Systemy mobilne

Zasady zaliczenia zajęć projektowych

mgr inż. Marcin Tracz

1. Warunki zaliczenia

- A. opracowanie projektu programistycznego
 - zaprojektowanie, implementacja i wdrożenie systemu/aplikacji [system internetowy z dostępem przez aplikację mobilną]
 - projekt wykonywany w grupach [2 4 osoby]
 - unikalny temat musi zostać zaakceptowany przez prowadzącego zajęcia
 - projekt może być wykonany w dowolnym języku programowania lub językach programowania z wykorzystaniem dowolnych bibliotek
- B. opracowanie sprawozdania/dokumentacji technicznej
 - format PDF
 - krótki opis projektu
 - opis funkcjonalny systemu
 - wyszczególnienie wybranych technologii
 - instrukcja uruchomienia aplikacji/systemu
 - wnioski projektowe [napotkane problemy i sposoby ich rozwiązania, opis zdobytego doświadczenia podczas realizacji projektu]
- C. prezentacja pracy projektowej
 Należy przedstawić całym zespołem efekty swojej pracy. Prezentacja działającej aplikacji / działającego systemu.

2. Harmonogram

- 1) Zajęcia wstępne
- 2) Konsultacje
- 3) Termin deklaracji zespołu i tematu
- 4) Konsultacje
- 5) Konsultacje
- 6) Termin dostarczenia adresu i udzielenia dostępów do repozytorium projektu
- 7) Konsultacje
- 8) Konsultacje
- 9) Konsultacje
- 10) Konsultacje
- 11) Prezentacja postępów
- 12) Konsultacje
- 13) Konsultacje
- 14) Konsultacje

15) Ostateczny termin oddania projektu

1, 3, 6, 11, 15 - Obecność w powyższych terminach jest obowiązkowa, pozostałe zajęcia mają charakter konsultacyjny.

Termin deklaracji zespołu i tematu

Temat projektu i skład grupy projektowej. Ma zawierać skład grupy, temat, krótki opis projektu, podstawowe cele i zadania aplikacji/systemu

Prezentacja postępów

Należy przedstawić całym zespołem efekty swojej pracy. (Prezentacja aplikacji, prezentacja multimedialna).