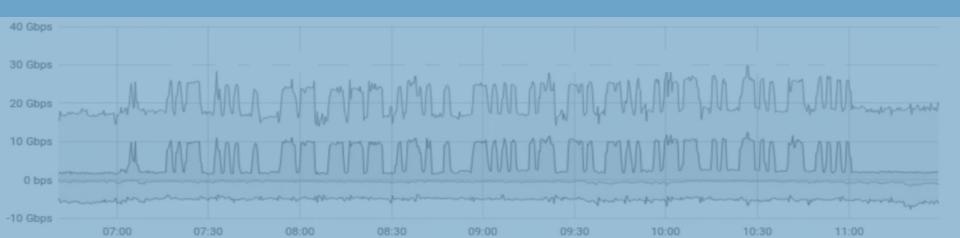
# Covert Channels in Hash Chains







USE MORE BANDWIDTH, 35C3, [1]

# Inhalt

Intro & Definitionen

Kategorisierungen von Covert Channels

**Covert Channels in Hash Chains** 

Ausblick

# Intro

#### Ein covert channel ...

"[is a] channel[] intended for other uses, onto which the information is encoded" ([2], S. 615)

"is an unforeseen communication channel in a system design" ([3], S. 1)

"enable[s] stealthy communication over innocent appearing carriers" (ebd.)

"exploits the legitimate processes in a way that allows the signaling of hidden information via the shared resource" (ebd., S. 2)

→ Netzwerk-Steganographie

#### Schutz gegen Zensur/Überwachung

TOR, z. B. für Einreichungen bei Wikileaks [4, 5]

DNS-Tunnel, z. B. gegen "Captive Portals" [6, 7]

#### Aktionsraum für "bad actors"

Schadsoftware in den Metadaten von Steam-Profilbildern [8]

Okrum/Ketrican malware: Kommuniziert mit dem C&C-Server über die Cookies/Set-Cookies-Felder in HTTP-Requests [9]

Platinum malware: Befehle verschlüsselt in der Reihenfolge von HTML-Attributen (wie "align" oder "bgcolor") [10]

# Kategorisierungen von Covert Channels

# Übliche Bewertungen

<u>Capacity:</u> Wie viele Daten können verborgen gesendet werden?

**Stealthiness:** Wie gut verborgen ist die Kommunikation?

Robustness: Wie störungsanfällig ist ein Channel (insb. für noisy Channels)?

**Steganographic Cost:** Wie stark ist das Trägermedium durch die versteckten Informationen beeinträchtigt?

[3, 11, 12]

#### <u>Aktiv</u>

Covert Sender generiert seinen eigenen Traffic

#### <u>Passiv</u>

Covert Sender versteckt die Nachricht in legitimem Traffic

#### <u>Intentional</u>

Covert Channel.
Channel zum absichtlichen Senden von Informationen

#### <u>Unintentional</u>

Side Channel. Unabsichtliche Preisgabe von Informationen

#### **Direct**

Nachricht selbst wird verpackt

#### <u>Indirect</u>

z. B. via Server-Load

#### **Noisy**

störungsanfällig

#### Noise-free

nicht störungsanfällig

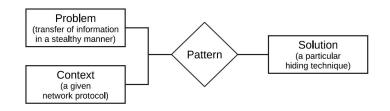
# **Hiding Patterns**

#### Pattern:

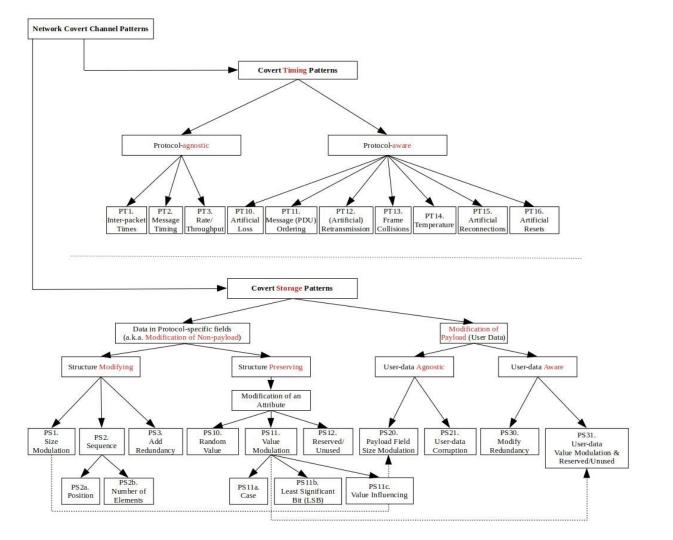
Wiederverwendbare Lösung zu einem häufig auftretenden Problem in einem bestimmten Kontext

#### **Hiding** Patterns:

"Hiding Patterns describe the key idea of hiding techniques on an abstract level. They help cleaning up terminology, and can be used to form a taxonomy." [15]



[13, 14]



[16]

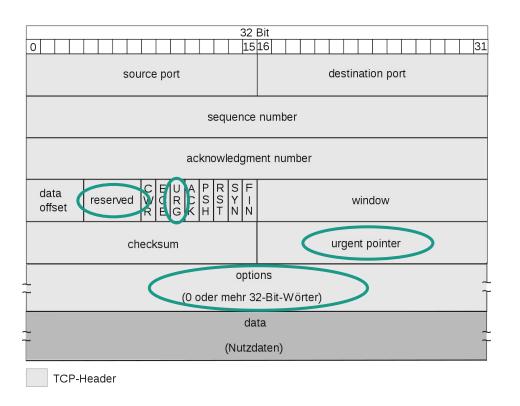
# Covert **Storage** Channels

# **Bsp.: TCP header fields**

"[E]mbedding secrets directly in the unused bits of the TCP could lead to a channel with a capacity of up to 4 bits/segment" ([17], S. 4)

Plus weitere Möglichkeiten.

Pattern: PS12 Reserved/Unused



[18]

# Covert **Timing** Channels



Pattern: PT3 Rate/Throughput

# Gegenmaßnahmen

# Was tun gegen CCs?

#### **Detection**

Statistische Auswertungen, Anomalie-Detektion, Application-Layer Firewalls

#### **Elimination**

Traffic-Normalisierung

#### **Limitation**

Buffering, Verzögerungen einfügen

#### **Prevention**

Protokoll-Blockierungen, Standardisierung

[11, 17]

# **Covert Channels in Hash Chains**

# Vorbereitungen

# One-Time Passwords

#### "The Problem"

Passwort-Authentifizierung über einen unsicheren/abhörbaren Kanal

#### "The Solution"

Verwendung vieler verschiedener

EINMAL-Passwörter

→ ein abgehörtes Passwort

ermöglicht keine zukünftige

Anmeldung

Generierung durch Verknüpfung von Berechnungen, die leicht in eine Richtung durchzuführen, aber nicht umkehrbar sind

[19]

# Kryptografische Hash-Funktionen

Funktionen, die eine potenziell unendliche Definitionsmenge auf eine endliche Wertemenge abbilden Nicht umkehrbar (preimage resistance)

Schwache Kollisionsresistenz (second preimage resistance)

Starke Kollisionsresistenz (collision resistance)

[20]

## **Hash Chain**

Mehrfach verkettete Hash-Funktion: Hash Chain  $h(x), h(h(x)), h(h(h(x))), \ldots$ 

Wir schreiben z. B.:

$$h(h(h(h(x)))) = h^4(x)$$

# **OTPs mit Hash Chains nach Lamport**

Hashfunktion: h(x)

Startwert der Hash-Kette (Seed): s

Aktuelles Einmal-Passwort: p

Wir nehmen an, unsere Hash-Kette sei 1000 Werte/Funktions-Anwendungen lang

**Vorbereitung:** Server erhält auf sicherem Weg vorab  $h^{1000}(s)$ 

**Erste Anmeldung:** Client sendet  $h^{1000-1}(s) = h^{999}(s) = p$  an den Server

<u>Überprüfung:</u> Server berechnet  $h(p) \stackrel{?}{=} h^{1000}(s)$ , denn  $h(h^{999}(s)) = h^{1000}(s)$ 

Das lässt sich bei 1000 vorab berechneten Werten 1000 mal wiederholen

Nur der Client speichert die ganze Liste (oder wiederholt die Berechnungskette jedes Mal bis zum aktuell geforderten Passwort)

Der Server speichert immer nur das letzte gültige Passwort

### Für uns relevant:

Hash Chains sind weit verbreitet: OTPs, Blockchains, Cryptocurrencies

Lange pseudo-random Strings werden regelmäßig verschickt. Ideal, um darin etwas zu verstecken

Covert Channels in Hash Chains (Keller/Wendzel 2021 [3])

# Eigenschaften

<u>Pattern</u>: PS10 Random Value Covert Storage Channel

Semi-passive

Intentional

Direct

Noise-free

#### Plausible deniability

(Intrinsically) reversible

Könnte auch lokal und zeitversetzt verwendet werden. Meistens aber vernetzt und simultan.

# **Beispiel-Variante**

Zu Illustrationszwecken: 8-Bit Pseudo-Random String 11110100

Ein Zeichen pro Hash-Wert verschicken

x-tes Zeichen unseres Eingabe-Alphabets wird durch Invertierung des x-ten Bits des Hash-Werts kodiert

Man in the Middle

# Alice Covert Sender Covert Receiver Bob 11110100 = $x_{i+1}$ 11110100 11110100 11110100 $\ddot{}$ $\ddot{}$

Nächstes PW:

$$10010011 = x_i$$

mit

$$h(10010011) = 11110100$$

$$h(x_i)=x_{i+1} \\$$

# Gegenmaßnahmen

# Normierung

Im TCP-Header soll ein bestimmtes Feld nur Nullen enthalten. Enthält nicht nur Nullen? Behebung ist einfach: mit Nullen überschreiben.

Hier haben wir es aber mit Hash-Werten zu tun

## SHA-3

3a669155dd738f20 60cace2975ada58d 3ed250f1f9a5453e e7b709e0586b922e c0224e3ae3454cfc 5d68ab9b145669a5 9659f675583b5f20 1e68a9bbb65a5954

= SHA-3("Keller/Wendzel 2021")

4d2739efaa599d72 be71b0c6f3f49cba de915aa9fbcd1b0e 504865bae1430b6b 376cf677187bb884 bfa50c6c31111d2c 075715cfd440a048 8d7f44c8e6e3b65f

= SHA-3(SHA-3("Keller/Wendzel 2021"))

## **Randomness**

Hash-Werte sammeln und einem Test auf Randomness unterziehen

Gegen-Gegenmaßnahme: Zu sendende Nachricht vorher noch verschlüsseln

# Timing/Energieverbrauch

Wenn CR und B in derselben Maschine sind:

Timing und Energieverbrauch können beobachtet werden, um die mehrfache Ausführung der Hash-Funktion zu entdecken, während CR testet, welches Zeichen kodiert wurde.

Für Netzwerk-CC:

Möglichkeiten, den CC anhand der Paket-Laufzeit zu entdecken [21]

#### "Warden in the middle"

Wenn es eine Wächter-Institution mit Kenntnis der Logik der gesendeten Pakete (Hash Chain) gibt:

Dann kann die Warden zwei aufeinander folgende Hash-Werte mitlesen und mit Hilfe der bekannten Hash-Funktion auf Manipulationen überprüfen.

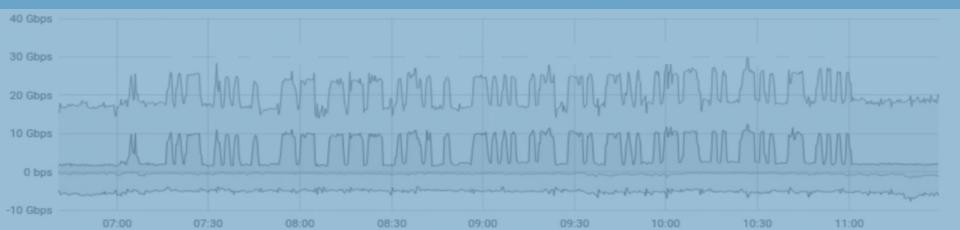
# **Ausblick**

Reversible Covert Channels

Weitere Gegenmaßnahmen

New Media: Streaming/IoT/Blockchain

# Vielen Dank.



#### Literatur

- [1] <u>https://techpeople.dk/a-congress-running-six-communication-platforms/</u>, abgerufen am 01.06.2022
- [2] Lampson, B. A Note on the Confinement Problem. Communications of the ACM, 16, 10 (Oct. 1973), pp. 613-615.
- [3] Keller, J.; Wendzel, S. Reversible and Plausibly Deniable Covert Channels in One-Time Passwords Based on Hash Chains. Appl. Sci. 2021, 11, 731.
- https://doi.org/10.3390/app11020731
- [4] https://www.wikileaks.org/wiki/Wikileaks:Submissions, abrufen am 14.06.2022
- [5] https://www.wikileaks.org/wiki/WikiLeaks:Tor, abrufen am 14.06.2022
- [6] Plenz, J.: <a href="https://dnstunnel.de/">https://dnstunnel.de/</a>, abrufen am 10.06.2022

- [7] Kaminsky, D.: <a href="https://www.blackhat.com/presentations/bh-europe-05/">https://www.blackhat.com/presentations/bh-europe-05/</a>
- BH EU 05-Kaminsky.pdf, abrufen am 10.06.2022
- [8] https://www.gdatasoftware.com/blog/2021/06/
- 36861-malware-hides-in-steam-profile-images, abgerufen am 10.06.2022
- [9] https://www.welivesecurity.com/wp-content/uploads/2019/07/
- ESET Okrum and Ketrican.pdf, abgerufen am 10.06.2022
- [10] https://securelist.com/platinum-is-back/91135/, abgerufen am 10.06.2022
- [11] Tian, J.; Xiong, G.; Li, Z.; Gou, G. A Survey of Key Technologies for Constructing Network
- Covert Channel. Security and Communication Networks 2020.
- https://doi.org/10.1155/2020/8892896
- [12] Wendzel, S. Network Covert Channels A University-Level Course. Ch. 4.
- https://github.com/cdpxe/Network-Covert-Channels-A-University-level-Course/blob/master/sl
- ides/NIH Ch4.pdf, abgerufen am 01.06.2022

- [13] Wendzel, S.; Zander, S.; Fechner, B.; Herdin, C. Pattern-Based Survey and Categorization of Network Covert Channel Techniques. Comput. Surv. 2015, 47. http://dx.doi.org/10.1145/2684195
- [14] Wendzel, S. et al., A Revised Taxonomy of Steganography Embedding Patterns. The 16th International Conference on Availability, Reliability and Security (ARES 2021). Association for Computing Machinery. <a href="https://doi.org/10.1145/3465481.3470069">https://doi.org/10.1145/3465481.3470069</a>
- [15] Wendzel, S.; Caviglione, L; Fechner, B. Poster: Steganographic Hiding Patterns: A Brief Review. Proc. EICC 2022. <a href="https://wendzel.de/dr.org/files/Papers/EICC22">https://wendzel.de/dr.org/files/Papers/EICC22</a> poster.pdf, abgerufen am 05.06.2022
- [16] http://ih-patterns.blogspot.com/p/test.html, abgerufen am 05.06.2022

- [17] Caviglione, L. Trends and Challenges in Network Covert Channels Countermeasures. Appl.
- Sci. 2021, 11, 1641. <a href="https://doi.org/10.3390/app11041641">https://doi.org/10.3390/app11041641</a>
- [18] <a href="https://de.m.wikipedia.org/wiki/Datei:TCP">https://de.m.wikipedia.org/wiki/Datei:TCP</a> Header.svg, abgerufen am 16.05.2022
- [19] Lamport, L. Password Authentication with Insecure Communication. Communications of the
- ACM 24.11 (November 1981), 770-772. <a href="http://lamport.azurewebsites.net/pubs/password.pdf">http://lamport.azurewebsites.net/pubs/password.pdf</a>, abgerufen am 01.04.2022
- [20] Wohlfeil, S. Kurstext Sicherheit im Internet, FernUniversität in Hagen
- [21] Schmidbauer, T; Wendzel, S. Detection Of Computational Intensive Reversible Covert
- Channels Based On Packet Runtime. Journal of Wireless Mobile Networks, Ubiquitous
- Computing, and Dependable Applications, 13(1):137-166, 2022.
- http://dx.doi.org/10.22667/JOWUA.2022.03.31.137