

# Plano de Teste

## 1. Objetivos do teste

O objetivo geral é identificar e corrigir quaisquer problemas, garantindo que o Marvelopédia funcione sem problemas, atendendo às expectativas dos usuários em termos de funcionalidade, usabilidade, desempenho e segurança.

## 2. Escopo do teste

O teste será focado nas seguintes áreas do aplicativo de loja de quadrinhos:

- Funcionalidades da conta do usuário, como login, registro e gerenciamento de perfil
- Navegação e usabilidade.
- Pesquisa e visualização de quadrinhos.
- Adição de itens ao carrinho de compras.
- Processo de checkout e pagamento.

## 3. Estratégia de teste

A estratégia de teste envolverá a realização de testes de unidade, testes funcionais, testes de usabilidade, testes de segurança.

### 3.1 Testes de Unidade:

- Verificar se cada função individual do aplicativo está operando corretamente.
- Testar os métodos de busca de quadrinhos por título, personagem, etc.
- Validar se os detalhes dos quadrinhos, como título, preço são exibidos corretamente.
- Testar os métodos de adição e remoção de itens no carrinho de compras.

### 3.2 Testes Funcionais:

- Verificar se todas as funcionalidades do aplicativo estão operando corretamente.
- Testar a funcionalidade de pesquisa para garantir que os resultados sejam precisos.
- Verificar se os detalhes dos quadrinhos, como título, descrição, preço e avaliações, são exibidos corretamente.
- Testar o processo de adição e remoção de itens no carrinho de compras.
- Verificar se o processo de checkout e pagamento é concluído com sucesso.
- Testar as notificações e e-mails de confirmação enviados ao usuário.

### 3.3 Testes de Usabilidade:

- Avaliar a interface do usuário para garantir que seja intuitiva e de fácil utilização.
- Testar a navegação entre as diferentes seções do aplicativo.
- Verificar se os botões estão funcionando corretamente.

### 3.4 Testes de Segurança:

- Verificar se as informações do usuário, como detalhes de pagamento, estão sendo transmitidas e armazenadas de forma segura.
- Testar a autenticação do usuário e a proteção contra acesso não autorizado.
- Verificar se há vulnerabilidades conhecidas de segurança, como injeção de código ou ataques de negação de serviço.

### 4. Cronograma de Teste

- Fase de planejamento e preparação: [1 Dia]
- Fase de execução dos testes: [1 Dia]
- Fase de relatório e documentação: [1 Dia]

### 5. Recursos de Teste

- Dispositivo móvel com sistema operacional Android

### 6. Critérios de Aceitação

- Todas as funcionalidades do aplicativo devem ser testadas e funcionar corretamente.
- Os requisitos de desempenho, segurança e usabilidade devem ser atendidos.
- Todos os erros e problemas identificados devem ser devidamente documentados e corrigidos.

### 7. Documentação de Teste

Após a conclusão dos seguintes cenários de testes:

#### **Cenário 1: Registro de Conta de Usuário:**

- 1 - Acesse a página de registro.
- 2 - Preencha os campos obrigatórios (e-mail e senha) com informações válidas.
- 3 - Clique no botão "Registrar" para o processo de registro.
- 4 - O sistema exibe uma mensagem de confirmação indicando que o registro foi concluído com sucesso.

#### **Cenário 2: Registro de Usuário Inválido:**

- 1 - Acesse a página de registro.
- 2 - Preencha os campos obrigatórios (e-mail e senha) com informações inválidas. (Formato de e-mail ou senha incorreto)
- 3 - Clique no botão "Registrar" para o processo de registro.
- 4 - O sistema exibe uma mensagem de erro indicando que o registro não foi bem-sucedido

#### **Cenário 3: Pesquisa de Quadrinhos por Título:**

- 1 - Acesse a página inicial do aplicativo
- 2 - Identifique o campo de pesquisa na página.
- 3 - Insira um título de quadrinho na barra de pesquisa e clique em pesquisar.
- 4 - O aplicativo deve mostrar resultados relacionados ao título pesquisado.

5 - Caso não haja resultados correspondentes, verifique se a página exibe uma mensagem indicando a ausência de resultados.

#### **Cenário 4: Pesquisa de Quadrinhos por Personagem**

- 1 - Acesse a página inicial do aplicativo
- 2 - Identifique o campo de pesquisa na página.
- 3 - Insira um personagem de quadrinho na barra de pesquisa e clique em pesquisar.
- 4 - O aplicativo deve mostrar resultados relacionados ao personagem pesquisado.
- 5 - Caso não haja resultados correspondentes, verifique se a página exibe uma mensagem indicando a ausência de resultados.

#### **Cenário 5: Adicionar Quadrinho ao Carrinho:**

- 1 - Ao estar na página do quadrinho escolhido
- 2 - Clique no botão "Adicionar ao Carrinho".
- 3 - Verifique a confirmação visual indicando que o quadrinho foi adicionado ao carrinho.

#### **Cenário 6: Verificar Carrinho de Compras:**

- 1 - Na página do carrinho de compras
- 2 - Verifique os itens presentes no carrinho
- 3 - Verifique detalhes dos quadrinhos, como título, preço e quantidade.
- 4 - Caso o carrinho esteja vazio, o sistema deve exibir uma mensagem indicando que o carrinho está vazio.
- 5 - O usuário pode prosseguir para a finalização da compra ou continuar adicionando outros itens ao carrinho, se necessário.

#### **Cenário 7: Finalizar Compra:**

- 1 - Na página de finalização de compra.
- 2 - Preencha os dados de pagamento, como número do cartão, data de validade e código de segurança, corretamente nos campos designados.
- 3 - Ao clicar no botão "Finalizar Compra" para concluir a transação deve retornar uma confirmação visual informando que a operação foi bem-sucedida.

#### **Cenário 8: Navegação e Usabilidade:**

- 1 - Navegando pela aplicação, ao clicar em algum quadrinho o usuário deve ser redirecionado para página correspondente ao quadrinho escolhido.
  - 2 - Deve ser possível interagir com as funcionalidades disponíveis na página
  - 3 - Retorne à página anterior
  - 4 - Navegue por outros quadrinhos disponíveis
- Foi encontrado os seguintes erros:

#### **Login:**

O login ocorre de maneira correta utilizando uma conta cadastrada anteriormente. No entanto, ao finalizar a aplicação e entrar novamente no aplicativo, é necessário realizar o login novamente.

#### **Caractere especial no e-mail de login:**

Na tela de login, caso o e-mail cadastrado contenha o caractere "\_", não é possível sua visualização, resultando em um espaço vazio na tela.

**Senha:**

Após inserir a senha, ao clicar em outro campo a senha é apagada.

**Atualização de Valores:**

Ao adicionar qualquer quantidade de quadrinhos ao carrinho, o valor total dos quadrinhos é exibido na parte inferior. Cada vez que um novo quadrinho é adicionado, o valor é atualizado automaticamente. No entanto, ao excluir os itens do carrinho o valor dos itens ainda é exibido na parte inferior. Além disso, é possível prosseguir para a etapa de realizar pagamento, mesmo com o carrinho sem itens.

**Compra sem dados de Pagamento:**

No processo de finalizar compra, é possível finalizar sem fornecer os dados de pagamento.

**Quadrinhos com valor zerado:**

Alguns quadrinhos disponíveis no catálogo do aplicativo têm o valor de "0". Além disso, é possível prosseguir com o processo de compra do mesmo.

Resultados		
Cenário 1		Usuário registrado com sucesso.
Cenário 2		Ao utilizar informações inválidas mensagem de erro é mostrada.
Cenário 3		Aplicativo retorna resultados referentes ao título de pesquisa.
Cenário 4		Aplicativo retorna resultados referentes ao personagem de pesquisado.
Cenário 5		Quadrinhos adicionados corretamente ao carrinho de compras.
Cenário 6		Quadrinhos corretamente listados no carrinho de compras.
Cenário 7		Compra finalizada com sucesso.
Cenário 8		Navegação satisfatória.