

Các câu hỏi ôn tập:

Lý thuyết:

Mô hình V-Model, Incremental, Extreme Programming, Scum cho ví dụ?

Khả năng đáp ứng thay đổi yêu cầu mô hình mô hình Agile, Waterfall, Incremental

Tiến độ phát triển phần mềm giữa mô hình V-Model và mô hình Incremental.

Ưu điểm mô hình Agile, mô hình Spiral, mô hình Rapid Application Development, khi phát triển các dự án phần mềm có yêu cầu thay đổi liên tục

Bài Tập:

Hệ thống đặt vé trực tuyến gồm các chức năng: tìm kiếm , đặt vé, thanh toán, hủy đặt vé và gửi thông báo

Liệt kê các actor chính tương tác với hệ thống và mô tả ngắn gọn vai trò của từng actor.

Nêu 2 - 4 use case liên quan đến hủy vé của khách hàng.

Viết user story cho mỗi chức năng tính năng

Liệt kê yêu cầu chức năng và yêu cầu phi chức năng của hệ thống

Phân biệt quan hệ <<include>> , <<extend>>,... trong use case

Trình bày lợi ích của sơ đồ Use Case trong phân tích hệ thống

Vẽ các lớp trong hệ thống **Booking, Customer, Payment,.....** với các thuộc tính cho trước ,

Ví dụ: Vẽ lớp **Vé** các thuộc tính:

- *veID: String*

- *price: double*

-

Biểu diễn quan hệ giữa các lớp .

Trình bày ý nghĩa mối quan hệ giữa các **lớp**

Mô tả trình tự xử lý khi khách hàng đặt vé, hủy vé

Nêu các ràng buộc hợp lệ(constraint) cho mỗi lớp.

Viết các test case để kiểm thử chức năng mỗi chức năng (bao gồm input và output mong đợi)

Mô tả một công đoạn trong quy trình triển khai phần mềm theo CI/CD.