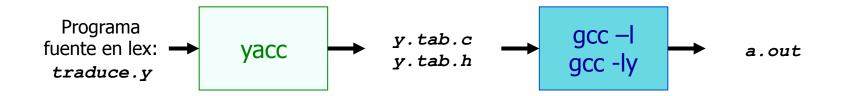


Yet Another Compiler Compiler LALR parser generator.

Funcionamiento de yacc



yacc -d traduce.y && gcc -ocompiler y.tab.c -ly



y.tab.h contiene las definiciones de los tokens compartidas con LEX

Declaraciones

```
{declaraciones}
%%
{reglas de traducción}
%%
{rutinas de C}
```

Declaraciones

%token DIGIT PROGRAM STATEMENT
%start PROGRAM

%token se definen los componentes léxicos compartidos entre LEX y YACC y que son generados en el archivo y.tab.h para importar desde LEX. Con %start se marca cual el es token raiz de todo el árbol sintáctico.

Reglas de traducción

```
expr : termino '*' factor
{
    $$ = $1 * $3;
}
    factor
. Al aplica
```

Al aplicar la producción indicada se ejecuta la sentencia entre {} asociada a esa producción. \$1 indica el primer operador del lado izquierdo (término), \$2 el segundo ('*') y \$3 el tercero. Estos operadores son tomados del valor de la variable global yylval que se setea desde LEX cuando se reconoce ese lexema. \$\$ indica el valor que se le asigna a expr.

Variables globales

Nombre	Significado
char *yytext	Puntero al inicio del texto que se ha hecho coincidir con un patrón
	(puntero al inicio del token) También puede ser un arreglo (char [])
yyleng	Longitud de yytext
FILE *yyout	Output file (stdout por default)
FILE *yyin	Input file (stdin por default)
yylval	Variable global que puede utilizarse desde LEX para pasar el valor
	correspondiente asociado al reconocimiento de un lexema.

Ejemplos de archivos fuente

```
응 {
#include <ctype.h>
int yydebug=1; // útil para debugging..
응 }
%token DIGITO
%start linea
응응
linea : expr '\n' { printf("%d\n", $1); }
              expr '+' termino { $$ = $1 + $3; }
Expr
              termino
              termino '*' factor { $$ = $1 * $3; }
Termino:
              factor
              '(' expr ')' { $$ = $2; }
Factor
              DIGITO
```

Ejemplos de archivos fuente

```
%%

Yylex() {
    int c;
    c = getchar();
    if (isdigit(c) ) {
        yylval = c-'0';
        return DIGIT;
    }
    return c;
}
```