

Enunciado

Precondición

Nivel 1 completado.

Contexto

Se desea desarrollar un editor de Tableros para la BatallaEspacial, que pueda ser ejecutado como un opción de menú del propio Juego. El editor debe permitir agregar y quitar elementos (Asteroides, Bases y Contenedores) al Tablero, editar un nuevo Tablero, y guardar el Tablero editado.

Objetivo

El requerimiento esencial consiste en modificar la aplicación para agregar la funcionalidad deseada utilizando el modelo de objetos existente.