# Guida all'Installazione

## Università degli Studi Milano Bicocca Ingegneria del Software

Stefano Ravetta, Simone Renzo, Matteo Scarpone, Mattia Tollari 29 Febbraio, 2016



### **Contents**

1	Info	rmazioni su questo documento	2		
2	Otte	enere i permessi necessari	nessi necessari 2		
	2.1	Gnu/Linux	2		
	2.2	Windows, Mac OS X	2		
3	Inst	allazione dipendenze	2		
	3.1	Installazione di Python	2		
		3.1.1 Gnu/Linux	2		
		3.1.2 Windows	3		
		3.1.3 Mac OS X	3		
	3.2	Installazione di PyQt	3		
		3.2.1 Gnu/Linux	3		
	3.3	Flask	4		
			4		
		3.3.2 Pyton-pip	5		
1	Scal	ricamente ed use del software	5		

### 1 Informazioni su questo documento

Questo documento è la guida all'installazione del software sviluppato. Contiene le istruzioni da seguire per poter installare su varie piattaforme le dipendenze richieste.

### 2 Ottenere i permessi necessari

### 2.1 Gnu/Linux

È necessario dare i seguenti comandi da un emulatore di terminale. Nel caso sia attivo il login da utente root:

su -

nel caso invece si abbiano i privilegi di sudouser:

sudo su -

### 2.2 Windows, Mac OS X

È necessario aver effettuato il login con utente che abbia i permessi di installare software.

### 3 Installazione dipendenze

### 3.1 Installazione di Python

#### 3.1.1 Gnu/Linux

Nella maggior parte di distribuzioni l'interprete Python risulta preinstallato. Nel caso non si disponesse di un interprete Python è possibile installarlo dai gestori di pacchetti. È richiesto Python2.

• Debian

```
apt-get install python2.7
```

• Arch Linux

```
pacman -Sy python2
```

• Gentoo

```
emerge --ask dev-lang/python:2.7
```

• Ubuntu

```
apt-get install python2.7
```

• Fedora

```
yum install python27
```

Nel caso fosse necessario installare Python compilando il sorgente, i sorgenti possono essere scaricati da:

http://www.python.org/ftp/python/2.7.6/Python-2.7.6.tar.xz Seguono i comandi per la compilazione ed installazione

```
tar xvzf Python-2.7.6.tar.xz
cd Python-2.7.6
./configure --prefix=~/python-2.7.6 --enable-shared
make
make install
```

#### 3.1.2 Windows

Scaricare ed installare il pacchetto "python2.7" disponibile alla pagina: https://www.python.org/downloads/windows/

#### 3.1.3 Mac OS X

Scaricare ed installare il pacchetto:

https://www.python.org/ftp/python/2.7.11/python-2.7.11-macosx10.6.pkg Per Mac OS X a 64 bit o il pacchetto:

https://www.python.org/ftp/python/2.7.11/python-2.7.11-macosx10.5.pkg per Mac OS X a 32 bit

### 3.2 Installazione di PyQt

#### 3.2.1 Gnu/Linux

Usando le moderne distribuzioni Linux è possibile instsallare PyQt usando il gestore di pacchetti della propria distribuzione. Segue un elenco di comandi che richiedono al gestore di pacchetti di installare la dipendenza. I comandi seguenti devono essere dati con i privilegi di superuser:

• Debian

```
apt-get install python-qt4
```

• Arch Linux

```
pacman -Sy pyqt
```

• Gentoo

```
emerge PyQt4
```

• Fedora

```
apt-get install python-qt4
```

• Ubuntu

```
yum install PyQt4
```

È possibile installare PyQt scaricando i sorgenti e compilandoli (sconsigliato). Scaricare i sorgenti da

http://sourceforge.net/projects/pyqt/files/PyQt4/PyQt-4.11.4/PyQt-x11-gpl-4.11.4.tar.gz

Seguono comandi per generiche distribuzioni Linux.

```
tar xvzf PyQt-x11-gpl-4.11.4.tar.gz
cd PyQt-x11-gpl-4.11.4
python2 configure-ng.py
make
make install
```

#### 3.3 Flask

#### 3.3.1 Gnu/Linux

• Debian

```
apt-get install python-flask
```

• Arch Linux

```
pacman -Sy python2-flask
```

• Gentoo

```
emerge flask
```

• Ubuntu

```
apt-get install python-flask
```

• Fedora

```
yum install python-flask
```

#### 3.3.2 Pyton-pip

Nel caso non si disponesse di un gestore di pacchetti è consigliata l'installazione tramite python-pip.

```
pip install flask
```

È possibile usare pip anche tramite Windows o Mac OS X.

### 4 Scaricamento ed uso del software

Clonare tramite git il repository.

```
git@github.com:UnimibSoftEngCourse1516/progetto-gruppo4.git
```

Eseguire il file che avvierà il server:

```
python2 progetto-gruppo4/startServer.py &
```

Ora è possibile

• Avviare l'applicazione per la creazione dei nuovi utenti:

```
python2 progetto-gruppo4/administration.py
```

#### • Avviare il Client

#### python2 progetto-gruppo4/startClient.py

subsectionAnalisi con sonarqube Per eseguire l'analisi del software con Sonarqube è necessario: scaricare ed installare sonar-runner

http://www.sonarqube.org/downloads/

Accedere alla directory di sonarqube, accedere alla directory "bin" ed accedere alla directory corrispondente al sistema operativo usato e lanciare l'eseguibile contenuto. Così facendo si avvierà il server. Creare un file nella directory del progetto col nome "sonar-project.properties" ed inserirvi le seguenti righe.

```
# Required metadata
sonar.projectKey=org.sonarqube:python-simple-sonar-scanner
sonar.projectName=NOME PROGETTO
sonar.projectVersion=1.0
```

# Comma-separated paths to directories with sources (required)
sonar.sources=CARTELLA PROGETTO

# Language
sonar.language=py

# Encoding of the source files
sonar.sourceEncoding=UTF-8

Accedere con un web-browser all'indirizzo 127.0.0.1:9000. Se necessario, effettuare il login con le credenziali:

username: admin password: admin

Aprire la sezione "System/Update Center" e ricercare il plugin Python installato.