

Faculté des Sciences et Ingénierie
Sorbonne Université

Projet - Wumpus Multi-agent

MICHAËL TRAZZI, MICHAËL AIDAN

Sous la supervision d'AURÉLIE BEYNIER, NICOLAS MAUDET et CEDRIC HERPSON

Master 1 Informatique, spécialité ANDROIDE
Année 2017 – 2018, Semestre 2



Table des matières

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Introduction | 2 |
| 2 | Analyse des algorithmes | 2 |
| 2.1 | Exploration | 3 |
| 2.1.1 | Principe | 3 |
| 2.1.2 | Avantages/inconvénients | 3 |
| 2.1.3 | Complexité | 3 |
| 2.2 | Ramassage des trésors | 3 |
| 2.2.1 | Principe | 3 |
| 2.2.2 | Avantages/inconvénients | 3 |
| 2.2.3 | Complexité | 3 |
| 2.3 | Interblocages | 3 |
| 2.3.1 | Principe | 3 |
| 2.3.2 | Avantages/inconvénients | 3 |
| 2.3.3 | Complexité | 3 |
| 2.4 | Communication | 3 |
| 2.4.1 | Principe | 3 |
| 2.4.2 | Avantages/inconvénients | 3 |
| 2.4.3 | Complexité | 3 |
| 2.5 | Coordination | 3 |
| 2.5.1 | Principe | 3 |
| 2.5.2 | Avantages/inconvénients | 3 |
| 2.5.3 | Complexité | 3 |
| 3 | Conclusion | 4 |
| 3.1 | Synthese | 4 |
| 3.2 | Regard critique sur notre travail | 4 |
| 3.3 | Extensions et améliorations possibles | 4 |

1 Introduction

Ceci est une introduction

2 Analyse des algorithmes

Introduction générale des différents algorithmes.

2.1 Exploration

2.1.1 Principe

2.1.2 Avantages/inconvénients

2.1.2.1 Forces

2.1.2.2 Limites

2.1.3 Complexité

2.1.3.1 Critere d'arret

2.1.3.2 Temps

2.1.3.3 Mémoire

2.1.3.4 Communication

2.1.3.5 Optimalité

2.2 Ramassage des trésors

2.2.1 Principe

2.2.2 Avantages/inconvénients

2.2.2.1 Forces

2.2.2.2 Limites

2.2.3 Complexité

2.2.3.1 Critere d'arret

2.2.3.2 Temps

2.2.3.3 Mémoire

2.2.3.4 Communication

2.2.3.5 Optimalité

2.3 Interblocages

2.3.1 Principe

2.3.2 Avantages/inconvénients

2.3.2.1 Forces

2.3.2.2 Limites

2.3.3 Complexité

2.3.3.1 Critere d'arret

2.3.3.2 Temps

2.3.3.3 Mémoire

3 Conclusion

3.1 Synthèse

3.2 Regard critique sur notre travail

3.3 Extensions et améliorations possibles