicker ist als der Fisch, den du essen möchtest. Außerdem spielt die Farbe der Fische keine Rolle!



Wenn du alle Fische in einer Runde gegessen hast, setzt sich deine Größe wieder zurück, du spawnst wieder in der Mitte und neue Fische spawnen, die du essen kannst. Natürlich mit erhöhtem Schwierigkeitsgrad.

Falls du es schaffst, alle Runden durchzuspielen, ist das Spiel vorbei und du bekommst wieder wie oben die Möglichkeit, deinen Highscore in die Liste einzutragen.

Die Fische die am Rand des Spielfelds hinaus schwimmen, kommen auf der gegenüberliegenden Seite wieder raus. Das gilt auch für deinen roten Fisch. Doch aufgepasst, die Fische sind noch eine kurze Zeit im „Nichts“ vorhanden, bevor sie auf der anderen Seite wieder heraus kommen! Versuche es also so gut es geht zu vermeiden heraus zu schwimmen, auch wenn es vielleicht oft nützlich sein kann.

Viel Spaß beim spielen!

P.S.: Du hast alle Runden durchgespielt, hast aber nicht den Highscore des Spielers auf Platz 1 geschlagen? Mmmh, was für eine Rolle könnte eine Maus dabei spielen...?