

Mini-projekt 1

Treść zadania:

Zadanie polega na stworzeniu aplikacji mającej na celu zarządzanie oraz zapisywanie i odczytywanie listy zakupów przy wykorzystaniu androidowych metod przechowywania danych (SharedPreferences, SQLite, opcjonalnie Content Provider).

Wymagania:

- Wykorzystanie kilku Activity (mogą być różne typy jak np. ListActivity, PreferenceActivity) oraz Intent do nawigacji pomiędzy widokami w aplikacji. Poniżej znajduje się wylistowany minimalny zestaw Activities:
 - MainActivity: główne okno do nawigacji, znajdują się tu guziki do nawigacji do kolejnych komponentów graficznych.
 - ProductListActivity: zestawienie reprezentujące listę zakupów. Każdy element w liście powinien posiadać następujące informacje: nazwa produktu, cena, ilość, oznaczenie czy zostało już zakupione. Dodatkowo powinny znaleźć się elementy GUI (w dowolnym miejscu) odpowiedzialne za dodawanie nowych produktów do listy, modyfikację oraz usuwanie istniejących.
 - OptionsActivity: ekran reprezentujący opcje związane z aplikacją. Co najmniej 2 (np. rozmiar i kolor dowolnych elementów w apce).
- Należy zapisać wartości opcji za pomocą SharedPreferences. Przy ponownym odpaleniu apki odczytujemy poprzednio zapisane wartości. **[3 pkt]**
- Należy także zapisać listę produktów za pomocą bazy SQLite. Stworzyć co najmniej jedną tabelę przechowującą wszystkie wartości wypisane w liście (nazwa produktu, cena, ilość i oznaczenie czy kupione). **[7 pkt]**
- (Opcjonalne, na 3 dodatkowe punkty) Utworzyć Content Providera umożliwiającego dostęp do znajdujących się w bazie danych informacji.

Łączna liczba punktów do uzyskania: **10 + 3 (za Content Provider) = 13 pkt**

Termin oddania (dienne): **30.10.2018**

Termin oddania (zaoczne): **3-4.11.2018**