## Systemy Operacyjne Laboratorium 7 – Lista A

Utwórz skrypt *arrays.sh.* Nadaj mu prawo do wykonywania. W skrypcie umieść rozwiązania poniższych zadań (Przed kodem dotyczącym każdego podzadania umieść komentarz z numerem zadania np. #**Z1**):

## Zadanie 7.0(Pkt. 3):

Napisz funkcję dokonującą sortowania bąbelkowego.

- Funkcja przyjmuje dowolną liczbę argumentów.
- Przyjmij, że argumenty od \$1 i kolejne są liczbami całkowitymi.
- Utwórz tablicę o nazwie tablica. Wypełnij ją argumentami od \$1 począwszy
- Stworzoną tablicę posortuj za pomocą samodzielnie zaimplementowanego algorytmu sortowania bąbelkowego (nie używaj komendy sort)

## Zadanie 7.1(Pkt. 3):

Napisz funkcję tworzącą dwuwymiarową tablicę o rozmiarach podanych jako argumenty funkcji.

- Sprawdź czy argumenty są dodatnie liczbami dodatnimi. Jeśli nie przerwij działanie skryptu (exit)
- Do tablicy dwuwymiarowej zapisz 'Tabliczkę mnożenia'. To znaczy pole o indeksie [1][1] zawiera liczbę 1, pole [1][2] zawiera liczbę 2 itd.
- Wypisz tablicę dwuwymiarową na standardowy strumień wyjścia.

## Zadanie 7.2(Pkt. 3):

Utwórz funkcję dokonującą całkowania numerycznego.

- Funkcja przyjmuje dowolną liczbę argumentów.
- Przyjmij, że argumenty od \$1 i kolejne są liczbami rzeczywistymi (do wykonania obliczeń wykorzystaj polecenie bc).
- Przyjmij, że kolejne argumenty zawierają spróbkowane wartości dowolnej funkcji rzeczywistej w momentach czasowych  $t_1 = 1[s], t_2 = 2[s], t_3 = 3[s], \cdots$ .
- Oblicz całkę korzystając z metody trapezów.