Matheus Freitas Martins

Belo Horizonte, Brasil | mtsftsmts@gmail.com | +5531975195633 | linkedin.com/in/mtsfreitas

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Universidade Federal de Viçosa, Remoto Software Engineer

Jul 2024 - Atual

Atualmente, atuo como Tech Lead e desenvolvedor iOS para um cliente responsável pelo maior programa de doações de alimentos da América Latina, que impacta diariamente milhões de pessoas em situação de vulnerabilidade. Lidero uma equipe multidisciplinar no desenvolvimento de uma aplicação abrangendo plataformas mobile e web. Minhas principais responsabilidades incluem:

- Coordenação e gestão dos times de desenvolvimento;
- Desenvolvimento do aplicativo nativo para iOS;
- Elaboração do design das telas e definição da interface e experiência do usuário;
- Levantamento de requisitos e análise técnica para todas as plataformas, incluindo a elaboração de casos de uso para garantir uma compreensão clara das funcionalidades necessárias;
- Comunicação contínua com o cliente;
- Modelagem do banco de dados relacional;
- Utilização de boas práticas de desenvolvimento;
- Gerenciamento e priorização do backlog para sprints, utilizando as metodologias ágeis Scrum e Kanban;
- Criação de user stories, definição de suas prioridades e pontos para garantir uma distribuição equilibrada de tarefas entre os times;
- Definição da arquitetura para as plataformas;
- Definição de bibliotecas e frameworks.

CI&T, Belo Horizonte, Minas Gerais, Brasil

Fev 2021 - Abr 2023

Desenvolvedor iOS

Desenvolvi novas features em Swift e realizei a manutenção de um aplicativo nativo para iOS utilizado em mais de 40 países, com centenas de milhares de usuários ativos mensais. O aplicativo é voltado para o monitoramento de glicose e insulina, permitindo que pessoas com diabetes acompanhem seus níveis de açúcar no sangue por meio da integração com dispositivos de monitoramento contínuo, oferecendo suporte essencial para a gestão da saúde.

- Gerenciamento de backlog com refinamentos, estimativas e priorização de tickets nas sprints;
- Análise e correção de bugs;
- Atualização de código legado: Objective-C para Swift;
- Gerenciamento de deploys na Apple Store;
- Criação e configuração de Pipeline no Jenkins para um novo ambiente;
- Integração do Firebase para registro de eventos, monitoramento de falhas com Crashlytics e rastreamento de uso e desempenho da aplicação;
- Utilização das metodologias ágeis Scrum e Kanban;
- Treinamento de novos estagiários;
- Realização de code reviews;
- Desenvolvimento de testes unitários, integração e de UI;
- Gerenciamento de dependências.

FORMAÇÃO

Universidade Federal de Viçosa

Mar 2017 - Abr 2022

Bacharel, Ciência da Computação

SENAI Santa Luzia CFP João Carlos Giovannini

Jan 2014 - Set 2015

Técnico, Informática

IDIOMAS

Inglês

Avançado

Português

Fluente

SKILLS

Desenvolvimento iOS:

- **Foundation**: Git, OS Environment, Xcode IDE, Debug, Playground, Project and Target, Simulator, Resolutions, Swift, Objective-c, Configs and Code Signing, App's Life Cycle/Debug, OOP, Delegate, Extension, Closure, Continuous Integration and Continuous Deployment (CI/CD), Fastlane, App Store Submission Process, SwiftLint.
- User Interface: ViewCode, Storyboard, XIB, UIKit, SwiftUI, Segue, StackView, IBOutlet, IBAction, Accessibility, Auto Layout, Constraints, ScrollView, View Controller Life Cycle, Table/Collection View, Page View Controller, UIAlertController, Animations, Gestures.
- **Tests and Architecture:** Unit Tests, Snapshot Tests, Concepts of SOLID, Design Patterns, Localization, UI Tests, Modules and DI, MV* / Coordinator (MVVM-C), Debugging Techniques (LLDB, Breakpoints, Instruments), Memory Management (ARC), POP, RxSwift, RxCocoa, MVC, MVP, MVVM, VIP, Clean architecture, VIPER.
- Data management: User Defaults, Keychain, GCD (Grand Central Dispatch) And Operations, URL Session, App Transport Security (HTTPS), Swinject, Dependecy Manager (Cocoapods, Swift Package Manager (SPM)), Core Data, SQLite, Share Data / Sandbox, Push Notifications (APNs), RESTful API Integration, OAuth.

Outras Linguagens e Tecnologias que tenho experiência:

- Linguagens: C, C++, Java, Python, PHP, JavaScript, C#, GO.
- **Desenvolvimento Web:** Angular, REACT, Nest. is, HTML5, CSS3.
- Frontend: HTML5, CSS3
- Framework: Tailwind CSS, Bootstrap.
- **Backend:** RESTful APIs, Node.js, Express.js.
- Banco de dados: MySQL, PostgreSQL, MongoDB.
- Controle de versionamento: Git, GitHub, GitLab, Bitbucket.
- Ferramentas: Docker, Firebase, Xcode, Jenkins, Google Analytics, App Center.