Enunciado

Precondición

Batalla Espacial: Herencia y Polimorfismo, Nivel 1, terminado.

Contexto

Se desea desarrollar una Civilización que participe de la Batalla Espacial pero que su foco esté en la exploración del Tablero.

Consigna

Desarrollar una Civilización para hacer un análisis topológico del Tablero. Los Pilotos deberán explorar todo el Tablero, identificando sus límites y recopilando información respecto a los hallazgos realizados.

Los datos recolectados deberán ser consolidados en un informe y volcados a la Consola.

Utilizar el módulo de Métricas para recopilar mediciones temporales y espaciales sobre las estructuras de datos y los algoritmos implementados y utilizados.

Objetivos

Utilizar estructuras de datos dinámicas para almacenar la información obtenida incrementalmente.

Implementar algoritmos para sumarizar la información obtenida.

Evaluar la eficiencia temporal y espacial de múltiples algoritmos y estructuras de datos.