

Contato

+55 (31) 9 7519-5633 (Mobile)
mtsftsmts@gmail.com

www.linkedin.com/in/mtsfreitas
(LinkedIn)

Principais competências

Swift (Linguagem de programação)
Obj-c
SwiftUI

Languages

Português (Native or Bilingual)
Inglês (Professional Working)

Certifications

Flutter Training
iOS Training
iOS Bootcamp
Voxy Proficiency Achievement
Certificate - High Intermediate

Honors-Awards

Innovative Student
[Awards - You Rock!] Go for it
Mission Accomplished
Mission Accomplished
Team Highlight

Matheus Freitas Martins

iOS Developer
Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

Resumo

Graduado em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Viçosa (UFV), e com formação técnica e profissional em informática pelo SENAI, acumulei vasta experiência no campo da computação. Minha experiência profissional abrange habilidades no desenvolvimento móvel para plataformas Android e iOS, com ênfase especial no desenvolvimento iOS.

Experiência

CI&T

2 anos 3 meses

Mid iOS Developer

janeiro de 2023 - abril de 2023 (4 meses)

iOS Developer

maio de 2022 - janeiro de 2023 (9 meses)

Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

Atuei na manutenção de um aplicativo iOS, empregando as linguagens Swift e Objective-C, como parte de um projeto internacional para uma renomada empresa especializada no monitoramento de glicose no sangue para pessoas com diabetes. Minhas responsabilidades abrangiam o desenvolvimento de novos recursos, a correção de bugs e a otimização do código legado do aplicativo, que conta com aproximadamente 350.000 usuários ativos mensais. O projeto demandou comunicação constante em inglês com a equipe e o cliente, proporcionando-me valiosa experiência no trabalho colaborativo em um ambiente global.

Ao longo de minha trajetória profissional, tive a honra de ser escolhido como Sensei no programa de capacitação interna de 2022 para novos estagiários na área de iOS. Essa oportunidade me permitiu compartilhar um pouco a minha expertise e vivências com os jovens talentos, enriquecendo seu aprendizado e desenvolvimento.

iOS Developer

fevereiro de 2021 - maio de 2022 (1 ano 4 meses)

Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

Durante meu estágio, aprendi por meio de bootcamp e cursos os seguintes itens para o desenvolvimento iOS:

- Foundation: Git, OS Environment, Xcode IDE, Debug, Playground, Project and Target, Simulator, Resolutions, Swift, Objective-c, Configs and Code Signing, App's Life Cycle / Debug, OOP, Delegate, Extension, Closure.

- User Interface: Storyboard, Segue, StackView, IBOutlet, IBAction, Auto Layout, Constraints, ScrollView, View Controller Life Cycle, Table/Collection View, Page View Controller, UIAlertController, Animations, Gestures.

- Architecture and Testing: Unit Tests, Snapshot Tests, Concepts of SOLID, Design Patterns, Localization, UI Tests, Modules and DI, MV* / Coordinator, Instruments, POP.

- Data and Networking: User Defaults, Keychain, GCD And Operations, URL Session, App Transport Security, Dependency Manager (Cocoapods), Core Data, SQLite, Share Data / Sandbox, Notification.

O bootcamp durou 4 meses e, após isso, fui alocado para trabalhar no projeto de um aplicativo de Health Care.

Universidade Federal de Viçosa

1 ano 4 meses

Aluno monitor de pós-graduação

abril de 2022 - julho de 2022 (4 meses)

Monitor voluntário para o curso de Introdução à Inteligência Artificial e Aprendizado de Máquina.

Aluno de Iniciação Científica

abril de 2021 - março de 2022 (1 ano)

Florestal, Minas Gerais, Brasil

Aluno de Iniciação Científica no Laboratório de Engenharia de Sistemas de Computação (LESC - Laboratório de Engenharia de Sistemas de Computação).

Freelance

Designer gráfico

janeiro de 2010 - janeiro de 2020 (10 anos 1 mês)

Ao longo dos anos, aprimorei minhas habilidades em design gráfico de maneira autodidata e atuei como Freelancer, elaborando uma ampla gama de materiais, incluindo logotipos, folhetos, interfaces para dispositivos móveis, arte digital, cartões de visita e vídeos promocionais. Essa experiência me permitiu estabelecer relacionamentos sólidos com os clientes e aprimorar minha capacidade de comunicação e colaboração efetiva com eles.

Universidade Federal de Viçosa

Voluntário em projeto de extensão

março de 2017 - agosto de 2017 (6 meses)

Florestal, Minas Gerais, Brasil

Voluntário no projeto MinasCoders, que tem como objetivo ajudar a atrair e reter mulheres na área de tecnologia e cursos de computação no Campus Florestal da UFV. Este projeto visa promover a diversidade e inclusão no campo da tecnologia.

Açoforja Indústria de Forjados S/A

Serviços de tecnologia

janeiro de 2017 - março de 2017 (3 meses)

Santa Luzia, Minas Gerais, Brazil

Formação acadêmica

Universidade Federal de Viçosa

Master of Science - MS, Computer Science · (2022 - 2024)

Universidade Federal de Viçosa

Bachelor of Science - BS, Computer Science · (2017 - 2022)

SENAI Santa Luzia CFP João Carlos Giovannini

Technician, Information Technology · (janeiro de 2014 - setembro de 2015)

SENAI Santa Luzia CFP João Carlos Giovannini

Professional Qualification, Computer Assembler and Repairer · (2013)