

Dokument inicjujący projekt

Cel dokumentu

Utworzony dokument ma na celu określenie zakresu projektu, korzyści wynikających z utworzenia danego projektu oraz określenie, w jakim stopniu tworzony projekt będzie bazował na istniejących już rozwiązaniach. W dokumencie zostały opisane najważniejsze kwestie projektu, czyli: do czego ma służyć dany projekt, dla kogo przewidziany jest dany projekt, dlaczego jest tak istotna realizacja jego oraz kto będzie odpowiedzialny za zarządzanie danym projektem.

Tło projektu

Obecnie do inwentaryzacji terenu konieczne jest zebranie informacji dostępnych na różnych stronach internetowych np. geoportal.gov.pl, jakdojade.pl, bip.um.wroc.pl. Ocena lokalizacji nieruchomości dotyczy takich zagadnień jak analiza komunikacji, wysokości budynków, określenie lokalizacji najbliższych usług (szkolnictwo, sklepy, urzędy, obiekty sportowe i kulturalne), analiza terenów zielonych, natężenia hałasu, rodzaju zabudowy na inwentaryzowanej działce i w najbliższym sąsiedztwie (np. zabudowa wielorodzinna, przemysłowa, usługowa). Z aplikacji korzystaliby nie tylko architekci, ale również użytkownicy zainteresowani kupnem mieszkania i agencje nieruchomości. Zebranie informacji, które można uzyskać bezpośrednio na stronach internetowych jest czasochłonne bądź źródła te nie zawierają wszystkich danych, a aplikacja za pomocą jednego kliknięcia umożliwiłaby wykonanie inwentaryzacji.

Cele projektu

Cel bezpośredni:

- Wprowadzenie aplikacji umożliwiającej wykonanie inwentaryzacji terenu wybranej lokalizacji.

Wskaźniki:

- Pozytywna opinia ze strony architektów i agentów nieruchomości (min. 500) w przeciągu roku czasu.
- Rosnąca liczba użytkowników aktywnie korzystających z aplikacji.

Cele ogólne

- Umożliwienie szybkiego wykonania inwentaryzacji terenu za pomocą pojedynczej aplikacji.
- Usprawnienie pracy architektów i agentów nieruchomości.
- Umożliwienie zwykłym użytkownikom zainteresowanym kupnem mieszkania sprawdzenia wszystkich niezbędnych informacji dotyczących potencjalnej lokalizacji.

Wskaźniki:

- Zmniejszenie średniego czasu potrzebnego do przeprowadzenia inwentaryzacji terenu o 25%.
- Zmniejszenie niezadowolenia wśród potencjalnych właścicieli nowych mieszkań, wywołanego nieodpowiednią lokalizacją nabywanej nieruchomości o 10%.

Cele produktowe

- Stworzenie specjalnej aplikacji na urządzenia mobilne z systemem: Android, iOS, czy Windows Phone, ułatwiającej uzyskanie informacji na temat komunikacji, wysokości i rodzaju budynków, sąsiedztwa najbliższych usług i terenów zielonych.
- Stworzenie pełnej dokumentacji tworzonej aplikacji, zawierającej specyfikację oraz instrukcję obsługi.
- Określenie zakresu udostępnianych informacji przez serwis

Wskaźniki:

- Procent użytkowników pozytywnie odbierających wprowadzenie serwisu (określony na podstawie przeprowadzonej ankiety po 3 miesiącach od wdrożenia systemu)

Cel proceduralny

- Termin realizacji – 09.06.2017r.
- Budżet – ok. 100zł niezbędne do wypuszczenia aplikacji na rynek.
- Analiza istniejących rozwiązań

Zakres projektu

Aplikacja będzie dawała możliwość wykonania inwentaryzacji terenu, czyli inaczej sprawdzenia wszelkich powiązań lokalizacyjnych z najbliższymi usługami, budynkami użyteczności publicznej czyli urzędów, szpitali, przychodni, kościołów, szkół, itd., ustalenia analizy komunikacji kołowej (drogi wojewódzkie, krajowe, autostrady) i pieszej, sąsiedztwa terenów zielonych, obszarów rekreacyjnych, parkingów. Wyniki pojawią się na ekranie w formie komunikatu z informacjami na temat wybranych kategorii. Dzięki aplikacji będzie można przefiltrować dane dotyczące potencjalnej lokalizacji i dokonać szybkiej inwentaryzacji terenu.

Najważniejsze produkty techniczne i ich parametry

- Obsługiwanie systemów operacyjnych: Android, iOS, Windows Phone.
- Wykorzystanie Google Maps.
- Wykorzystanie Geoportal REST API.
- Wykorzystanie API jakdojade.
- Wykorzystanie wbudowanego GPS.
- Komunikaty z planami i pełnymi informacjami o wybranej przez użytkownika lokalizacji.
- Zapisywanie informacji o wybranych przez użytkownika lokalizacjach.

- Możliwość dodawania informacji do użytku własnego (notatek) na temat miejsc.
- Instrukcja obsługi wbudowana w aplikację.

Ograniczenia i założenia

- Aplikacja w pierwszej wersji będzie obsługiwać tylko tereny należące do miasta Wrocławia.
- Produkt jest przeznaczony dla osób potrafiących obsługiwać smartfony lub inne urządzenia mobilne.
- Produkt będzie dostępny na systemie iOS, Android i Windows Phone.
- Aplikacja będzie ogólnodostępna dla wszystkich.
- Nie będą pobierane żadne opłaty za korzystanie z aplikacji.
- Zakładamy, że osoby korzystające z aplikacji mają podstawowe pojęcie o inwentaryzacji terenu.
- Czas realizacji projektu to około trzy miesiące: od 17.03.2017 do 09.06.2017.

Formuła realizacyjna projektu

- Projekt będzie realizowany na podstawie wypracowanej wspólnie z architektem wizji aplikacji.
- Proces realizacji projektu obejmuje:
 - stworzenie dokumentacji technicznej aplikacji,
 - określenie wymagań na aplikację,
 - zdefiniowanie projektu interfejsu,
 - stworzenie wersji testowej aplikacji,
 - stworzenie wersji ostatecznej aplikacji,
 - wprowadzenie na rynek ostatecznej wersji aplikacji.

Struktura organizacyjna projektu

Przedsięwzięcie będzie realizowane przez grupę 3-4 osób. Głównym zwierzchnikiem prac będzie kierownik zespołu (Team leader), któremu bezpośrednio podległy będzie zespół programistów.

Ogólne uzasadnienie biznesowe i oczekiwane korzyści finansowe

Aplikacja ma na celu ułatwienie wykonania inwentaryzacji terenu. Poza tym ma za zadanie usprawnić pracę architektów, agentów nieruchomości i umożliwić zwykłym użytkownikom poszukiwania najdogodniejszej lokalizacji dla potencjalnej inwestycji. Aplikacja może być finansowana ze środków unijnych jako że jej głównym celem jest szybsze kompletowanie danych do inwentaryzacji co może posłużyć architektom i agentom nieruchomości jako

narzędzie pracy. System będzie mógł sam zarobić na swoje utrzymanie poprzez umieszczanie reklam lub ewentualnych mikropłatności.

Osoby korzystające z aplikacji będą mogły:

- Zaoszczędzić czas, poprzez szybkie wykonanie inwentaryzacji.
- Zaoszczędzić pieniądze, poprzez nie wynajmowanie agenta nieruchomości.
- Usprawnić swoją pracę.

Rejestr ryzyka

- Brak zainteresowania ze strony osób z branży architektonicznej/nieruchomościowej.
- Wcześniejsze wprowadzenie bardzo podobnej aplikacji.
- W przypadku awarii, któregoś z zintegrowanych, z aplikacją API, system może utracić swoją podstawową funkcjonalność.
- Zbyt wysoki koszt wytworzenia aplikacji.
- Trudność ze zdobyciem wszystkich niezbędnych informacji o danej lokalizacji.
- Zbyt długi czas potrzebny na przetworzenia zebranych danych i ich wprowadzenie do aplikacji.
- Nie wywiązanie się z zadania wprowadzenia aplikacji na rynek w ustalonym terminie.
- Brak chęci użytkowników do pomocy w rozwijaniu aplikacji.

Wymagania jakościowe

- Produkt powinien działać niezawodnie – produkt nie powinien się zawieszać, wyłączać w nieoczekiwanych momentach, zgłaszać błędy w trakcie działania, czy po wyłączeniu.
- Aplikacja powinna dostarczać informacji w sposób przejrzysty, krótki, ale wyczerpujący temat, aby użytkownik nabył jak najwięcej informacji w jak najszybszym czasie i mógł jak najszybciej przeanalizować wybraną lokalizację.
- Obsługa menu oraz całej aplikacji powinna być jak najbardziej intuicyjna oraz dostosowana do potrzeb użytkowników.

Ogólny plan projektu

Główna część projektu powinna zostać zrealizowana w przeciągu trzech miesięcy. Projekt będzie podzielony na trzy etapy zarządcze, co miesiąc, aby sprawdzić, jak postępują prace i czy przebiegają one zgodnie z harmonogramem. Ponadto projekt będzie stale koordynowany przez architekta, co umożliwi szybkie wykrywanie błędów projektowych aplikacji i odpowiednią reakcję na nie.

I. Planowanie – określenie celów, rozpoznanie otoczenia projektowego, analiza wymagań systemu, przygotowanie ogólnego planu projektu, oszacowanie budżetu i czasu trwania

II. Przygotowanie – organizacja zespołu, opracowanie standardów programistycznych, opracowanie algorytmów, konfiguracja środowiska

III. Projektowanie – projektowanie architektury, projektowanie interfejsów

IV. Implementacja i testowanie - implementacja rozwiązania, symulacja, poprawa rozwiązania, dokumentacja, testy

V. Wdrożenie – umieszczenie systemu w Google Play, zebranie uwag, dostosowanie i poprawa systemu

VI. Zamknięcie – ocena efektów końcowych, przekazanie praw autorskich, podsumowanie

Interesariusze

- Biura architektoniczne
- Architekci
- Agencje nieruchomości
- Osoby zainteresowane kupnem mieszkania
- Programiści aplikacji.
- Właściciel aplikacji.
- Główny Urząd Geodezji i Kartografii

Tolerancje projektu

- Opóźnienie lub przyspieszenie w terminie realizacji projektu jeden miesiąc.
- Możliwość zatrudnienia jednego dodatkowego lub jednego mniej programisty.