

```

1: #ifndef CLASSEITEMPERSISTENCIA_H_
2: #define CLASSEITEMPERSISTENCIA_H_
3: #include<string>
4: //*****
5: //                                     Construida e testada
6: //*****
7:
8: class ItemPersistencia
9: {
10:     protected:
11:         unsigned int identificador;
12:         unsigned int tipoDaClasse;
13:         //essa var serve para identificar o tipo de classe
14:         // 0 - CLIENTE
15:         // 1 - FILME
16:         // 2 - LOCACAO
17:     public:
18:         ItemPersistencia(unsigned int identificador):identificador(identificador){};
19:         //tem como parametro um numero digitado pelo usuario, aonde sera o identifi
20:         //no construtor da classe Cliete tem a inicializacao do atributo tipoClasse
21:         virtual ~ItemPersistencia(){};
22:         unsigned int obterIdentificador()const{return identificador;};
23:         unsigned int obterTipoDaClasse()const{return tipoDaClasse;};
24:         virtual const std::string desmaterializar() = 0;
25:         virtual void materializar(const std::string s) = 0 ;
26: };
27:
28: #endif /*CLASSEITEMPERSISTENCIA_H_*/
29:

```