

Guida all'Installazione

Ingegneria del Software

Stefano Ravetta, Simone Renzo, Matteo Scarpone, Mattia Tollari

29 Febbraio, 2016

1 Informazioni su questo documento

Questo documento è la guida all'installazione del software sviluppato. Contiene le istruzioni da seguire per poter installare su varie piattaforme le dipendenze richieste.

2 Ottenere i permessi necessari

2.1 Gnu/Linux

È necessario dare i seguenti comandi da un emulatore di terminale. Nel caso sia attivo il login da utente root:

```
su -
```

nel caso invece si abbiano i privilegi di sudouser:

```
sudo su -
```

2.2 Windows, Mac OS X

È necessario aver effettuato il login con utente che abbia i permessi di installare software.

3 Installazione dipendenze

3.1 Installazione di Python

3.1.1 Gnu/Linux

Nella maggior parte di distribuzioni l'interprete Python risulta preinstallato. Nel caso non si disponesse di un interprete Python è possibile installarlo dai gestori di pacchetti.

È richiesto Python2.

- Debian

```
apt-get install python2.7
```

- Arch Linux

```
pacman -Sy python2
```

- Gentoo

```
emerge --ask dev-lang/python:2.7
```

- Ubuntu

```
apt-get install python2.7
```

- Fedora

```
yum install python27
```

Nel caso fosse necessario installare Python compilando il sorgente, i sorgenti possono essere scaricati da:

<http://www.python.org/ftp/python/2.7.6/Python-2.7.6.tar.xz> Seguono i comandi per la compilazione ed installazione

```
tar xvzf Python-2.7.6.tar.xz
cd Python-2.7.6
./configure --prefix=~/.python-2.7.6 --enable-shared
make
make install
```

3.1.2 Windows

Scaricare ed installare il pacchetto "python2.7" disponibile alla pagina:

<https://www.python.org/downloads/windows/>

3.1.3 Mac OS X

Scaricare ed installare il pacchetto:

<https://www.python.org/ftp/python/2.7.11/python-2.7.11-macosx10.6.pkg>

Per Mac OS X a 64 bit o il pacchetto:

<https://www.python.org/ftp/python/2.7.11/python-2.7.11-macosx10.5.pkg>

per Mac OS X a 32 bit

3.2 Installazione di PyQt

3.2.1 Gnu/Linux

Usando le moderne distribuzioni Linux è possibile installare PyQt usando il gestore di pacchetti della propria distribuzione. Segue un elenco di comandi che richiedono al gestore di pacchetti di installare la dipendenza. I comandi seguenti devono essere dati con i privilegi di superuser:

- Debian

```
apt-get install python-qt4
```

- Arch Linux

```
pacman -Sy pyqt
```

- Gentoo

```
emerge PyQt4
```

- Fedora

```
apt-get install python-qt4
```

- Ubuntu

```
yum install PyQt4
```

È possibile installare PyQt scaricando i sorgenti e compilandoli (sconsigliato). Scaricare i sorgenti da

<http://sourceforge.net/projects/pyqt/files/PyQt4/PyQt-4.11.4/PyQt-x11-gpl-4.11.4.tar.gz>

.

Seguono comandi per generiche distribuzioni Linux.

```
tar xvzf PyQt-x11-gpl-4.11.4.tar.gz
cd PyQt-x11-gpl-4.11.4
python2 configure-ng.py
make
make install
```

3.3 Flask

3.3.1 Gnu/Linux

- Debian

```
apt-get install python-flask
```

- Arch Linux

```
pacman -Sy python2-flask
```

- Gentoo

```
emerge flask
```

- Ubuntu

```
apt-get install python-flask
```

- Fedora

```
yum install python-flask
```

3.3.2 Python-pip

Nel caso non si disponesse di un gestore di pacchetti è consigliata l'installazione tramite python-pip.

```
pip install flask
```

È possibile usare pip anche tramite Windows o Mac OS X.

4 Scaricamento ed uso del software

Clonare tramite git il repository.

```
git@github.com:UnimibSoftEngCourse1516/progetto-gruppo4.git
```

Eseguire il file che avvierà il server:

```
python2 progetto-gruppo4/startServer.py &
```

Ora è possibile

- Avviare l'applicazione per la creazione dei nuovi utenti:

```
python2 progetto-gruppo4/administration.py
```

- Avviare il Client

```
python2 progetto-gruppo4/startClient.py
```

subsectionAnalisi con sonarqube Per eseguire l'analisi del software con Sonarqube è necessario: scaricare ed installare sonar-runner

<http://www.sonarqube.org/downloads/>

Accedere alla directory di sonarqube, accedere alla directory "bin" ed accedere alla directory corrispondente al sistema operativo usato e lanciare l'eseguibile contenuto. Così facendo si avvierà il server. Creare un file nella directory del progetto col nome "sonar-project.properties" ed inserirvi le seguenti righe.

```
# Required metadata
```

```
sonar.projectKey=org.sonarqube:python-simple-sonar-scanner
```

```
sonar.projectName=NOME PROGETTO
```

```
sonar.projectVersion=1.0
```

```
# Comma-separated paths to directories with sources (required)
```

```
sonar.sources=CARTELLA PROGETTO
```

```
# Language
```

```
sonar.language=py
```

```
# Encoding of the source files
```

```
sonar.sourceEncoding=UTF-8
```

Accedere con un web-browser all'indirizzo 127.0.0.1:9000. Se necessario, effettuare il login con le credenziali:

username: admin

password: admin

Aprire la sezione "System/Update Center" e ricercare il plugin Python installato.