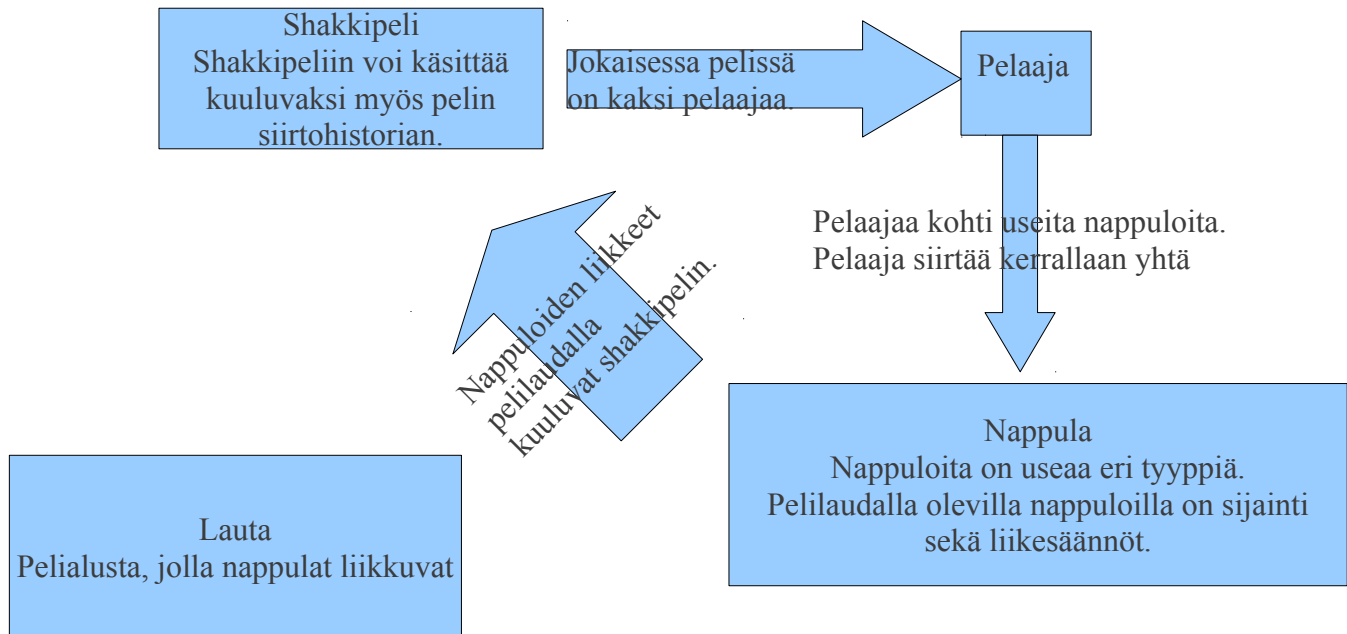


Luokkakaavio

Shakkipelissä on konkreettinen pelilauta, pelaajat (2 kappaletta) ja kullakin pelaajalla pelinappuloita.



Ohjelmassani on tällä hetkellä lähinnä 2 luokkaa. Pääluokka kysyy siirtoja, eli toimii pelaajana ja Lautaluokka sisältää pelilaudan sekä tiedon nappuloiden olinpaikoista siinä. Lisäksi Lautaluokka sisältää siirtojen suorittamiseen tarvittavaa käsittelyä. Olisikohan siirtojen suoritus järkevämpää antaa jonkin toisen luokan tehtäväksi.

Lisäksi pelien tallennusta ja lataamista varten saattaa vielä ilmestyä luokka.