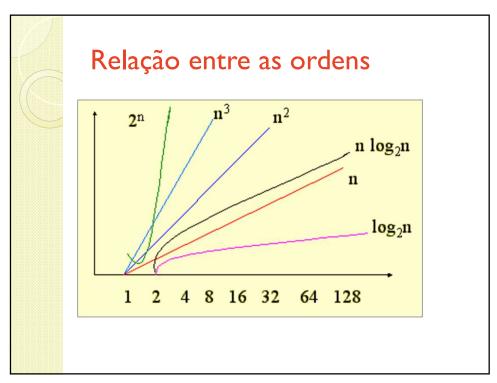
ESTRUTURA DE DADOS

Métodos de Ordenação

Profa. Dra. Jaqueline Brigladori Pugliesi

1



Algoritmo	Comparações		
	Melhor	Médio	Pior
Bubble	$O(n^2)$		
Selection	$O(n^2)$		
Insertion	O(n)	$O(n^2)$	
Merge	O(n log n)		
Quick	$O(n \log n)$ $O(n$		$O(n^2)$
Shell	$O(n^{1.25})$ ou $O(n (ln n)^2)$		

3

Impacto do aumento de velocidade em 10 vezes de uma máquina para outro

Complexidade de Tempo	Tamanho máximo de problema resolvível na máquina lenta	Tamanho máximo de problema resolvível na máquina rápida
log₂n	Х ₀	$(x_0)^{10}$
n	X ₁	10x ₁
n . log₂n	X ₂	10x2 (p/ x2 grande)
n ²	X ₃	3,16x ₃
n ³	X ₄	2,15x ₄
2 ⁿ	X ₅	$x_5 + 3,3$
3 ⁿ	X ₆	x ₆ + 2,096

Tabela 1.1.2 - Complexidade do algoritmo x Tamanho máximo de problema resolvível

Tamanhos limites de problemas resolvíveis por diferentes algoritmos (uma operação em lus)

Complexidade	Tamanho de problema executável em:			
de tempo	1 segundo	1 minuto	1 hora	
log₂n	2.10 ⁶	2^{610^7}	2 ^{3,6109}	
n	10 ⁶	6.10	3,6 . 10 ⁹	
n . log₂n	62 746	2,8 . 10 ⁶	1,3 . 10 ⁸	
n²	10 ³	7,746 . 10 ³	60 000	
n³	10 ²	3,9 . 10 ²	1,5 . 10 ³	
2 ⁿ	20	25	32	
3 ⁿ	13	16	20	

Tabela 1.1.3 - Complexidade do algoritmo x Tempo de execução

5

Definição de Ordem

O(1) - tempo constante

O(log₂n) - ordem logarítmica

O(n) - ordem linear

O(n²) - ordem quadrática

O(n³) - ordem cúbica

O(2ⁿ) - ordem exponencial

