

```

1: #ifndef FILME_H_
2: #define FILME_H_
3: #include "classeItemPersistencia.h"
4: #include <string>
5:
6: //TIPO DE CLASSE 1 = FILME
7:
8: //*****
9: //                                     Construida e testada
10: //*****
11: //classe para guardar dados do filme
12:
13: class Filme: public ItemPersistencia//esta classe guarda um objeto da classe itemPe
14: {
15:     //Atributos
16:     private:
17:         std::string titulo;
18:         int precoDeCompra;
19:         int precoDeLocacao;
20:         bool situacao;
21:     //Metodos
22:     public:
23:         Filme( unsigned int identificador, const std::string &titulo, int precoDeC
24:                 int precoDeLocacao, bool situacao);
25:         void obter( unsigned int &identificador, std::string &titulo, int &precoDeC
26:                     int &precoDeLocacao, bool &situacao)const;
27:         void atribuir( unsigned int identificador, const std::string &titulo, i
28:                        int precoDeLocacao, bool situacao);
29:         int obterPrecoDeCompra()const{return precoDeCompra;};
30:         int obterPrecoDeLocacao()const{return precoDeLocacao;};
31:         bool obterSituacao()const{return situacao;};
32:         void atribuirSituacao(bool situacao){this->situacao=situacao;};
33: };
34:
35: Filme::Filme( unsigned int identificador, const std::string &titulo, int precoDeC
36:                int precoDeLocacao, bool situacao):
37:     ItemPersistencia(identificador,
38:                       titulo(titulo),
39:                       precoDeCompra(precoDeCompra),
40:                       precoDeLocacao(precoDeLocacao),
41:                       situacao(situacao)
42: {
43:     tipoDaClasse=1;
44:     //TIPO DE CLASSE PARA IDENTIFICACAO Q EH UM FILME ( 1 )
45: }
46:
47: void Filme::obter( unsigned int &identificador, std::string &titulo, int &precoDeC
48:                    int &precoDeLocacao, bool &situacao)const
49: {
50:     identificador= this->identificador;
51:     titulo=this->titulo;
52:     precoDeCompra=this->precoDeCompra;
53:     precoDeLocacao=this->precoDeLocacao;
54:     situacao=this->situacao;
55: }
56:
57: void Filme::atribuir( unsigned int identificador, const std::string &titulo, int p
58:                       int precoDeLocacao, bool situacao)
59: {
60:     this->identificador=identificador;
61:     this->titulo=titulo;
62:     this->precoDeCompra=precoDeCompra;

```

```
63:     this->precoDeLocacao=precoDeLocacao;  
64:     this->situacao=situacao;  
65: }  
66:  
67: #endif /*FILME_H*/  
68:
```