

Enunciado

Precondición

Ver el manual de usuario (*screencast*) que explica el funcionamiento de los Laboratorios en la Batalla Espacial.

Contexto

Para una Partida de la Batalla Espacial el Tablero contiene un conjunto de Contenedores. Estos Contenedores almacenan Sustancias que los Pilotos pueden recolectar en sus Naves. No todos los Contenedores son iguales. Cada Contenedor posee un nivel de carga diferente, que varía aleatoriamente al iniciar una Partida.

Cuando una Civilización necesita recolectar Sustancias debe priorizar aquellos Contenedores que tienen mayor nivel de carga.

Consigna

Implementar por los menos 3 algoritmos de ordenamiento diferentes para ordenar los Contenedores dentro del Tablero de una Partida de la Batalla Espacial por nivel de carga descendente.

Utilizar el Laboratorio de ordenamiento incluido en la Batalla Espacial para ejecutar las soluciones desarrolladas, variando la cantidad de Contenedores considerados.

Analizar las métricas obtenidas y establecer conclusiones.

Comparar las mediciones obtenidas con las medidas teóricas de cada algoritmo.

Objetivo

Aprender a implementar múltiples algoritmos de ordenamiento.

Realizar la medición experimental de la eficiencia temporal de los algoritmos.

Construir métricas comparativas de la eficiencia temporal de los algoritmos.