Banco de Dados II

Integridade e triggers no PostgreSQL

Alex Sandro alex@ifpb.edu.br

Sumário

- Integridade
 - Definição e exemplos
 - Tipos de integridade
 - Vantagens e desvantagens
- Triggers
 - Sintaxe
 - Considerações gerais

Integridade

- Integridade de Dados
 - Manutenção e a garantia da precisão e consistência de dados durante todo o ciclo de vida da informação
 - Correção, precisão, validade
- Em um SGBD, o que pode causar a perda da integridade?
 - Quedas durante o processamento de uma transação;
 - Acesso concorrente ao BD;
 - Distribuição dos dados em diversos computadores

Violação de Integridade (acidental)

Exemplos:

- Informação incorreta;
- Uma transação de venda ocorre mas o operador informa a data da transação de forma incorreta;
- Um zero é esquecido ao digitar o salário de um empregado;
- Um novo departamento é criado, com codDep=200, sendo inserido duas vezes na tabela;
- Chave estrangeira inválida (validação na própria aplicação)

Violação de Integridade (acidental)

- Mais exemplos...
 - Cód. de um departamento é deletado, alguns empregados recebem o novo código do departamento e um empregado ficou de for a da atualização, ficando com o extinto código
- Formas de assegurar a consistência dos dados de um BD
 - Formalizar verificações (check);
 - Regras de negócio (business rules);
- Solução:
 - Restrições de integridade (RI)

Integridade

- Como garantir a integridade do BD?
 - Solução 1: inserir as restrições no código da aplicação.
 - Problemas
 - Sobrecarrega o programador;
 - Susceptível a erros;
 - Manutenção
 - Solução 2: inserir as restrições de integridade no próprio SGBD
 - O que isso traria de vantagem???

Tipos de Integridade

- Integridade de domínio (de coluna)
 - Define o domínio de um atributo;
 - Deve ser verificada em inserções e atualizações. (check, null, defaults,...)
- Integridade de entidade
 - Integridade de tabela (primary key, Unique,...)
- Integridade Referencial
 - Restrição especificada entre duas relações para manter a consistência entre tuplas das duas relações (chave estrangeira, trigger).

Regras de Integridade

- Considerações gerais
 - Regras de integridade são expressas em uma linguagem de alto nível;
 - Objetivo
 - detectar a violação e tomar as ações necessárias
- A partir de que ponto as regras são efetivadas?
 - As regras são utilizadas do estado atual do BD em diante

Regras de integridade

Exemplos

```
SE (saldo da conta for < 0)
Operação não deve ser efetivada!
'Violação da regra de integridade'
FIM SE
```

Vantagens

- Validação é tratada no próprio SGBD
 - Um check(), por exemplo, resolveria o problema
- Melhora o entendimento e manutenção da mesma
- Regras podem ser atualizadas com o sistema em funcionamento

Definição genérica

- Conjunto de <u>instruções SQL</u> disparadas automaticamente quando um comando do tipo INSERT, DELETE ou UPDATE é executado em uma tabela.
- É uma regra do tipo E-C-A (Evento-Condição-Ação)

Exemplo:

Ao invés de restringir contas com saldos negativos, podemos ativar uma ação que automaticamente inicia um empréstimo para uma determinada conta.

Evento? Condição? Ação?

Nível de aplicação

- São usados para reforçar restrições de integridade e consistência que não podem ser tratadas pelos recursos mais simples
 - defaults, checks, not null, etc.

Uso

- Logar modificações feitas em tabelas (auditoria)
- garantir críticas mais complexas
- gerar o valor de uma coluna,
- Manter tabelas duplicadas
- Desencadear inserts em outras tabelas

- Composição de um trigger
 - Um nome: único para cada banco de dados
 - A ação: um comando INSERT, UPDATE ou DELETE
 - As instruções: Um bloco de comandos SQL
- Vínculo de um trigger
 - Os gatilhos (triggers) são sempre vinculados a uma determinada tabela
 - Quando uma tabela é removida, todos os gatilhos relacionados serão excluídos automaticamente.

- Observações importantes
 - Triggers não podem ser criadas para Visões ou tabelas temporárias
 - 2. Triggers não possuem parâmetros e não podem ser explicitamente invocados.
 - São <u>disparados</u> quando os dados da "tabela protegida" são modificados
 - 3. Triggers são considerados como parte de uma transação
 - Se houver falha no seu funcionamento, os comandos serão revertidos (ROLLBACK)

Observações importantes (cont.)

- 4. No caso de uma **falha detectada** dentro do trigger, deve-se lançar uma exceção ou instrução **Rollback**.
- 5. Um trigger pode executar comandos contidos em seu corpo ou acionar stored's procedure e outros triggers indiretamente
- 6. Momento de um trigger
 - Indica-se na sua criação o momento de disparo (AFTER ou BEFORE) do bloco de comandos que será executado automaticamente ao invocar uma modificação.

Trigger x Performance

- Afeta a performance
- Triggers aninhados podem consumir uma boa quantidade de recursos do sistema
- Triggers são reativos.
 - Constraints não fazem modificações

Introdução

 Uma função especial definida pelo usuário, invocada automaticamente sempre que um evento INSERT, UPDATE, DELETE ou TRUNCATE acontece em uma tabela

Níveis de Trigger

- row: se uma instrução afeta 10 linhas, o trigger será invocada 10 vezes
- instrução: se uma instrução afeta 10 linhas, o trigger será invocado uma única vez

Criação de um Trigger

- PostgreSQL requer a definição de uma função que será responsável pela ação do trigger
 - O padrão SQL permite que você defina os comandos SQL diretamente no trigger.

Requisitos:

- Criar a <u>função de trigger</u> usando <u>CREATE</u> <u>FUNCTION</u>
- Ligar a <u>função de trigger</u> a uma tabela usando CREATE TRIGGER

Considerações

 A função de trigger é similar a uma função comum, exceto que não recebe argumentos e seu tipo de retorno é TRIGGER

Sintaxe: Trigger Function (tf)

```
CREATE FUNCTION <nome_função>
RETURNS TRIGGER
AS $$
   -- corpo da função
   RETURN NEW; -- Ou RETURN OLD
$$;
```

- A tf recebe dados inerentes ao seu <u>ambiente de</u> <u>chamada</u> por meio de uma estrutura especial denominada TriggerData, as quais contém um conjunto de variáveis locais (OLD, NEW,...)
- Uma vez definida a tf, esta pode ser ligada a uma ação específica na tabela.

- Variáveis diponíveis dentro da função
 - NEW: tipo RECORD, variável que <u>mantém a</u> <u>nova linha da tabela</u> para operações INSERT/UPDATE em gatilhos de nível de linha
 - Assume NULL para trigger em nível de instrução ou operações **DELETE**
 - OLD: tipo RECORD, variável que <u>mantém a</u> <u>linha antiga da tabela</u> para operações DELETE/UPDATE em gatilhos de nível de linha
 - Assume NULL para trigger em nível de instrução ou operações INSERT

- Variáveis diponíveis dentro da função
 - Quando um comando INSERT é executado, o novo registro é copiado para a variável NEW. A variável OLD assume NULL
 - Quando um comando UPDATE é executado, o registro original (antigo) fica acessível através da variável OLD e o registro modificado (atual) pode ser acessado através da variável NEW
 - Quando o comando DELETE é executado, o registro excluído é armazenado na variável OLD. A variável NEW assume NULL

- Variáveis diponíveis dentro da função
 - TG_OP: tipo TEXT, sinaliza o tipo de evento ocorrido na tabela que disparou o trigger
 - TG_LEVEL: tipo TEXT, assume os valores ROW ou STATEMENT dependendo da definição do trigger.
 - TG_WHEN: tipo TEXT, assume os valores BEFORE ou AFTER de acordo com a definição do trigger.

- Exemplo: Trigger de Auditoria
 - Criando as tabelas

```
CREATE TABLE empregado(
  nome varchar(45) NOT NULL,
  salario numeric(6,2)
);
CREATE TABLE audiEmpregado(
  operacao char(1) NOT NULL,
  momento timestamp NOT NULL,
  idUsuario text NOT NULL,
  nomeEmp varchar(45) NOT NULL,
  salario numeric(6,2)
);
```

Exemplo: Função de Trigger de Auditoria

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION auditEmp()
RETURNS TRIGGER AS $$
BEGIN
 IF (TG OP='DELETE') THEN
     INSERT INTO audiEmpregado
     SELECT 'D',now(),user, OLD.nome, OLD.salario;
     RETURN OLD;
 ELSIF (TG_OP='INSERT') THEN
     INSERT INTO audiEmpregado
     SELECT 'I',now(),user, NEW.nome, NEW.salario;
     RETURN NEW;
 ELSIF (TG_OP='UPDATE') THEN
     INSERT INTO audiEmpregado
     SELECT 'U',now(),user, NEW.nome, NEW.salario;
     RETURN NEW:
 END IF;
END; $$
LANGUAGE plpgsql;
```

Sintaxe

Trigger

```
CREATE TRIGGER <nome_trigger>
{BEFORE|AFTER}
{evento [OR ...]}
ON <nome_tabela>
[FOR [EACH] {ROW|STATEMENT}]
EXECUTE PROCEDURE <trigger_function(args)>;
```

- Momento: BEFORE or AFTER (event)
- Evento: INSERT, UPDATE, DELETE ou TRUNCATE
- FOR EACH ROW: nível de linha
- FOR EACH STATEMENT: nível de instrução

- Considerações
 - Os momentos de disparo são definidos para atuarem quando o respectivo comando de modificação for executado
 - Um trigger de INSERT n\u00e3o vai ser disparado quando a tabela sofre um UPDATE
 - Pode haver problema na remoção/atualização em cascata
 - A não ser que a tabela tenha uma Foreign Key habilitada com cascade delete, ou update delete, e o SGBD permita. (Exemplo: SQL Server permite cascata apenas em 1 tabela)

Trigger para múltipla ação

Triggers de Múltipla Ação

- Um gatilho pode ser criado em uma tabela para múltiplas ações nessa tabela (Atuação em eventos de INSERT, UPDATE, DELETE ou TRUNCATE)
 - Determine os eventos no commando CREATE TRIGGER, na seção correspondente.
 - Se um Trigger tem a ação DELETE, por exemplo, e não há uma instrução que alcance RETURN OLD, a remoção não será efetivada.
 - Independentemente se o momento é BEFORE ou AFTER, os triggers data NEW e OLD estarão disponíveis*

Exemplo: Trigger de Auditoria

```
CREATE TRIGGER tgAuditEmpregado

AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON empregado

FOR EACH ROW

EXECUTE PROCEDURE auditEmp();
```

```
INSERT INTO empregado VALUES ('Alex',3000.00);
INSERT INTO empregado VALUES ('Luiz',3250.00);
INSERT INTO empregado VALUES ('Damires',2800.00);
UPDATE empregado SET salario=4000.00
WHERE nome='Alex';
DELETE FROM empregado WHERE nome='Damires';
```

Dat	ta Output Exp	olain Messages Notificatio	ns		
4	operacao character (1)	momento timestamp without time zone	idusuario text	nomeemp character varying (45)	salario numeric (6,2)
1	1	2019-03-22 11:24:32.366519	postgres	Alex	3000.00
2	1	2019-03-22 11:24:32.366519	postgres	Luiz	3250.00
3	U	2019-03-22 11:25:55.581855	postgres	Alex	4000.00
4	1	2019-03-22 11:24:32.366519	postgres	Damires	2800.00
5	D	2019-03-22 11:29:08.677961	postgres	Damires	2800.00

Recursividade

- Triggers disparados em uma tabela, podem disparar triggers em outra tabela
 - Todos os triggers são considerados como uma única transação
 - No SQLServer, por exemplo, pode haver até 16 níveis de recursividade

Comandos não aceitáveis em um trigger

- Todos os CREATE'S (database, table, view, procedure, index, etc.)
- Todos os comandos DROP
- Alter Table e Alter Database

Alterando o nome de um trigger

```
ALTER TRIGGER <nome_trigger> ON <tabela>
RENAME TO <novo_nome>;
```

Desabilitando a atuação de um trigger

```
ALTER TABLE <tabela>
DISABLE TRIGGER <nome_trigger> | ALL;
```

- O ALL desabilita todos os triggers relacionados à tabela
- Removendo um trigger

```
DROP TRIGGER <nome_trigger>
ON <tabela>;
```

Vamos aos Exercícios de Fixação!

Lista08 e Lista09: Triggers.pdf

Referências Bibliográficas

- Introduction to PostgreSQL Trigger.
 http://www.postgresqltutorial.com/introduction-postgresql-trigger/
- Creating the first trigger in PostgreSQL.
 http://www.postgresqltutorial.com/creating-first-trigger-postgresql/
- Trigger Procedures. (PostgreSQL Documentation)
 https://www.postgresql.org/docs/9.2/plpgsql-trigger.html