

Mateus Cabral

Informações de contato

E-mail: contact@mttcabral.com | Telefone: +55 (31) 98013-5651

Site: mttcabral.com | LinkedIn: linkedin.com/mttcabral | GitHub: github.com/mttcabral

Resumo

Estudante de Ciência da Computação (UFMG) com formação técnica em Informática (UFV). Possuo experiência prática no desenvolvimento de software com C++, Python, JavaScript (HTML/CSS) e bancos de dados MySQL. Buscando aplicar meu conhecimento técnico para contribuir em projetos relevantes e me desenvolver como engenheiro de software.

Educação

- Bacharelado em Ciência da Computação
Universidade Federal de Minas Gerais (UFMG) – Belo Horizonte, Minas Gerais
 - Graduação em andamento, com conclusão prevista para 2028/2.
 - Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio
Universidade Federal de Viçosa (UFV) – Florestal, Minas Gerais | Conclusão: 2022/2
 - Ênfase em desenvolvimento de software, banco de dados e suporte técnico.
-

Projetos

- Jogo de plataforma em C++
 - Desenvolvimento de um jogo de plataforma utilizando a biblioteca Allegro do C++. O projeto foi desenvolvido em grupo para o trabalho final da disciplina de Programação e Desenvolvimento de Software 2 (UFMG).
 - Repositório: github.com/mttcabral/pds2-final-project
 - Coleta de Dados Financeiros com Python
 - Desenvolvimento de Bot para coleta dos dados do índice IFIX como parte da Bolsa de Iniciação Científica Júnior. Foi utilizado Python, Selenium e Pandas para realizar a coleta, ou Web Scraping, tratamento e a análise dos dados, resultando no cálculo do rendimento de dividendos do fundo.
 - Repositório: github.com/mttcabral/fii-data-collector
-

Habilidades

- Linguagens de programação: C++ | C | JavaScript | Python | Java
 - Desenvolvimento Web: HTML | CSS
 - Bancos de dados: MySQL | SQLite
 - Sistemas operacionais: Linux | Unix
 - Versionamento de código: Git | GitHub
 - Metodologias Agile: Scrum | Kanban
 - Ferramentas de produtividade: Microsoft Office | Google Workspace | Trello | Figma
-

Idiomas

- Português
 - Nativo
- Inglês
 - Proficiência bilíngue