

## پروژه اول: مارپیچ (اجباری)

# مبانی و کاربردهای هوش مصنوعی

## توضيحات:

در این پروژه قصد داریم ۲ برنامه برای بردن در یک بازی بنویسیم. در این بازی به شما دیوارههای موجود در یک اتاق 5x5 داده می شود. هدف بازی این است که از خانه شماره [1,1] به خانه شماره [5,5] بروید. (در شماره خانهها شماره سطر عدد چپ و شماره ستون عدد راست است.)

- در هر دو برنامه، باید جواب بهینه را بدست آورید.
  - هزینه جابجاییهای عمودی ۳ و افقی ۱ است.
- برای جستجو فقط از الگوریتمهای مشخص شده استفاده شود.

این بازی را در دو برنامه با الگوریتمهای UCS و Bidirectional(BFS) پیادهسازی کنید.

## بارمبندی:

بارمبندی هر برنامه (حداکثر ۵۰):

- پیادهسازی کد: ۳۰ نمره
  - خروجی: ۱۵ نمره
    - کامنت: ۵ نمره
- کنترل تکراری بودن در هنگام بسط دادن (اختیاری): ۵ نمره

بارم هر یک از برنامهها ۵۰ نمره از ۱۰۰ نمره کل این پروژه میباشد.

### ورودی/خروجی:

ورودی هر دو برنامه یکسان است. ورودی دو برنامه شامل  $\Lambda$  خط از  $\Delta$  عدد  $\Delta$  یا  $\Delta$  است. این اعداد وجود دیوار در هر سطر و ستون این مارپیچ را مشخص می کنند. در شکلهای زیر چگونگی عملکرد این ورودی ها را مشاهده می کنیم. (برای در  $\Delta$  بهتر، تست کیس ها را مشاهده کنید.)

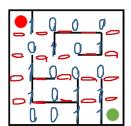
| - پنجم | خط | خط هشتم |        |   |   |   |    |   |
|--------|----|---------|--------|---|---|---|----|---|
| 0      |    | 0       | خط اول | 1 | 0 | 1 | 1  | 1 |
| 1      |    | 1       | 05,—   | • |   |   | •  | • |
| 0      |    | 1       | خط سوم | 1 | 0 | 0 | _1 | 0 |
| 1      |    | 0       |        | - |   |   | •  |   |
| 1      |    | 0       |        |   |   |   |    |   |

خروجی هر دو برنامه، شامل یک خط است. در این خط دنبالهای از خانههای مارپیچ را از نقطه شروع به نقطه پایان پرینت میکنیم که کوتاه ترین مسیر بین خانه [1, 1] و [5, 5] را نشان میدهد.

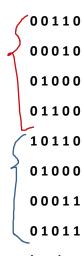
در برنامهی UCS، علاوه بر مسیر، هزینه مسیر را نیز در خط دوم پرینت می کنیم.

## تستكيسها:

#### Case1:



#### Input:



#### Output (UCS):

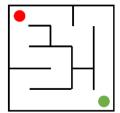
[1, 1] [2, 1] [2, 2] [3, 2] [3, 3] [3, 4] [3, 5] [4, 5] [5, 5]

16

#### Output (BiDir):

[1, 1] [2, 1] [2, 2] [3, 2] [3, 3] [3, 4] [3, 5] [4, 5] [5, 5]

#### Case2:



#### Input:

01000

01100

11010

01100

00000

01000

10110

01110

#### Output (UCS):

[1, 1] [2, 1] [3, 1] [3, 2] [3, 3] [4, 3] [4, 2] [4, 1] [5, 1] [5, 2] [5, 3] [5, 4] [5, 5]

20

#### Output (BiDir):

[1, 1] [1, 2] [1, 3] [2, 3] [2, 4] [1, 4] [1, 5] [2, 5] [3, 5] [4, 5] [5, 5]

## موفق باشید.