Universidade Federal de Viçosa – Campus Florestal Bacharelado em Ciência da Computação

<u>Projeto de Software Orientado a Dados</u> <u>Trabalho Prático 03 –</u>

Professor: Fabrício A. Silva **Data de Entrega:** 11/06/2023

Valor: 10 pontos

Trabalho deve ser feito individualmente

Objetivo

O objetivo deste trabalho é aplicar os conhecimentos obtidos com tratamento de dados, engenharia de atributos, criação e ajustes de modelos de aprendizado de máquinas para resolver um problema real.

Atividades

O objetivo é aplicar regressão para tentar prever o salário de um funcionário na área de ciência dos dados, a partir de atributos coletados de milhares de empregados. O atributo a ser previsto é "salario em dolar". Abaixo segue uma descrição dos atributos existentes:

ano_trabalho: O ano que o salário foi pago

nivel experiencia: O nível de experiência do empregado

tipo_emprego: O tipo de contrato (Full-Time, Part-Time,...)

titulo trabalho: O papel do funcionário

salario: O total bruto pago no ano

moeda_salario: A moeda em que o salário foi pago salario_em_dolar: O salário convertido para Dólar

residencia_empregado: País de residência do funcionário

percentual remoto: Percentual do trabalho feito remotamente

local empresa: O país da empresa

tamanho empresa: O tamanho da empresa de acordo com o número de trabalhadores

Forma de Entrega

Entregar via Moodle um relatório gerado direto do Jupyter Notebook, em formato .ipynb ou HTML, contendo o código utilizado para criar o modelo, com todos os detalhes e decisões tomadas. É importante fazer uma análise exploratória antes de partir para a engenharia de atributos e testes dos modelos.