

```

1: #ifndef CLASSECLIENTE_H_
2: #define CLASSECLIENTE_H_
3: #include "ItemPersistencia.h"
4: #include <string>
5:
6: //TIPO DE CLASSE 0 = CLIENTE
7:
8: //*****
9: //                                     Construida e testada
10: //*****
11:
12: class Cliente: public ItemPersistencia
13: {
14:     private:
15:         std::string nome;
16:         long telefone;
17:         std::string email;
18:     public:
19:         Cliente():ItemPersistencia(0){tipoDaClasse=0;};
20:         Cliente(    unsigned int identificador, const std::string &nome,
21:                 long telefone, const std::string &email);
22:         ~Cliente(){};
23:         void obter( unsigned int &identificador, std::string &nome,
24:                 long &telefone, std::string &email) const;
25:         void atribuir( unsigned int identificador, const std::string &nome,
26:                 long telefone, const std::string &email);
27:         const std::string desmaterializar();
28:         //transforma atributos em uma string, esta obtendo os dados dos atributos
29:         void materializar(const std::string s);
30:         //recebe uma string como parametro e armazena nos atributos os respectivos
31: };
32:
33: Cliente::Cliente(    unsigned int identificador, const std::string &nome,
34:                 long telefone, const std::string &email):
35:     ItemPersistencia(identificador),
36:     //recebe um numero(unsigned int) digitado "no programa principal"
37:     nome(nome),
38:     telefone(telefone),
39:     email(email)
40: {
41:     tipoDaClasse=0;
42:     //este tipo seria para identificacao q eh uma pessoa para a classe itemPers
43: }
44:
45: void Cliente::obter(    unsigned int &identificador, std::string &nome,
46:                 long &telefone, std::string &email) const
47: {
48:     identificador = this->identificador;
49:     nome = this->nome;
50:     telefone = this->telefone;
51:     email = this->email;
52: }
53:
54: void Cliente::atribuir( unsigned int identificador, const std::string &nome,
55:                 long telefone, const std::string &email)
56: {
57:     this->identificador=identificador;
58:     this->nome=nome;
59:     this->telefone=telefone;
60:     this->email=email;
61: }
62:

```

```

63: const std::string Cliente::desmaterializar()
64: //transformando atributos em string's, linha
65: //mesma funcao do metodo obter
66: {
67:     std::string linha;
68:     std::string idString;
69:     for(unsigned int aux=identificador;aux;){
70:         char letra= (aux%10)+48;
71:         idString=letra+idString;
72:         aux=aux/10;
73:     }
74:     linha=idString;
75:     linha +=";";
76:     linha+=nome;
77:     linha+=";";
78:     std::string foneString;
79:     for(unsigned int aux=telefone;aux;){
80:         char letra= (aux%10)+48;
81:         foneString=letra+foneString;
82:         aux=aux/10;
83:     }
84:     linha+=foneString;
85:     linha+=";";
86:     linha+=email;
87:     linha+=";";
88:     return linha;
89: }
90:
91: void Cliente::materializar(const std::string s)
92: //transformando string em atributos
93: //mesma funcao do metodo atribuir
94: {
95:     unsigned int aux=0;
96:     unsigned int pos=0;
97:     for(;s[pos]!=';';pos++) aux=aux*10+(s[pos]-48);
98:     identificador=aux;
99:     std::string strAux="";
100:    for(pos++;s[pos]!=';';pos++) strAux+=s[pos];
101:    nome=strAux;
102:    long aux2=0;
103:    for(pos++;s[pos]!=';';pos++) aux2=aux2*10+(s[pos]-48);
104:    telefone=aux2;
105:    strAux="";
106:    for(pos++;s[pos]!=';';pos++) strAux+=s[pos];
107:    email=strAux;
108: }
109:
110: #endif /*CLASSECLIENTE_H_*/
111:

```