

Лабораторная работа №9

Текстовый редактор emacs

Мажитов Магомед Асхабович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задачи	6
3	Ход работы	8
4	Вывод	20
5	Контрольные вопросы.	21

Список таблиц

Список иллюстраций

3.1	Emacs	8
3.2	Создание файла и введение текста	9
3.3	сохранение файла	9
3.4	Вырезание строки	10
3.5	вставка строки	10
3.6	Копирование и вставка текста в конец файла	11
3.7	Выделение и вырезка текста	12
3.8	Отмена последнего действия	13
3.9	Перемещение курсора в начало строки	14
3.10	Перемещение курсора в конец строки	14
3.11	Активные буферы	15
3.12	Переключение на другой буфер	15
3.13	Закрытие окна	16
3.14	Переключение на другой буфер без вывода списка	16
3.15	Деление фрейма на 4 части	17
3.16	Введение текста в 4 окнах	17
3.17	Поиск слова	18
3.18	Переключение между результатами поиска	18
3.19	2 способ поиска слов	19

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задачи

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Набрать, приведенный в документе, текст.
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
 1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).
 2. Вставить эту строку в конец файла (C-y).
 3. Выделить область текста (C-space).
 4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
 5. Вставить область в конец файла.
 6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
 7. Отмените последнее действие (C-/).
6. Научится использовать команды по перемещению курсора.
 1. Переместить курсор в начало строки (C-a).
 2. Переместить курсор в конец строки (C-e).
 3. Переместить курсор в начало буфера (M-<).
 4. Переместить курсор в конец буфера (M->).
7. Управление буферами.
 1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).

2. Переместиться во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключиться на другой буфер.
3. Закрыть это окно (C-x 0).
4. Теперь вновь переключиться между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

8. Управление окнами.

1. Поделить фрейм на 4 части: разделить фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)
2. В каждом из четырёх созданных окон открыть новый буфер (файл) и ввести несколько строк текста.

9. Режим поиска

1. Переключиться в режим поиска (C-s) и найти несколько слов, присутствующих в тексте.
2. Переключиться между результатами поиска, нажимая C-s.
3. Выйти из режима поиска, нажав C-g.
4. Перейти в режим поиска и замены (M-%), ввести текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем ввести текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажать ! для подтверждения замены.
5. Испробовать другой режим поиска, нажав M-s o. Объяснить, чем он отличается от обычного режима?

3 Ход работы

1. Открыл етас. (рис. 3.1)

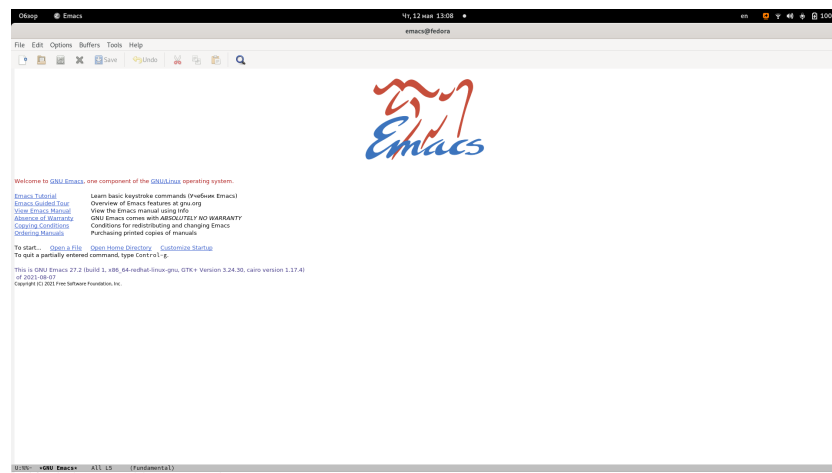


Рис. 3.1: Emacs

2. Создал файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f. Затем я ввел, приведенный в документе, текст.(рис. 3.2)


```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELL
hello
```

Рис. 3.2: Создание файла и введение текста

3. Сохранил файл.(рис. 3.3)

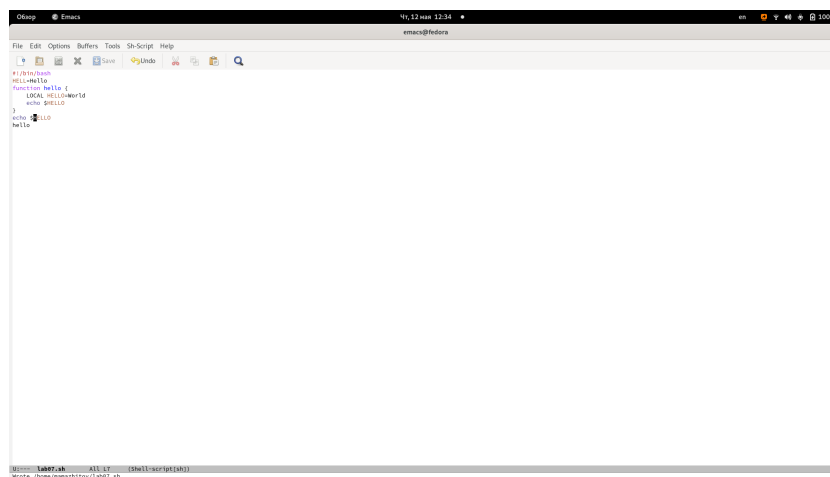


Рис. 3.3: сохранение файла

4. Вырезал одной командой целую строку.(рис. 3.4)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
```

Рис. 3.4: Вырезание строки

5. Вставил эту строку в конец файла.(рис. 3.5)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.5: вставка строки

6. Выделил область текста, скопировал область в буфер обмена и вставил его в конец файла. (рис. 3.6)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

Рис. 3.6: Копирование и вставка текста в конец файла

7. Вновь выделил эту область и вырезал ее.(рис. 3.7)



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.7: Выделение и вырезка текста

8. Отменил последнее действие.(рис. 3.8)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

Рис. 3.8: Отмена последнего действия

9. Переместил курсор в начало строки (C-a).(рис. 3.9)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

Рис. 3.9: Перемещение курсора в начало строки

10. Переместил курсор в конец строки. (рис. 3.10)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

Рис. 3.10: Перемещение курсора в конец строки

11. Переместил курсор в начало буфера.

12. Переместил курсор в конец буфера.

13. Вывел список активных буферов на экран.(рис. 3.11)

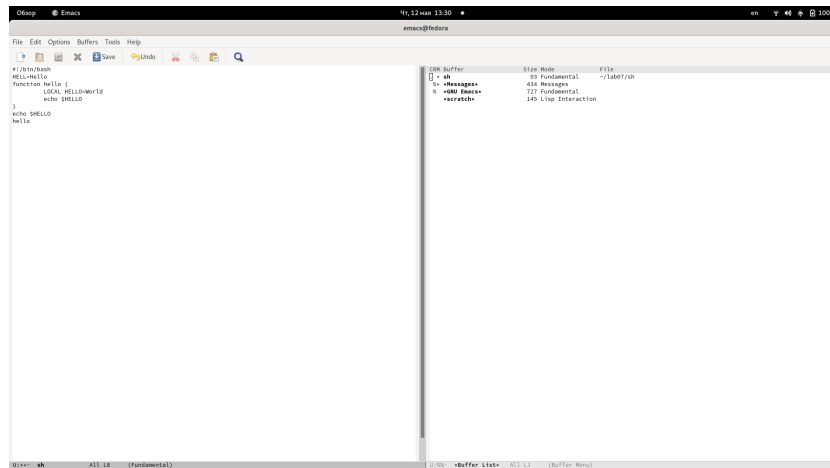


Рис. 3.11: Активные буферы

14. Переместился во вновь открытое окно со списком открытых буферов и переключился на другой буфер. (рис. 3.12)

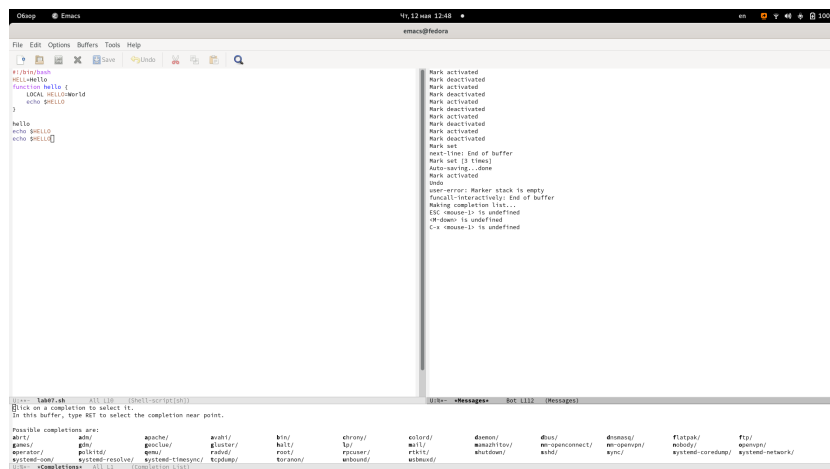


Рис. 3.12: Переключение на другой буфер

15. Закрывл это окно. (рис. 3.13)

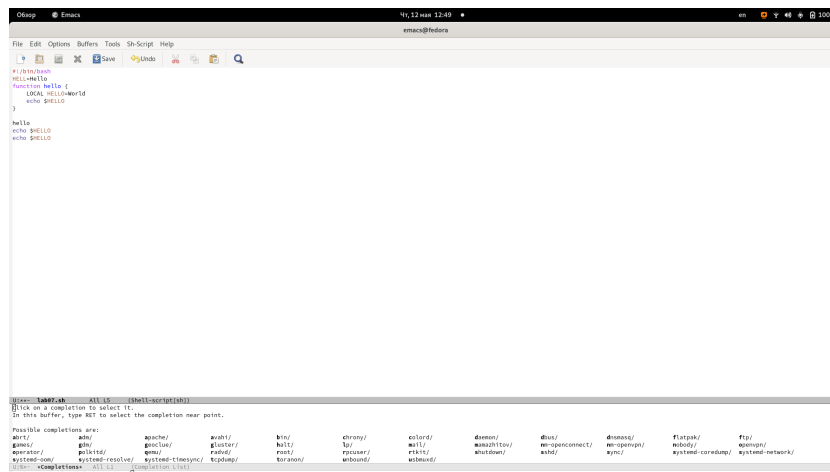


Рис. 3.13: Заккрытие окна

16. Переключился на другой буфер, но уже без вывода их списка на экран.(рис. 3.14)

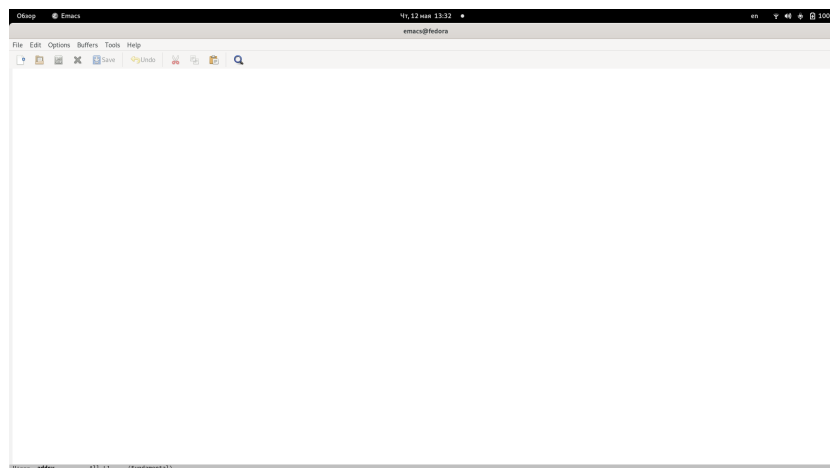


Рис. 3.14: Переключение на другой буфер без вывода списка

17. Поделил фрейм на 4 части: разделил фрейм на два окна по вертикали, а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали.(рис. 3.15)

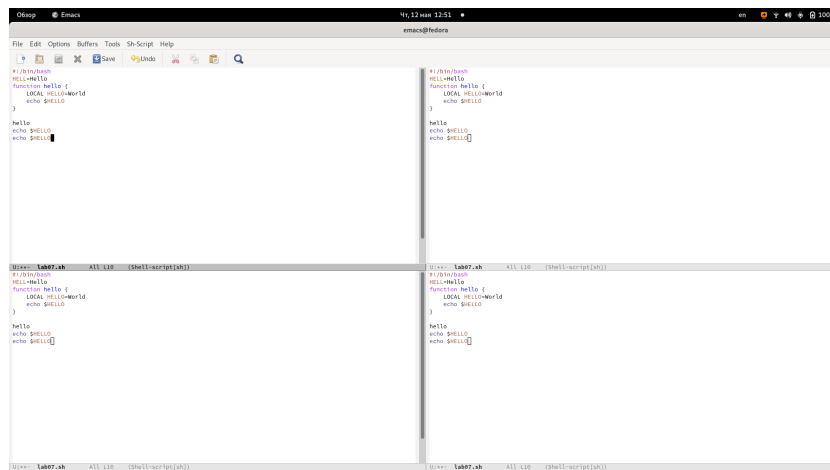


Рис. 3.15: Деление фрейма на 4 части

18. В каждом из четырёх созданных окон открыл новый буфер (файл) и ввел случайные буквы. (рис. 3.16)

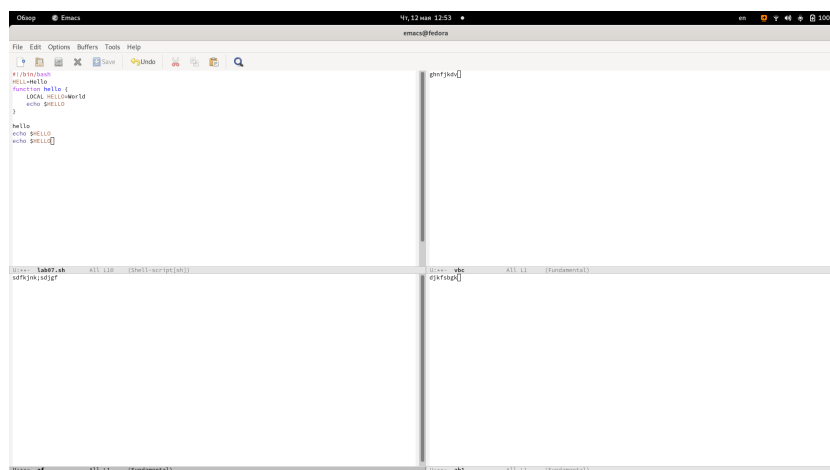


Рис. 3.16: Введение текста в 4 окнах

19. Переключился в режим поиска и нашел слово *hello*. (рис. 3.17)

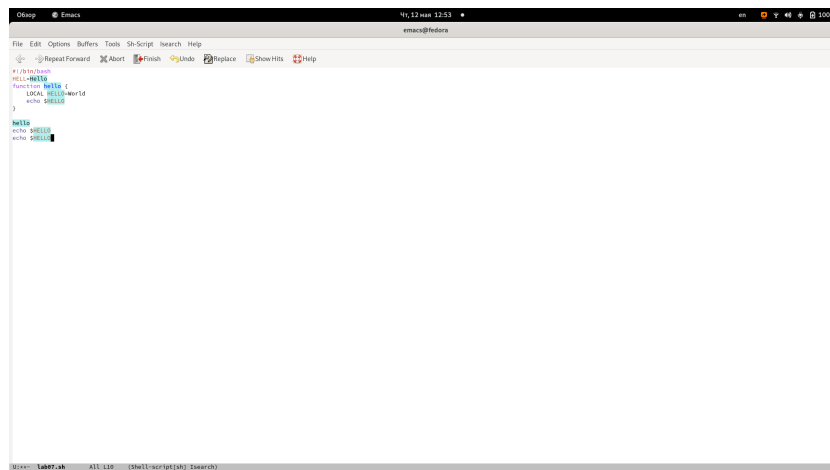


Рис. 3.17: Поиск слова

20. Переключился между результатами поиска. (рис. 3.18)



Рис. 3.18: Переключение между результатами поиска

21. Испробовал другой режим поиска, нажав M-s o. (рис. 3.19)

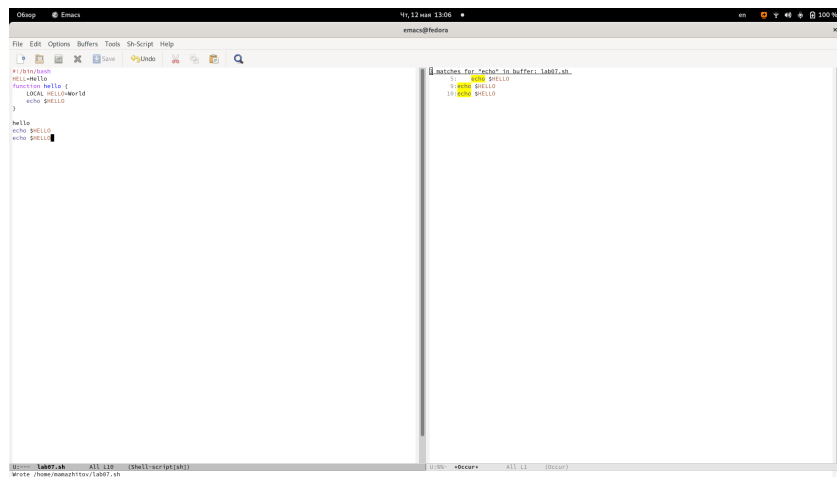


Рис. 3.19: 2 способ поиска слов

4 Вывод

Мы получили базовые навыки использования etacs.

5 Контрольные вопросы.

1. Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
2. Многие рутинные операции в Emacs удобнее производить с помощью клавиатуры, а не графического меню. Наиболее часто в командах Emacs используются сочетания с клавишами Ctrl и Meta (в обозначениях Emacs: C- и M-; клавиша Shift в Emacs обозначается как S-). Так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиши Meta нет, то вместо неё можно использовать Alt или Esc.
3. Если своими словами, то буфер - это файл, содержащий какой-либо текст. Окно же можно сказать область, где вы водится текст определенного буфера.
4. Можно открыть больше 10 буферов в одном окне.
5. Только что запущенный Emacs несет один буфер с именем *'scratch'*, который может быть использован для вычисления выражений Лиспа в Emacs.
6. Ctrl-c |(первые две нажму вместе, а третью отдельно), Ctrl-c Ctrl-|(каждую пару нажму раздельно).
7. Разделить фрейм на два окна по вертикали (C-x 3),а по горизонтали (C-x 2) .
8. В файле Emacs хранятся настройки редактора.
9. Кнопка BACKSPACE = функции C-k и ее можно переназначить.

10. Редактор Emacs мне показался удобнее, так как в нем больше возможностей по сравнению с vi.