

## Riak

*Na maszynie wirtualnej Riak uruchamia się automatycznie (pojedyncza instancja), dostępny jest na porcie 8098*

Zadania 1-10 warte są 0,1 punkta. Zadanie 11 warte jest 1 punkt.

Do zadań 1-10 należy wysłać jeden plik tekstowy zawierający ponumerowane polecenia curl i dodatkowo do każdego z zadań tekstowy plik wynikowy zawierający odpowiedź z serwera (wraz z nagłówkami, więc należy w curl użyć switcha -i)

W zadaniu 11 należy przesłać kod źródłowy programu a także plik komunikaty.txt z przykładowymi wynikami działania programu.

1. Umieść w bazie (nazwa bucketa ma być Twoim numerem indeksu poprzedzonym literą „s”) 5 wartości, gdzie każda z nich ma być dokumentem json mającym 4 pola co najmniej dwóch różnych typów.
2. Pobierz z bazy jedną z dodanych przez Ciebie wartości.
3. Zmodyfikuj jedną z wartości – dodając dodatkowe pole do dokumentu.
4. Zmodyfikuj jedną z wartości – usuwając jedną pole z wybranego dokumentu.
5. Zmodyfikuj jedną z wartości – zmieniając wartość jednego z pól.
6. Usuń jeden z dokumentów z bazy.
7. Spróbuj pobrać z bazy wartość, która nie istnieje w tej bazie.
8. Dodaj do bazy 1 dokument json (zawierający 1 pole), ale nie specyfikuj klucza.
9. Pobierz z bazy element z zadania 8.
10. Usuń z bazy element z zadania 8.
11. Napisz program, który wrzuci do bazy dokument, pobierze go i wypisze, zmodyfikuje go, następnie pobierze i wypisze, a na końcu usunie go i spróbuje pobrać z bazy. Sam program może być napisany w jednym z następujących języków programowania:
  - Python
  - Ruby
  - Java (wyeksportowany projekt z Eclipse, NetBeans lub IntelliJ)
  - Bash
  - Scala (wyeksportowany projekt z Eclipse, NetBeans, ScalalIDE lub IntelliJ)