

UCG - Engenharia de Computação

Programação III - Eugenio

Exercicio 01 - diagrama de classe para a classe Matriz

Marco Tulio, Andre Luis, Thiago Camargo, Julliano Fanikito

Matriz

- qColunas : unsigned int - qLinhas : unsigned int - elementos : int
- + Matriz(linha : unsigned int, coluna : unsigned int)
- + Matriz()
- + ~Matriz()
- + obterColuna() : unsigned int
- + atribuirColuna(coluna : unsigned int) : bool
- $+\ obterLinha(): unsigned\ int$
- + atribuitLinha(linha : unsigned int) : bool
- + obterElemento(linha: unsigned int, coluna: unsigned int): unsigned int
- + atribuirElemento(linha: unsigned int, coluna: unsigned int, elemento: int): bool
- + adicao(matrizA : Matriz, matrizB : Matriz) : void
- + subtracao(matrizA : Matriz, matrizB : Matriz) : void
- + multiplicacao(matrizA : Matriz, matrizB : Matriz) : void
- + triangSup(): bool
- + triangInf(): bool + simetrica(): bool
- + antiSimetrica() : bool
- + identidade(): bool
- + transposta() : void
- + potenciacao() : bool
- + multiplicacaoPorK() : bool
- + matrizesIguais(matrizA : Matriz, matrizB : Matriz) : bool
- + matrizesDiferentes(matrizA : Matriz, matrizB : Matriz) : bool
- + ortogonal(): bool
- + permutacao(): bool