Documentación Proyecto HOTEL GEVORA

NRC: 2092

Equipo No. 04

Integrantes:

Dwiber Judy Ortiz Florez
Miriam Finol Cujia
Pablo De Jesùs Rodríguez Fernández
Luis Enrique Cañate Cañate
Martha Isabel Toloza Barrios

Descripción de roles del equipo (Sprint 1)

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Back End	Dwiber Ortiz	Codificación y	Interfaz
		Diseño	
Front End	Miriam Finol	Diseño y	Experiencia del
		presentación	Usuario
Front End	Pablo Rodríguez	Diseño y	Experiencia del
		presentación	Usuario
Back End	Luis Cañate	Codificación y	Interfaz
		Diseño	
Back End	Martha Toloza	Codificación y	Interfaz
		Diseño	

Definición de artefactos (Sprint 1)

Backlog Sprint 1

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
User story 1	Diligenciar Plantilla	3	Grupo
User story 2	Definir Roles	2	Martha Toloza
User story 3	Asignar Actividades	2	Martha Toloza
User story 4	Cronograma de Actividades	8	Pablo Rodríguez / Miriam Finol
User story 5	Diagrama de Clases	8	Luis Cañate / Dwiber Ortiz
User story 6	Entregar Sprint	1	Grupo

Backlog Sprint 2

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
User story 1	Mapa de Navegabilidad	4	Pablo Rodríguez

User story 2	Vistas de la Aplicación	24	Miriam Finol
User story 3	Estilos para las Vistas	24	Pablo Rodríguez
User story 4	Creación del Proyecto GIT	8	Luis Cañate / Martha Toloza / Dwiber Ortíz
User story 5	Entrega del Sprint	1	Grupo

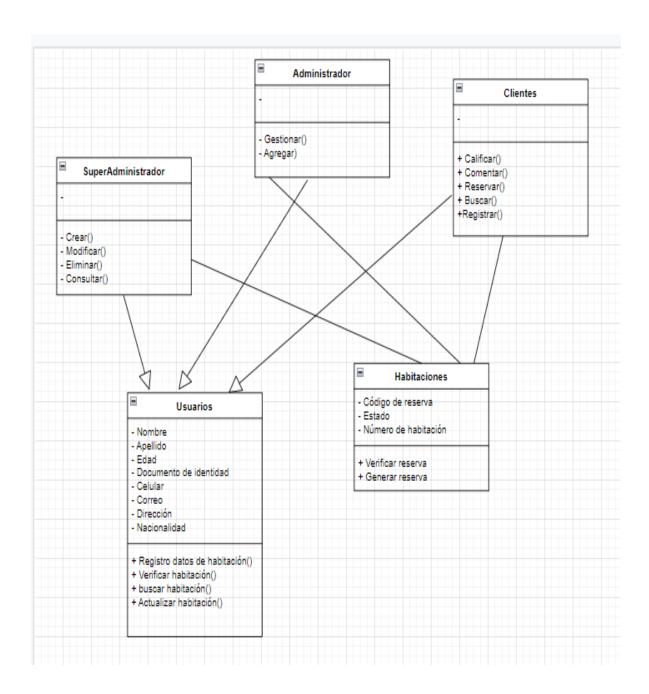
Backlog Sprint 3

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable							
User story 1	Diseño, implementación y funcionalidad de los formularios	60	Pablo Rodríguez / Luis Cañate / Martha Toloza							
User story 2	Diseño, implementación y funcionalidad de Data Base	48	Miriam Finol / Dwiber Ortíz							
User story 3	Desarrollo de integración de controladores de Data Base	32	Martha Toloza / Dwiber Ortíz							
User story 4	Diseño e implementación del portal de acceso	40	Luis Cañate / Miriam Finol							
User story 5	Entrega del Sprint	1	Grupo							

Backlog Sprint 4

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
User story 1	Definición de requerimientos para el funcionamiento de la aplicación	8	Grupo
User story 2	Configuración y despliegue de la Aplicación	12	Martha Toloza / Dwiber Ortíz / Luis Cañate
User story 3	Verificación y Funcionamiento de la Aplicación	12	Pablo Rodríguez / Miriam Finol
User story 4	Entrega del Sprint	1	Grupo

Diagrama de clases (Sprint 1)

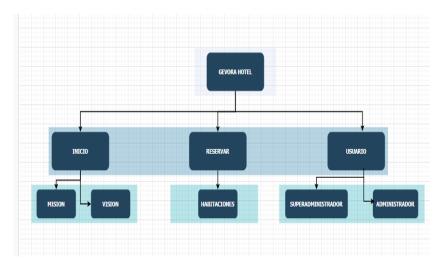


La clase **Usuarios**: Es la principal y más importante debido a que hereda a las clases: **SuperAdministrador**, **Administrador** y **Clientes** (estas tres últimas clases se relacionan con la clase **Habitaciones**), lo cual nos permite reciclar código.

Cronograma de tareas (Sprint 1)

	FECHA DE	FECHA		SEPTIEMBRE														OCTUBRE																				
ACTIVIDADES	INICIO	LIMITE	L	М	М	J	V S	6 0	L	М	М	-	γ	S	D I	L	и и	d .	JΨ	S	D	L	М	М	J	Ψ	S	D	Г	М	М	J	¥	S	D	L	М	М
INICIO	LIMITE	05	06	07	08	09 1	0 11	12	13	14	15	16	17	18 1	9 2	20 2	21 2	2 23	24	25	26	27	28	29	30	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	
SPRINT 1	05-09-22	12-09-22																																				
Diligenciar Plantilla	10-09-22	10-09-22																																				
Definir Roles	05-09-22	05-09-22																																				
Asignar Actividades	05-09-22	05-09-22																																				
Cronograma de Actividades	08-09-22	08-09-22																																				
Diagrama de Clases	09-09-22	09-09-22																																				
SPRINT 2	13-09-22	21-09-22														T																						
Mapa de Navegabilidad	19-09-22	19-09-22																																			\Box	\neg
Vistas de la Aplicación	13-09-22	15-0922				П		Т																														
Estilos para las Vistas	15-09-22	17-09-22																																				
Creación del Proyecto GIT	20-09-22	20-09-22					Ţ																															
SPRINT 3	22-09-22	07-10-22																																				\Box
Diseño, implementación y funcionalidad de los formularios	22-09-22	29-09-22																																				
Diseño, implementación y funcionalidad de Data Base	27-09-22	02-10-22																																				
Desarrollo de integración de controladores de Data Base	27-09-22	02-10-22																																			\Box	
Diseño e implementación del portal de acceso	29-09-22	06-10-22																																				
SPRINT 4	08-10-22	12-10-22																																				
Definición de requerimientos para el funcionamiento de la aplicación	08-10-22	08-10-22							Γ																													
Configuración y despliegue de la Aplicación	09-10-22	10-10-22																																				
Verificación y Funcionamiento de la Aplicación	10-10-22	11-10-22																									Δσ	iv/s	ır \	Vin	do	\/\S						

Mapa de navegabilidad (Sprint 2)



Este mapa de navegabilidad de nuestra aplicación nos permite organizar y mostrar de forma priorizada la ruta de la navegación de la página, con la finalidad de reducir los pasos para llegar al contenido.

Vistas de la aplicación (Sprint 2)

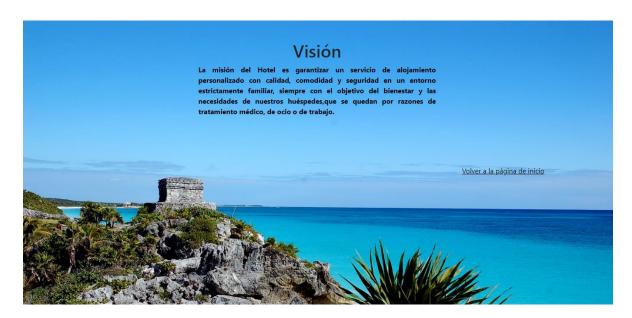
Vista 1:



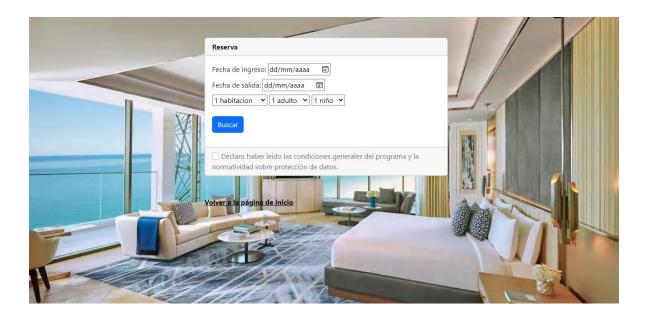
• Vista 2:



Vista 3:



Vista 4:



Vista 5:



Proyecto en GIT (Sprint 2)

https://github.com/mtolozab/GRUPO4.git