
Escola Digital

Matteo Cordero 2219132

Apresentação de Projeto

My Manager 2k21

Índice

| | |
|--|---|
| Informações do Projeto | 3 |
| 1. Título..... | 3 |
| 2. Área / Tema..... | 3 |
| 3. Resumo | 3 |
| 4. Justificativa | 3 |
| 5. Requisitos..... | 3 |
| 6. Cronograma de Execução..... | 4 |
| 7. Esboço da Interface com o Utilizador..... | 4 |
| 8. Diagrama de Tabelas | 4 |

Informações do Projeto

1. Título

My Manager 2k21

2. Área / Tema

Projeto desenvolvido com a linguagem C# e o uso de base de dados relacional SQL SERVER

3. Resumo

A ideia do meu projeto é desenvolver uma aplicação para marcar os jogos e ver as constituições das equipas de basquete que vão participar nos jogos.

4. Justificativa

Este projeto seria util para os treinadores que podiam utilizar esta aplicação para marcar os jogos e informar os adeptos dos proximos jogos.

5. Requisitos

Requisito01 – login de usuários e de administradores

Requisito02 – acesso a uma base de dados SQL SERVER

Requisito03 – interface de utilizador em Windows Forms

Requisito04 – minimo de 3 tabelas de dados

Requisito05 – informações dos jogadores em base de dados

Requisito06 – calendario dos jogos e eventos tambem em base de dados

6. Cronograma de Execução



gant.pdf

7. Esboço da Interface com o Utilizador



ss.pdf

8. Diagrama de Tabelas



Untitled Diagram
(4).pdf