



24-06-2021

My Manager 2k21

Projeto PSI

codeproject.com



Índice

Introdução.....	2
Tecnologias e Recursos	2
Implementação	2
Conclusão	3
Bibliografia	3

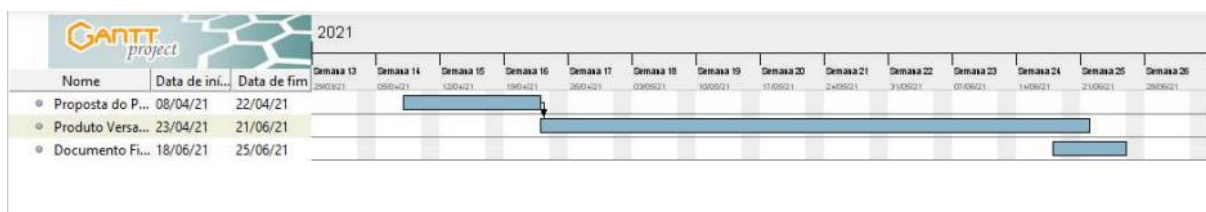
Introdução

Este projeto desenvolvido para o modulo 16 é um programa das equipas e ligas da nba onde se pode consultar os jogadores e verificar as equipas de cada jogador.

Tecnologias e Recursos

Foi desenvolvido com C# no Microsoft Visual Studio e o uso de base de dados com Sql Server.

Implementação



Cronologia de gant

Proposta do Projeto (08/04/2021) - (22/04/2021)

Ideias para elaborar o projeto e elaboração do documento final.

Produto Versão Final (23/04/2021) – (21/06/2021)

Fases:

A – (23/04/2021) – (29/04/2021)

Iniciei o projeto com o Microsoft Visual Studio e inseri os primeiros “forms” para preparar os layouts.

B – (30/04/2021) – (15/05/2021)

Comecei a programar o programa.

C – (16/05/2021) – (30/05/2021)

Criei a base de dados, inseri as tabelas, os registros e adaptei o programa para utilizar a base de dados

D – (31/05/2021) – (25/06/2021)

Corrigi os últimos erros, melhorei os layouts e inseri imagens.

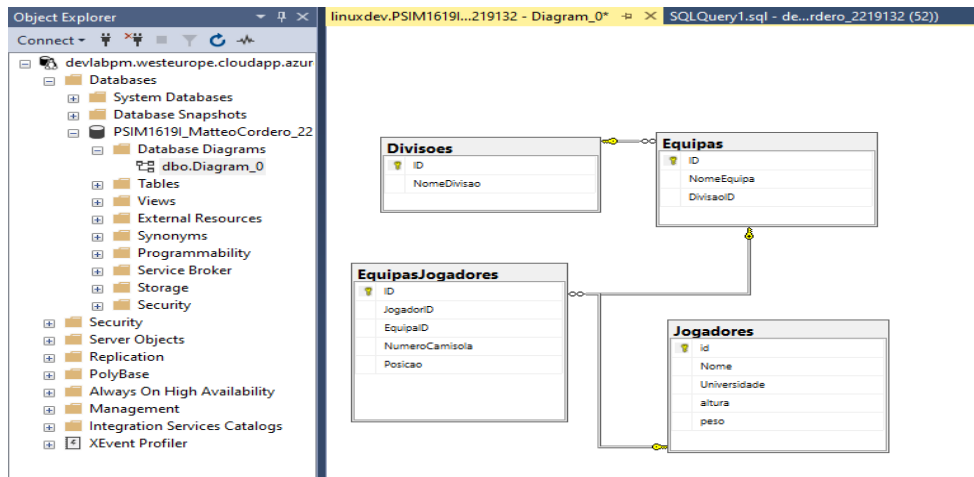


Diagrama das tabelas da BD

Conclusão

Este projeto no geral correu bem, mas tive mais dificuldades do que esperava especialmente na parte do SQL quando criava as tabelas e fazia a relação entre estas.

Bibliografia

Consultei o site [w3schools.com](https://www.w3schools.com) para a consulta de comandos de SQL.

Também usei o codeproject.com para algumas duvidas de C#.