Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Campus Santa Fe



Pruebas De Accesibilidad

Objetivo

Describir el alcance, los criterios y la metodología de las pruebas de accesibilidad que se llevarán a cabo en la aplicación Visual Transformers, con el fin de verificar el cumplimiento de las Pautas de Accesibilidad al Contenido en la Web (WCAG 2.1 Nivel AA) y asegurar una experiencia de usuario inclusiva.

Alcance

- 2.1 Componentes y páginas a evaluar
- Página de inicio (/)
- Formulario de subida de imágenes
- Galería de resultados
- Módulo de autenticación (login, registro)
- 2.2 Navegadores soportados
- Google Chrome
- 2.3 Dispositivos
- Escritorio (Windows, macOS)

Normativa y herramientas

- 3.1 Normativa de referencia
- WCAG 2.1 Nivel AA
- 3.2 Herramientas automáticas
- Lighthouse (Chrome DevTools)
- axe-core / extensión axe
- 3.3 Herramientas manuales
- Navegación por teclado (TAB, SHIFT+TAB, ENTER, ESPACIO)
- Lectores de pantalla (NVDA, VoiceOver)
- Comprobador de contraste de color (Contrast Checker)
- Inspección de orden de tabulación y foco

Criterios de aceptación

- Todas las imágenes deben tener atributo ALT descriptivo.
- Contraste de color texto/fondo: mínimo 4.5:1 para texto normal y 3:1 para texto grande.
- La interfaz debe ser 100 % operable con teclado, sin trampas de foco.
- Componentes interactivos (botones, enlaces, formularios) con foco visible.
- Estructura semántica correcta: encabezados (H1–H6) en orden y roles ARIA donde corresponda.
- Mensajes y validaciones de formulario accesibles, asociados a los campos.
- No se permiten cambios de contenido inesperados o parpadeos que puedan desencadenar convulsiones.

Plan de pruebas

- 5.1 Pruebas automáticas
- 1. Ejecutar Lighthouse y documentar métricas de accesibilidad en cada página evaluada.

2. Ejecutar axe-core sobre las páginas seleccionadas y registrar todos los errores y advertencias.

5.2 Pruebas manuales

Caso de prueba: NAVEGACIÓN POR TECLADO

- Objetivo: Verificar que todas las interacciones se puedan completar sin usar ratón.
- Pasos:
- a) Acceder a la página de inicio.
- b) Navegar con TAB y SHIFT+TAB por todos los elementos interactivos.
- c) Confirmar que el foco se desplaza de forma lógica y continua, sin elementos inaccesibles.
- d) Activar cada elemento con ENTER o ESPACIO.
- Resultado esperado: El foco es visible en cada elemento y las acciones se ejecutan correctamente.

Caso de prueba: CONTRASTE DE COLOR

- Objetivo: Validar cumplimiento de ratios de contraste.
- Pasos:
- a) Identificar ejemplos de texto normal y texto grande en la interfaz.
- b) Medir contraste con una herramienta externa.
- Resultado esperado: Todos los valores cumplen con los ratios mínimos especificados.

Caso de prueba: LECTOR DE PANTALLA

- Objetivo: Asegurar correcta lectura de encabezados, botones y formularios.
- · Pasos:
- a) Iniciar VoiceOver.
- b) Recorrer la página validando que cada elemento tenga etiqueta clara y orden semántico.
- Resultado esperado: No hay lecturas redundantes ni ausencia de información relevante.

Registro de Resultados

Para cada caso de prueba se anotará:

- Fecha de ejecución
- Nombre del evaluador
- Estado
- Observaciones detalladas

Nombre de prueba	Fecha de ejecución	Nombre del evaluador	Estado	Observaciones
NAVEGACIÓN POR TECLADO	09/06/2025	Mauricio	Aprobado	Las interacciones de la página web son ejecutables sin la necesidad de

				utilizar ratón.
CONTRASTE DE COLOR	09/06/2025	Mauricio	Aprobado	El cumplimiento de ratios de contraste fue validado con los mínimos especificados.
LECTOR DE PANTALLA	09/06/2025	Mauricio	Fallido	Los encabezados no han sido etiquetados correctamente, por lo que VoiceOver llega a encontrarse con ausencia de información relevante.