
	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

		PRÁCTICA DE LABORATORIO	
CARRERA: COMPUTACIÓN		ASIGNATURA: Programación Aplicada	
NRO. PRÁCTICA:	2	TÍTULO PRÁCTICA: Reflexión en Java	
OBJETIVO ALCANZADO: <ul style="list-style-type: none"> Identificar los cambios importantes de Java Diseñar e Implementar las nuevas técnicas de programación Entender cada una de las características nuevas en Java 			
ACTIVIDADES DESARROLLADAS			
1. Crear un repositorio en GitHub para la práctica			
			
https://github.com/mtoledot1/Practica-02-Programacion-Aplicada			
2. Realizar la práctica codificando los códigos de las nuevas características de Java y su uso dentro de una agenda telefónica.			
<p>Las principales clases son: Persona, Telefono, AbstractControladores, ControladorPersona. ControladorTelefono</p> <p>En la clase Persona definimos todos los atributos que va a tener una persona: código, cédula, nombre, apellido, fecha de nacimiento, correo, contraseña y una lista de teléfonos, además de los setters y getters, y los métodos que servirán para añadir, actualizar, buscar y eliminar los teléfonos de la persona. El manejo de las listas se lo hace mediante streams.</p> <p>En la clase Telefono tenemos los atributos código, número, tipo y operadora, el atributo codigo nos sirve para poder diferenciar fácilmente un teléfono de otro.</p> <p>En la clase AbstractControladores se definen todo lo que es el CRUD mediante programación genérica, y esta clase es implementada por las demás clases controladoras.</p> <p>En la clase ControladorPersona tenemos como atributos la lista de personas creadas, y la persona que ha</p>			

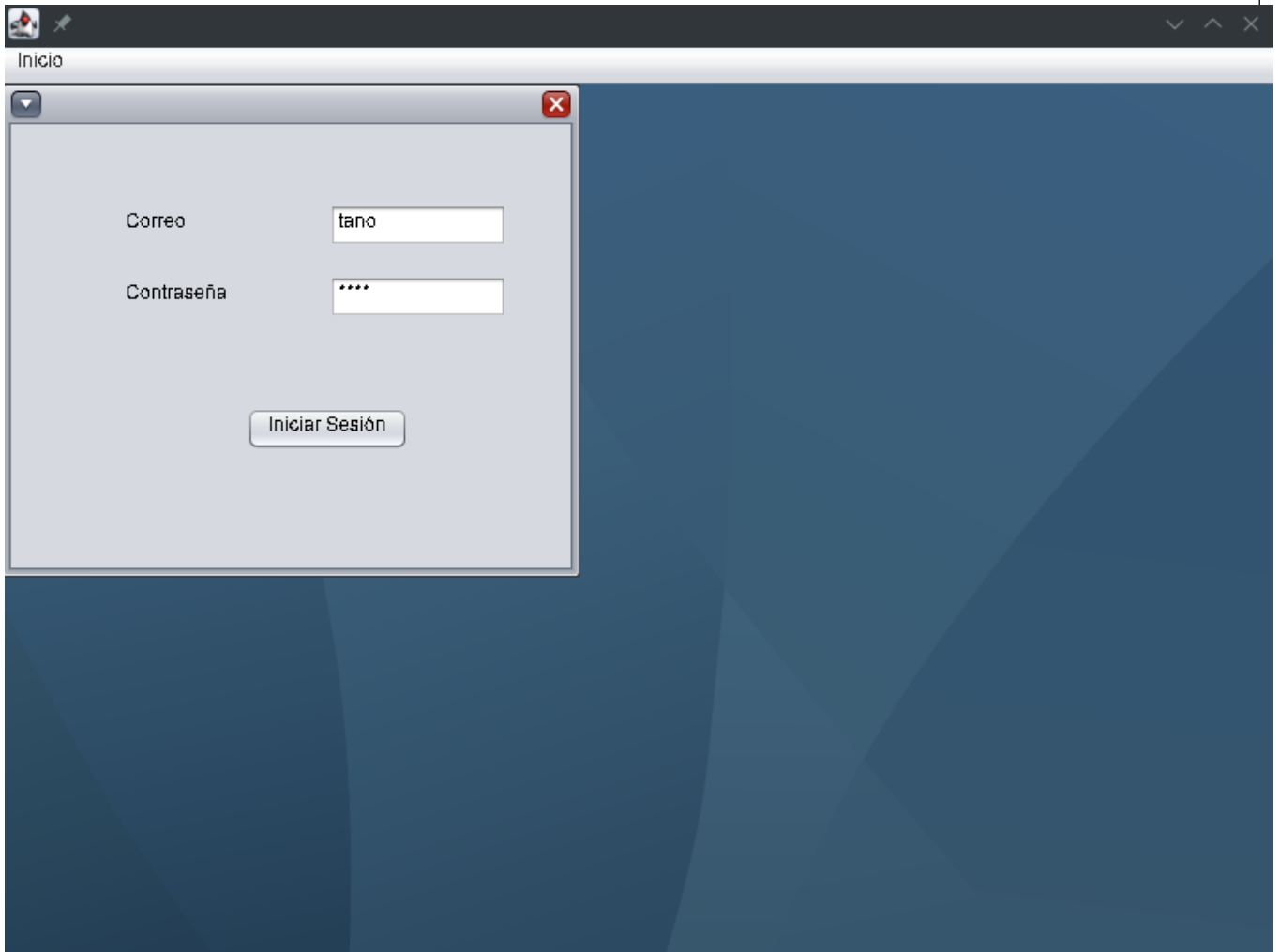
	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

iniciado sesión, y los llamados a los métodos del CRUD de la clase AbstractControladores, y métodos para el manejo de los teléfonos de cada persona, y la visualización tanto de los teléfonos como de las personas.

En la clase ControladorTelefono tenemos un listado de teléfonos creados, los llamados a los métodos que conforman el CRUD, y algunos métodos para la creación y visualización de los teléfonos.

Todos los códigos de las clases se encuentran en el repositorio para ser revisados.

Ventana Iniciar Sesión



Ventana Registrar Persona

Font Name. The current font is not available and will be substituted.

Inicio Agenda

Cedula

0104760517

Nombre

sebastian

Apellido

toledo

Fecha de Nacimiento:

23/12/1998

Correo



tano

Contraseña

Registrar

Cancelar

Ventana Gestión Personas

Inicio Agenda⌵⌶✕

▼

Cédula

0104760517

Nombre

sebastian

Apellido

toledo

Fecha de Nacimiento

1998-12-23

Correo

tano

Buscar

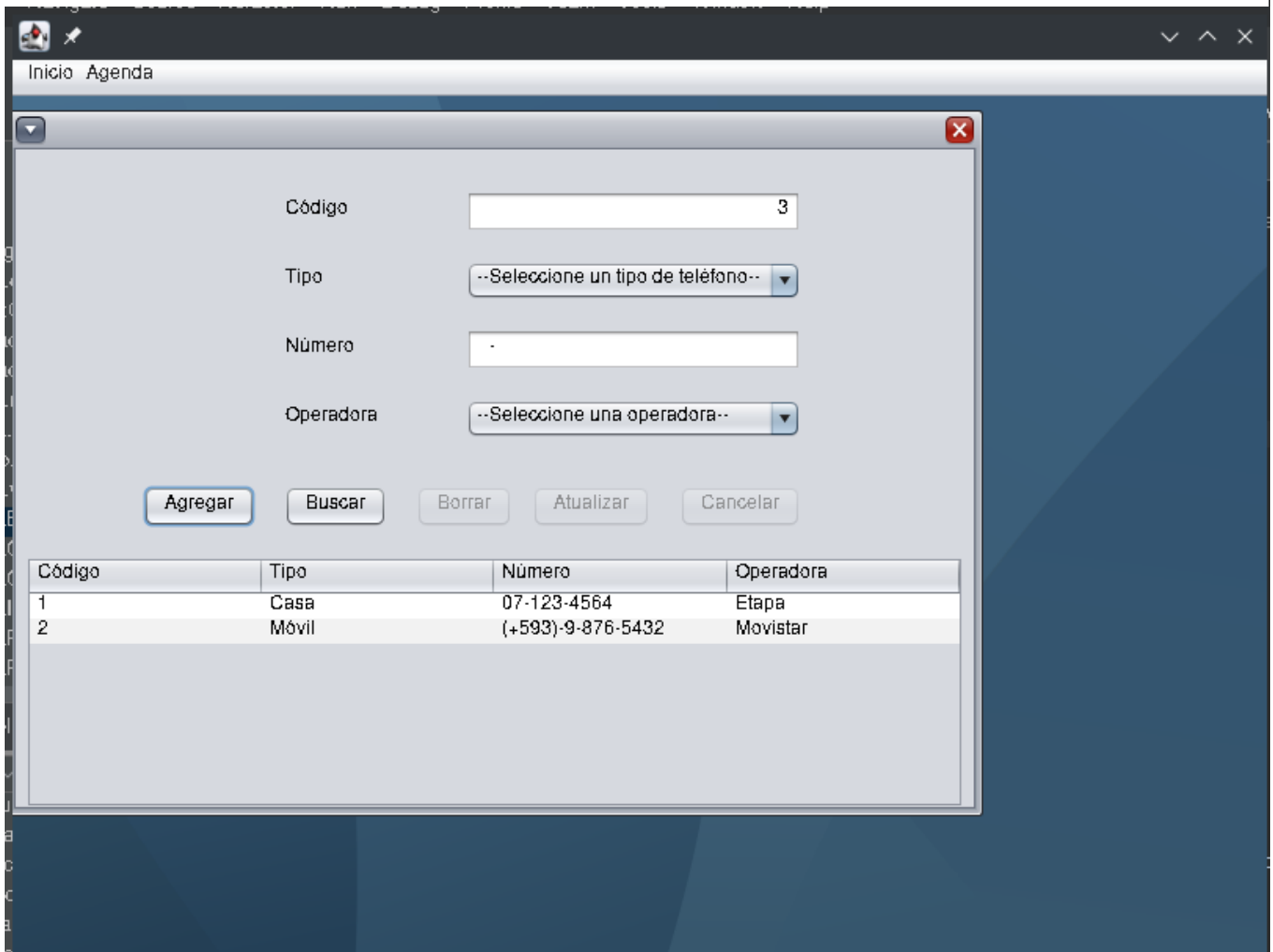
Actualizar

Borrar

Cancelar

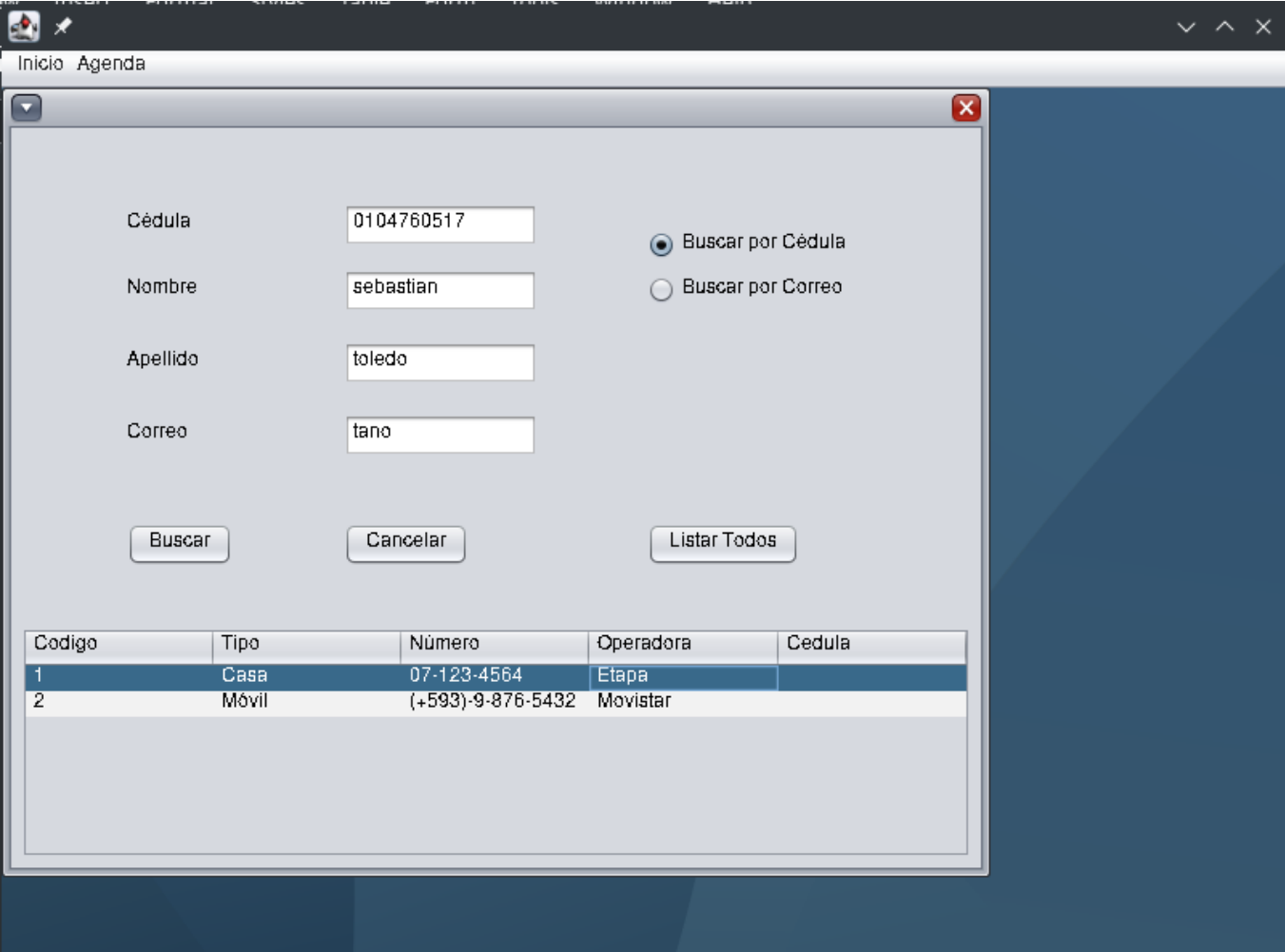
Cédula	Nombre	Apellido	Fecha	Correo
0104760517	sebastian	toledo	1998-12-23	tano
0123456789	pepe	perez	1996-05-11	pepito

Ventana Gestión Teléfonos



Código	Tipo	Número	Operadora
1	Casa	07-123-4564	Etapa
2	Móvil	(+593)-9-876-5432	Movistar

Ventana Listar Teléfonos



Codigo	Tipo	Número	Operadora	Cedula
1	Casa	07-123-4564	Etapa	
2	Móvil	(+593)-9-876-5432	Movistar	

RESULTADO(S) OBTENIDO(S):


- Realizar procesos de investigación sobre los cambios importantes de Java
- Entender las aplicaciones de codificación de las nuevas características en base a la programación genérica
- Entender las funcionalidades adicionales de Java.

CONCLUSIONES:

- Aprenden a trabajar en grupo dentro de plazos de tiempo establecidos, manejando el lenguaje de programación de Java.

RECOMENDACIONES:

- Realizar el trabajo dentro del tiempo establecido.

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

Nombre de estudiante: Martín Sebastián Toledo Torres

Firma de estudiante:

