

Casi d'Uso

Ingegneria del Software

Stefano Ravetta, Simone Renzo, Matteo Scarpone, Mattia Tollari

03 Marzo, 2016

Table 1: AddHolidays

| Sezione del caso d'Uso | Commento |
|--|--|
| Nome del caso d'Uso | AddHolidays |
| Portata | Sistema di registrazione utente |
| Livello | Livello utente |
| Attore primario | Qualsiasi tipo di utente (Developer, TeamLeader, ProjectManager). |
| Parti interessate e Interessi | L'utente è interessato ad inserire i propri giorni di vacanza. |
| Pre-condizioni | L'utente deve essere presente nella base di dati |
| Garanzia di successo | L'utente deve essere connesso al server ed aver effettuato il login. |
| Scenario principale di successo | L'utente, dopo aver effettuato il login sul server, inserisce i propri periodi di vacanza che vengono registrati nella base di dati. |
| Estensione | Può fallire se l'utente inserisce una data di inizio maggiore di una data di fine. |
| Requisiti speciali | - |
| Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati | L'utente inserisce le varie date di inizio e fine in un'interfaccia grafica Qt, ma è possibile usare qualsiasi altra interfaccia. |
| Frequenza di ripetizione | Poco frequente in quanto questo caso d'uso verrà chiamato solo alla registrazione di un utente. |

Table 2: ViewDevelopersActivities

| Sezione del caso d'Uso | Commento |
|--|---|
| Nome del caso d'Uso | ViewDevelopersActivities |
| Portata | Sistema di consultazione |
| Livello | Livello utente |
| Attore primario | Qualsiasi tipo di utente (Developer, TeamLeader, ProjectManager). |
| Parti interessate e Interessi | L'utente è interessato a consultare l'agenda. |
| Pre-condizioni | L'utente deve essere connesso al server. |
| Garanzia di successo | L'utente deve aver effettuato il login. |
| Scenario principale di successo | L'utente, dopo aver effettuato il login sul server, invia la richiesta per visualizzare l'agenda ed il server invia i dati richiesti. |
| Estensione | - |
| Requisiti speciali | - |
| Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati | Le richieste sono indipendenti dall'interfaccia usata. |
| Frequenza di ripetizione | Molto frequente in quanto l'operazione può essere richiamata più volte da diversi utenti in tempi brevi. |
| Varie | - |

Table 3: MenageSubgroups

| Sezione del caso d'Uso | Commento |
|--|--|
| Nome del caso d'Uso | MenageSubgroups |
| Portata | Sistema di amministrazione utenti |
| Livello | Livello utente |
| Attore primario | TeamLeader |
| Parti interessate e Interessi | Il TeamLeader vuole creare, eliminare o modificare un gruppo di lavoro. |
| Pre-condizioni | L'utente dev'essere online e deve aver effettuato l'accesso al server. |
| Garanzia di successo | Le operazioni sui gruppi devono essere coerenti con la base di dati: non è possibile modificare o eliminare un gruppo che non esiste. |
| Scenario principale di successo | L'utente, dopo aver effettuato il login sul server, invia la richiesta per gestire i gruppi; verrà mostrata un'interfaccia periodi a seconda dell'operazione scelta. Verrà inviata la richiesta al server che provvederà a modificare la base di dati opportunamente. |
| Estensione | - |
| Requisiti speciali | - |
| Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati | I metodi non dipendono dall'interfaccia grafica usata. |
| Frequenza di ripetizione | Frequenza media. |
| Varie | - |

Table 4: ManageIndividualActivites

| | |
|--|---|
| Sezione del caso d'Uso | Commento |
| Nome del caso d'Uso | MenageIndividualActivities |
| Portata | Sisema amministrazione attività |
| Livello | Livello utente |
| Attore primario | TeamLeader, Developer |
| Parti interessate e Interessi | L'utente è interessato a modificare il piano attività. |
| Pre-condizioni | L'utente deve essere online ed aver effettuato il login |
| Garanzia di successo | Le operazioni devono essere coerenti con la base di dati. |
| Scenario principale di successo | L'utente, dopo aver effettuato il login sul server, invia la richiesta per gestire le attività individuali; a seconda dell'operazione richiesta (aggiungere, modificare od eliminare un'attività) verrà presentata un'interfaccia che recupererà ed invierà i dati al server che li memorizzerà nella base di dati. |
| Estensione | |
| Requisiti speciali | - |
| Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati | La gestione di flusso di rete e dati è indipendente dall'interfaccia utente usata. |
| Frequenza di ripetizione | Frequenza medio-alta. |
| Varie | - |

Table 5: ManageProjects

| | |
|--|---|
| Sezione del caso d'Uso | Commento |
| Nome del caso d'Uso | MenageProjects |
| Portata | Sistema di amministrazione progetti |
| Livello | Livello utente |
| Attore primario | ProjectManager |
| Parti interessate e Interessi | Il ProjectManager è interessato ad aggiungere, modificare od eliminare un progetto. |
| Pre-condizioni | L'utente deve essere connesso, aver effettuato il login ed avere i permessi necessari. |
| Garanzia di successo | L'utente deve inserire operazioni coerenti con la base di dati. |
| Scenario principale di successo | L'utente, dopo aver effettuato l'accesso al server, sceglie l'attività da eseguire. L'interfaccia mostrata riceverà i dati e li trasmetterà al server che li inserirà nella base di dati. |
| Estensione | - |
| Requisiti speciali | - |
| Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati | I metodi non dipendono dall'interfaccia. |
| Frequenza di ripetizione | Frequenza medio-bassa. |
| Varie | - |

Table 6: ManageGroupActivities

| Sezione del caso d'Uso | Commento |
|---|--|
| Nome del caso d'Uso | ManageGroupActivities |
| Portata | Sistema di amministrazione attività |
| Livello | Livello utente |
| Attore primario | TeamLeader, ProjectManager. |
| Parti interessate e Interessi | Il ProjectManager o TeamLeader è interessato a gestire (modificare, aggiungere od eliminare) attività di gruppo. |
| Pre-condizioni | L'utente deve essere connesso al server ed aver effettuato il login |
| Garanzia di successo | L'utente deve avere i permessi necessari per svolgere l'operazione e deve effettuare richieste coerenti con la base di dati. |
| Scenario principale di successo | L'utente accede al server, compie le azioni desiderate tramite la GUI, il server riceve i dati e li scrive nella base di dati. |
| Estensione | - |
| Requisiti speciali | - |
| Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati | Il software non dipende dall'interfaccia. |
| Frequenza di ripetizione | Frequenza medio-bassa |
| Varie | - |

Table 7: ManageWorkgroups

| Sezione del caso d'Uso | Commento |
|--|--|
| Nome del caso d'Uso | ManageWorkgroups |
| Portata | Sistema di gestione gruppi |
| Livello | Livello utente |
| Attore primario | ProjectManager |
| Parti interessate e Interessi | Il ProjectManager è interessato a gestire i gruppi di lavoro. |
| Pre-condizioni | L'utente deve essere connesso ed aver effettuato il login. |
| Garanzia di successo | L'utente inviare richieste coerenti con la base di dati e deve avere i permessi necessari (ProjectManager) |
| Scenario principale di successo | L'utente accede al server, compie le azioni desiderate tramite la GUI, il server riceve i dati e li inserisce nella base di dati |
| Estensione | - |
| Requisiti speciali | - |
| Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati | Il software non dipende dall'interfaccia. |
| Frequenza di ripetizione | - |
| Varie | - |